**Refaktoriseringsplan**

1. Skapa klassen Model som håller koll på alla bilar, workshops och har metoden update() som uppdaterar gas och brake och så vidare…

* Flytta WorldSize till Model.
* Flytta ArrayList<Cars> <Workshops> till Model.

1. Skapa klassen App som innehåller TimerListener, Timer och innehåller komposition av Model, VehichleController och VehichleView.
2. Skapa ett Controller <<Interface>> som innehåller gas(), brake(), turboOn(), stopVehichles(), startVehichles() som implementeras utav VehichleController och används utav ActionListener.
3. VehichleController ska inte använda sig av Models funktioner, utan bara skicka strängar och information till App som Model sedan kan tolka.
4. Dela upp VehichleView i flera klasser.

* Skapa en klass ButtonActions som sköter alla actionsListerner-funktioner och ärver alla knappar från ControllPanel.
* Skapa en klass ControllPanel som sköter alla knappar och ärvs utav AcionListener.

1. VehichleView ska uppdatera fönstret/skärmen utifrån Models information.
2. DrawPanel ska kunna uppdatera bilderna på workshop och bilar givet av Models information.