**МИНОБРНАУКИ РОССИИ**

**Санкт-Петербургский государственный**

**электротехнический университет**

**«ЛЭТИ» им. В.И. Ульянова (Ленина)**

**Кафедра МО ЭВМ**

отчет

**по лабораторной работе №3**

**по дисциплине «Алгоритмы и структуры данных»**

Тема: Сортировки

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Студент гр. 9304 |  | Борисовский В.Ю. |
| Преподаватель |  | Филатов Ар.Ю. |

Санкт-Петербург

2020

## Цель работы.

Изучить алгоритмы различных сортировок. Реализовать один из алгоритмов на языке программирования С++.

## Задание.

Вариант 19.

Реализовать сортировку рассческой (comb sort).

## Выполнение работы.

## 1) Сперва реализовали функцию std::vector<T> create\_rand\_vect(int size), которая принимается размерность массива и генирирует массив рандомных элементов типа Т заданной размерности, при помощи функций srand() и rand().

## 2) Далее была реализована функция void comb\_sort(std::vector<T> &data), которая выполняет алгоритм сортировки рассческой, а также вывод промежуточных шагов на экран и в заключение производит сравнение полученного отсортированного вектора с вектором полученным библиотечной сортировкой sort(), если векторы равны, то значит сортировку можно считать успешной и будет напечатано за сколько перестановок была выполнена данная сортировка.

## Алгоритм сортировки рассческой основывается на том, что расстояние между сравневыемыми элементами можем быть гораздо больше чем 1, как в классической сортировке пузырьком. Основная идея заключается в том, чтобы оставить как можно меньше маленьких значений в конце списка (черепах), которые замедляют алгоритм сортировки.

## Уменьшение расстояния просиходит по специально высчитанной формуле, то есть подбирается оптимально.

## Изначально сравниваются элементы, расстояние между которым равно размерности массива - 1, далее этот шаг уменьшается. То есть сравниваются все элементы между которым возможно такое расстояние. К примеру если расстояние равно размерности массива — 1, то сравнить получится только первый и последний элементы.

## 3) После была разработана функци bool string\_to\_int\_checker(char\* str), которая пригодилась в дальнейшем и которая определяет можно ли строку конвертировать в число.

## 4) Затем была реализована функци void key(int argc, char\*\* argv, int size), в которой определяются ключи программы, и вызывается функция сортировки для опредленного типа шаблона Т в зависимости от переданного ключа.

## 5) В функции мейн проверяется лишь количество переданных аргументов при запуске программы, оно должно равняться трем - ключ и размерность массива (ну и ./lab4 само собой). Также выполняется проверка на то, что один из аргументов является типом int с помощью функции bool string\_to\_int(char\* str).

**Тестирование.**

Запуск программы начинается с ввода команды “make”, что приведёт к компиляции программы и созданию исполняемого файла lab4. Запуск программы производится командой ./lab4 и последующим вводом валидных аргументов. Валидными аргументами является размерность массива - натуральное число и один из ключей -c, -i, -d и их длинные версии соответственно --char, --int, --double. Ключи нужны для установки типа вектора, который будет соритроваться. Тестирование производится с помощью скрипта test\_skript.py. Запуск скрипта производится командой «python3 test\_skript.py» в директории lab4. Результаты тестирования представлены в приложении Б.

## Выводы.

Ознакомились с сортировкой рассческой. Сложность данной сортировки может занимать от O(n^2) это худшее время до O(nlogn) это лучшее время. При выполнении задания использовался класс вектора из стандартной библиотеки. Результат работы программы сравнивался с рузльтатом std::sort.

# Приложение А Исходный код программы

Название файла: main.cpp

#include <iostream>

#include <vector>

#include <algorithm>

#include <getopt.h>

#include <cstdlib>

template <typename T>

void comb\_sort(std::vector<T> &data){

const double factor = 1.2473309; // добавлен const

int step = data.size() - 1;

int permutation\_counter = 0;

std::vector<T> check\_vect = data;

std::sort(check\_vect.begin(), check\_vect.end());

while (step >= 1){

std::cout << "distance between elements: " << (int)step << '\n';

for (int i = 0; i + step < data.size(); i++){

if (data[i] > data[i + step]){

permutation\_counter++;

std::cout << permutation\_counter << " permutation\n";

std::cout << "the unmodified vector: ";

for (int j = 0; j < data.size(); j++){

if (j == i){

std::cout << "\033[1;31m" << data[j] << " \033[0m";

} else if (j == i + step){

std::cout << "\033[1;34m" << data[j] << " \033[0m";

} else {

std::cout << data[j] << " ";

}

}

std::cout << '\n';

std::swap(data[i], data[i + step]);

std::cout << "the modified vector: ";

for (int k = 0; k < data.size(); k++){

if (k == i){

std::cout << "\033[1;34m" << data[k] << " \033[0m";

} else if (k == i + step){

std::cout << "\033[1;31m" << data[k] << " \033[0m";

} else {

std::cout << data[k] << " ";

}

}

std::cout << '\n';

}

}

std::cout << "\n\n";

step /= factor;

}

if (data == check\_vect){

std::cout << "sorting spent " << permutation\_counter << " permutations\n";

} else {

std::cout << "sorting failed";

}

}

// использована специализация шаблона функции

template <typename T>

std::vector<T> create\_random\_vector(int size);

template <>

std::vector<int> create\_random\_vector(int size){

std::vector<int> vect;

srand(time(0));

for (int i = 0; i < size; i++){

vect.push\_back(rand() % 5000);

}

return vect;

}

template <>

std::vector<double> create\_random\_vector(int size){

std::vector<double> vect;

srand(time(0));

for (int i = 0; i < size; i++){

vect.push\_back((rand() % 5000) \* 0.1);

}

return vect;

}

template <>

std::vector<char> create\_random\_vector(int size){

std::vector<char> vect;

srand(time(0));

for (int i = 0; i < size; i++){

vect.push\_back((char)(rand() % 95 + 32));

}

return vect;

}

bool string\_to\_int\_checker(char\* str){

char\* endptr;

strtol(str, &endptr, 10);

if (\*endptr) {

return false;

} else {

return true;

}

}

void key(int argc, char\*\* argv, int size){

int opt;

const char \*opts = "cdi";

struct option long\_opts[] = {

{"char", no\_argument, NULL, 'c'},

{"double", no\_argument, NULL, 'd'},

{"int", no\_argument, NULL, 'i'},

{0, 0, 0, 0}

};

int long\_index;

opt = getopt\_long(argc, argv, opts, long\_opts, &long\_index);

if (opt == 'c'){

std::vector<char> arr = create\_random\_vector<char>(size);

comb\_sort(arr);

} else if (opt == 'i'){

std::vector<int> arr = create\_random\_vector<int>(size);

comb\_sort(arr);

} else if (opt == 'd'){

std::vector<double> arr = create\_random\_vector<double>(size);

comb\_sort(arr);

} else {

std::cout << "no such key";

}

};

int main(int argc, char\*\* argv){

int size = 0;

char \*endptr;

if (argc == 3){

if (string\_to\_int\_checker(argv[1])){

size = strtol(argv[1], &endptr, 10);

key(argc, argv, size);

} else if (string\_to\_int\_checker(argv[2])){

size = strtol(argv[2], &endptr, 10);

key(argc, argv, size);

} else {

std::cout << "you did not specify the size of the vector\n";

}

} else {

std::cout << "you specified an invalid number of arguments\n";

}

return 0;

}

# Приложение Б Тестирование

Результаты тестирования представлены в таблице Б.1

Таблица Б.1 — Результаты тестирования

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| № п/п | Входные данные | Выходные данные | Результат проверки |
| 1. | -c 12  K c ; ~ u ' D ' Z G & Q | & ' ' ; D G K Q Z c u ~ | sorting spent 11 permutations |
| 2. | -i 11  3863 4437 917 4549 1820 1042 701 2687 763 4599 1636 | 701 763 917 1042 1636 1820 2687 3863 4437 4549 4599 | sorting spent 15 permutations |
| 3. | --double 5  386.3 443.7 91.7 454.9 182 | 91.7 182 386.3 443.7 454.9 | sorting spent 5 permutations |
| 4. | -f 11 | no such key | Error |
| 5. | --doubble 4 | no such key | Error |
| 6. | -q 2 | no such key | Error |
| 7. | -c q | you did not specify the size of the vector | Error |
| 8. | --int 12.3 | you did not specify the size of the vector | Error |
| 9. | -d qwe | you did not specify the size of the vector | Error |

Вывод промежуточного состояния массива на этапе каждой перестановки можно увидеть запустив тестирующий скрипт, либо же запустив программу в ручную и передав ей валидные аргументы. (см. **Тестирование**).