

دليل المستخدم | Huddle Landing Page

1. الهدف من المشروع

صفحة هبوط (Landing Page) لتطبيق Huddle تهدف إلى:

- عرض مفهوم بناء المجتمع التفاعلي
- تشجيع الزوار على التسجيل في الخدمة
- توفير روابط للتواصل عبر وسائل التواصل الاجتماعي

حالة الأداء الحالية

نتائج آخر اختبار (يوليو 2025)

| المقياس | الهاتف | الكمبيوتر | المستوى المطلوب |
|----------------|--------|-----------|-----------------|
| الأداء | 29 | 57 | $90 \leq$ |
| إمكانية الوصول | 100 | 100 | 100 |
| أفضل الممارسات | 96 | 100 | 100 |

المشاكل المعروفة

- أداء الهاتف يحتاج تحسين (الهدف: تحميل أسرع من 4 ثواني)
- جارٍ تحسين الصور (تحويل لصيغة AVIF/WebP)
- جارٍ تقليل حجم ملفات JavaScript

خطة التحسين

- ☐ ضغط الصور (مخطط خلال أسبوع)
- ☐ تقسيم الشيفرة (مخطط خلال أسبوعين)
- ☐ تحسين تحميل الخطوط (مخطط خلال أسبوع)

2. كيفية تشغيل المشروع

للتطوير المحلي:

```
# تثبيت dependencies
npm install
# تشغيل خادم التطوير (http://localhost:5173)
npm run dev
```

البناء للإنتاج:

```
# إنشاء نسخة إنتاجية في مجلد `build/`
npm run build
# معاينة النسخة الإنتاجية
npm run preview
```

3. مكونات المشروع الرئيسية

| الوصف | الملف/المجلد |
|---|---------------------|
| المكون الرئيسي للصفحة | src/App.jsx |
| ملف التهيئة (النصوص، الروابط، الصور) | src/data/content.js |
| يحتوي على: mockups.avif ، logo.avif ، والخلفيات | /public/images |

4. كيفية التخصيص

أ. تغيير النصوص والصور:

```
// في ملف content.js
// تغيير النص هنا
halfTitle1: "بناء المجتمع",
logo:
// تغيير مسار الصورة إذا لزم الأمر
src: "./images/logo.svg",
{
```

ب. إضافة روابط تواصل اجتماعي:

```
}
, "name: "LinkedIn
```

```
// تأكد من استيراد الأيقونة
,icon: FaLinkedIn
"url: "https://linkedin.com
{
```

5. إرشادات النشر

- **Netlify**: اسحب وأسقط مجلد `build`
- **Vercel**: اتصل بمستودع GitHub وانقر Deploy
- **استضافة تقليدية**: ارفع محتويات `build` عبر FTP

6. استكشاف الأخطاء

| المشكلة | الحل |
|----------------|--|
| الصور لا تظهر | تأكد أن المسارات تبدأ بـ <code>/images/</code> |
| الخطوط لا تعمل | تحقق من اتصال الإنترنت |

7. نصائح مهمة

- استخدم `loading="lazy"` للصور الكبيرة
- احذف الملفات غير المستخدمة من `images/`
- اختبر على أجهزة متعددة
إذا ظهرت الصور بطيئة:

1. اضغط F5 لتحديث الصفحة
2. تأكد من اتصال الإنترنت

للمساعدة: [email](#) | [GitHub](#)

!< ملاحظة مهمة: هذه النتائج لبيئة التطوير، الأداء الفعلي قد يكون أفضل بعد البناء للإنتاج.