

## AMALIYOT

- Web sahifangiz uchun foydalanuvchi (user) klassini tuzing. Klassning xususiyatlari sifatida odatda ijtimoiy tarmoqlar talab qiladigan ma'lumotlarni kiriting (ism, foydalanuvchi ismi, email, va hokazo)
- Klassga bir nechta metodlar qo'shing, jumladan `get_info()` metodi foydalanuvchi haqida yig'ilgan ma'lumotlarni chiroyli qilib chiqarsin (masalan: "Foydalanuvchi: alijon1994, ismi: Alijon Valiyev, email: alijon1994@gmail.com").
- Klassdan bir nechta obyektlar yarating va uning xususiyatlari va metodlariga murojat qiling.

## AMALIYOT

- `Avto` degan yangi klass yarating. Unga avtomobillarga doir bo'lgan bir nechta xususiyatlar (model, rang, korobka, narh va hokazo) qo'shing. Ayrim xususiyatlarga standart qiymat bering (masalan, `kilometer=0`)
- `Avto` ga oid obyektning xususiyatlarini qaytaradigan metodlar yozing
  - `get_info()` metodi avti haqida to'liq ma'lumotni matn ko'rinishida qaytarsin

Yangi, `Avtosalon` degan klass yarating va kerakli xususiyatlar bilan to'ldiring (salon nomi, manzili, sotuvdagi avtomobillar va hokazo)

- `Avtosalon`dagi avtomobillar haqida ma'lumot qaytaruvchi metod yozing
- Yuqoridagi obyektlar va ularga tegishli metodlarni tekshirib ko'ring

## AMALIYOT

Shape digan klas tuzing

Ushbu sinfga konstruktor qo'shing. Konstruktor nom, tomonlar va `sideLength` xossalari uchun argumentlarni oladi va ularni ishga tushiradi.

Sinfga uning perimetrini (shaklning tashqi chetining uzunligi) hisoblaydigan va natijani konsolga qayd qiluvchi yangi usul `calcPerimeter()` usulini qo'shing.

Shape sinfining kvadrat deb nomlangan yangi namunasini yarating. Unga kvadrat, 4 tomon va yon uzunligi 5 deb nom bering.

Hisoblash natijasini kutilganidek brauzer konsoliga qayd etishini bilish uchun misolda `calcPerimeter()` usulingizga chaqiring

Uchburchak nomi, 3 tomoni va yon uzunligi 3 bo'lgan uchburchak nomi bilan Shaklning yangi namunasini yarating.

Uning yaxshi ishlashini tekshirish uchun `triangle.calcPerimeter()` ga chaqiring