

# دليل المستخدم | Huddle Landing Page

## 1. الهدف من المشروع

صفحة هبوط (Landing Page) لتطبيق Huddle تهدف إلى:

- عرض مفهوم بناء المجتمع التفاعلي
- تشجيع الزوار على التسجيل في الخدمة
- توفير روابط للتواصل عبر وسائل التواصل الاجتماعي

## 2. كيفية تشغيل المشروع

للتطوير المحلي:

```
# تثبيت dependencies
npm install
# تشغيل خادم التطوير (http://localhost:5173)
npm run dev
```

للبناء للإنتاج:

```
# إنشاء نسخة إنتاجية في مجلد `build/`
npm run build
# معاينة النسخة الإنتاجية
npm run preview
```

## 3. مكونات المشروع الرئيسية

الوصف	الملف/المجلد
المكون الرئيسي للصفحة	src/App.jsx
ملف التهيئة (النصوص، الروابط، الصور)	src/data/content.js
يحتوي على: mockups.svg ، logo.svg ، والخلفيات	/public/images

## 4. كيفية التخصيص

### أ. تغيير النصوص والصور:

```
// في ملف content.js
// تغيير النص هنا
halfTitle1: "بناء المجتمع",
logo:
// تغيير مسار الصورة إذا لزم الأمر
src: "./images/logo.svg"
{
```

### ب. إضافة روابط تواصل اجتماعي:

```
}
name: "LinkedIn"
// تأكد من استيراد الأيقونة
icon: FaLinkedIn
url: "https://linkedin.com"
{
```

## 5. إرشادات النشر

- **Netlify**: اسحب وأسقط مجلد `build`
- **Vercel**: اتصل بمستودع GitHub وانقر Deploy
- **استضافة تقليدية**: ارفع محتويات `build` عبر FTP

## 6. استكشاف الأخطاء

المشكلة	الحل
الصور لا تظهر	تأكد أن المسارات تبدأ بـ <code>/images/</code>
الخطوط لا تعمل	تحقق من اتصال الإنترنت

## 7. نصائح مهمة

- استخدم `loading="lazy"` للصور الكبيرة
- احذف الملفات غير المستخدمة من `images/`
- اختبر على أجهزة متعددة

للمساعدة: [email](#) | [GitHub](#)