



YARIŞMA ŞARTNAMESİ

2025

VERSİYONLAR

Tablo 1. Versiyonlar Tablosu

VERSİYON	TARİH	Açıklama

1. YARIŞMANIN AMACI VE KAPSAMI

Büyük Dil Modelleri (BDM) (Large Language Model – LLM), geniş metin veri kümeleri üzerinde eğitilen ve insan dilini anlamak, üretmek ve çeşitli dil işleme görevlerini yerine getirmek için tasarlanmış yapay zekâ sistemleridir. Bu modeller, metin oluşturma, çeviri, soru yanıtlama ve özetleme gibi birçok alanda kullanılmaktadır. Türkiye’de BDM’ler üzerine çalışmalar hız kazanmış olup özellikle Türkçe diline özgü modellerin geliştirilmesi amacıyla çeşitli projeler yürütülmektedir. Türkiye’nin Ulusal Yapay Zekâ Stratejisi kapsamında, Türkçe Büyük Dil Modellerinin geliştirilmesi ve yapay zekâ ekosisteminin güçlendirilmesi hedeflenmektedir. Bu hedefler doğrultusunda düzenlenen Eylem Temelli Türkçe Büyük Dil Modeli Yarışması kapsamında yetkinliklerin artırılması ve odak dikeylerde uygulama geliştirilmesi hedeflenmektedir.

1.1. YARIŞMANIN AMACI

Eylem Temelli Türkçe Büyük Dil Modeli Yarışması’nın amacı, Türkçe büyük dil modeli ekosistemini geliştirerek yetkin insan kaynağı yetiştirmek, ulusal stratejilere katkıda bulunmak ve BDM geliştirme alanında yenilikçi çözümleri teşvik etmektir. Yarışma; araştırmacıların, öğrencilerin, girişimcilerin ve sektör profesyonellerinin bilgi birikimini artırmayı, sektörel ihtiyaçlara uygun modeller geliştirmeyi ve ülkemizi bu alanda uluslararası platformlarda temsil edebilecek bir konuma taşımayı hedeflemektedir.

1.2. YARIŞMANIN KAPSAMI

Büyük dil modelleri geniş bir bilgi havuzuna sahip olmalarına rağmen, eğitildikleri veri setlerinin kapsamıyla sınırlıdır. Bu nedenle, belirli sektörlerle özgü teknik terimler, jargon, çıkarımlar ve bağlamları anlamada yetersiz kalabilirler. Bu eksiklikleri gidermek amacıyla, BDM’lere sektöre özel veri kümeleriyle ince ayar (fine-tuning) uygulanması; model çıktılarının doğruluğunu ve verimliliğini artırarak daha yüksek katma değer ve fayda sağlayabilir.

BDM’ler üzerine inşa edilen yapay zeka eylemcileri (AI Agents) gibi yazılım katmanları ise, modellerin bilgi ve yetkinlik sınırlarını aşarak daha karmaşık görevleri başarıyla yerine getirmelerini mümkün kılar. Yarışma kapsamında, katılımcıların Yarışma Komitesi tarafından belirlenen sektörel görevleri, açık kaynaklı temel (foundation) modelleri ince ayarlayarak ve üzerine uygun yazılım katmanlarını inşa ederek yerine getirmeleri ve Türkçe’de mantıklı, doğru ve güvenilir yanıtlar üretebilmeleri beklenmektedir.

Yarışma, aşağıda belirtilen iki aşamada yürütülecek ve TEKNOFEST İstanbul kapsamında final değerlendirmeleri ile sonuçlandırılacaktır. Dinamik bir yarışma süreci sağlanması adına yarışma süresince açık bir Türkçe BDM Değerlendirme Lider Tablosu Platformu (Buradan sonra Lider Tablosu Platformu olarak anılacaktır) kurulacak ve yarışmacıların performansları şeffaf bir şekilde izlenecektir.

Yarışma, Ön Değerlendirme ve Uygulama Geliştirme aşamalarından oluşur. Her aşama, katılımcıların bilgi birikimi ve modellerini geliştirmelerine olanak tanıyacak şekilde tasarlanmıştır.

2. YARIŞMA SÜREÇLERİ

2.1. AŞAMA 1 – ÖN DEĞERLENDİRME

- **Hedef:** Yarışmaya katılmak isteyen takımların ve bireylerin projelerini tanıtmaları ve teknik yeterliliklerini göstermeleri.
- **Proje Ön Değerlendirme Raporu:** Yarışmacılardan proje ve takım bilgileri talep edilecektir. GitHub, Hugging Face, Kaggle ve benzeri platformlardaki çalışmalarını içeren, model ince ayarlama ve yapay zeka eylemci geliştirme sürecinde yapılması planlanan işlere ilişkin Proje Ön Değerlendirme Raporu sunmaları gerekmektedir.
- **Değerlendirme Testi:** Yarışmacıların şartnameye uygunlukları ve temel teknik yeterlilikleri başvuru aşamasında alınan Proje Ön Değerlendirme Raporuna ek olarak e-sınav ile değerlendirilecektir.
- Ön eleme sürecini geçen takımlar, yarışmanın ikinci aşamasına davet edilecektir.

2.2. AŞAMA 2 – UYGULAMA GELİŞTİRME

- **Hedef:** Modellerin görevleri yerine getirecek sektörel derlemler ile ince ayarlama yapılması ve yapay zeka yazılım katmanlarının geliştirilmesi
- **İnce Ayarlama Süreci:** Yarışmacılar, Eğitim Teknolojileri, Turizm Teknolojileri ve Kamu Teknolojileri alanlarından birini seçerek modellerine ince ayarlama yaparlar. Yarışma Komitesi tarafından Bölüm 5.1’de belirlenen temel model kriterlerine uygun olarak bu eğitim gerçekleştirilecektir.
- **Altyapı Desteği:** Yarışmacılar, Yarışma Komitesi model eğitimi için sağlanan altyapıyı kullanabilecektir.
- **İnce Ayarlama Değerlendirme:** Modeller doğruluk, hız ve güvenilirlik performans kriterleriyle değerlendirilecektir. Takımlar ince ayarlama sürecinde aldıkları kontrol noktası çıktılarının performanslarını Lider Tablosu Platformu’nda ölçebileceklerdir.
- **İnce Ayarlama Final Değerlendirme:** Final değerlendirmesi, Yarışma Komitesi’nin belirttiği tarihte Lider Tablosu Platformu’na “Final Modeli” olarak yüklenen model ağırlıkları üzerinden yapılır.
- **YZ Eylemci Geliştirme:** Takımlar, ince ayarlama işleminden geçirdikleri modeli kullanarak Bölüm 5.2’de belirtilen YZ Eylemci görevlerinden bir veya birkaçını gerçekleştirecek uygulama geliştirirler.
- **Final Değerlendirme Raporu:** Takımların yarışma boyunca yaptıkları çalışmaları ve YZ eylemci uygulamalarının kodlarını Yarışma Komitesi tarafından paylaşılan formatta raporlayarak belirlenen son tarihten önce T3KYS’ye yükler.
- **Jüri Sunumu:** Takımlar yarışma boyunca yaptıkları çalışmaları anlatarak yapay zeka eylemcisi uygulamasını jüriye tanıtır. Yarışma sürecince geliştirilen uygulama jüri değerlendirmesi sırasında çalışır bir şekilde sunuma getirilmelidir.
- **Final Değerlendirmesi:** Final puanı, TEKNOFEST İstanbul’da yapılacak final sunumunun ardından yapılan jüri değerlendirmesi ve Lider Tablosu Platformu’ndan aldıkları puanlar ağırlıklandırılarak hesaplanır.
- **Sonuçların Açıklanması ve Ödül Töreni:** Final sonuçları TEKNOFEST İstanbul kapsamında duyurulacak ve kazanan takımlar ödül alacaktır.

3. BAŞVURU ŞARTLARI VE KATILIM KOŞULLARI

Yarışmacılar başvuru formunu doldururken girdikleri tüm bilgilerin doğru olduğunu kabul eder.

3.1. KATILIMCI PROFİLİ

Yarışmaya, takım halinde katılım sağlanır. Yarışma yalnızca yurtiçi katılımcılara açıktır.

Katılım profilleri:

- Lisans ve lisansüstü öğrenciler
- Mezunlar ve araştırmacılar
- Girişimciler
- Şirketler ve AR-GE ekipleri

3.2. TAKIM OLUŞUMU

- Takımlar en az 3, en fazla 6 üyeden oluşmalıdır. (Bu sayıya danışman dahildir.) Her takım bir takım kaptanı belirlemek zorundadır. Takım üyelerinin tamamının proje kapsamında görev tanımları yapılmalıdır.
- Takımlar, tek bir okuldan oluşturulabileceği gibi bir veya birden fazla yükseköğretim öğrencisinin bir araya gelmesi ile karma bir takım olarak da oluşturulabilir.
- Yarışma süreci boyunca TEKNOFEST Yarışmalar Komitesi tarafından yapılacak olan tüm bilgilendirmeler takımın iletişim sorumlusu olarak belirlendiği kişiye yapılacaktır. Bu sebeple her takım bir iletişim sorumlusu belirlemelidir. (T3KYS'ye kayıtlı e-posta adresine bilgilendirme yapılmaktadır.)
- Başvuru tarihleri arasında takım kaptanı/danışman sistem üzerinden kayıt olur, varsa danışman ve/veya takım kaptanı/takım üyelerinin kaydını doğru ve eksiksiz olarak sisteme yapar ve varsa danışman ve üyelerin e-postalarına davet gönderir. Davet gönderilen üye T3KYS Başvuru Sistemi'ne giriş yaparak "Takım Bilgilerim" kısmından gelen daveti kabul eder ve kayıt tamamlanır. Aksi durumda kayıt tamamlanmış olmaz.



Şekil 1. Yarışma Katılım Aşamaları

- Takım oluşturma işlemini tamamlayan yarışmacıların projesine uygun yarışmaya başvuru yapması gerekmektedir.
- Elenen veya diskalifiye olan takımın/takımların üyeleri başka herhangi bir takımda yer alamayacaktır.
- Yarışma süreci boyunca T3KYS üzerinden başvuru yapma, rapor yükleme, form doldurma, e-sınav vb. işlemleri Takım kaptanı ve/veya danışmanın yetkisi dahilinde olup yarışma süreçleri bu kişiler üzerinden yönetilmektedir.
- Yarışma süreci boyunca, başvuru yaptığınız dönemdeki eğitim seviyeniz dikkate alınacaktır.

3.3. BAŞVURU ŞARTLARI

Katılımcılar, başvuru sürecinde:

- GitHub, Hugging Face, Kaggle gibi platformlardaki projeleri,
- Teknik yeterliliklerini gösteren dokümanları sunmalıdır.

Yarışmaya yalnızca ince ayarlama ve odaklı projelerle katılım sağlanabilecektir. Temel model geliştirme çalışmaları yarışma kapsamına alınmayacaktır.

4. YARIŞMA TAKVİMİ

Yarışma yıl boyunca açık olacak ve TEKNOFEST İstanbul'da final değerlendirmeleri yapılacaktır. Yarışma Komitesi, detaylı takvimde değişiklik yapma hakkını saklı tutar.

TARİH	AÇIKLAMA
20 HAZİRAN 2025	Proje Ön Değerlendirme Raporunun Sisteme Yüklmesi ve Yarışma Son Başvuru Tarihi
6 TEMMUZ 2025	E-Sınav
13 TEMMUZ 2025	İkinci Aşamaya Geçen Takımların Açıklanması
AĞUSTOS 2025	Lider Tablosu Platformu'nun Kapatılması
EYLÜL 2025	Final Değerlendirme Raporunun Sisteme Yüklmesi
EYLÜL 2025	Yarışma Finalleri ve Ödül Töreni

Tablo 2. Yarışma Takvimi

5. TEKNİK GEREKLİLİKLER

Yarışmacılar proje geliştirme süresince projenin bağımlı olduğu ücretli herhangi bir yazılım kullanamaz. Yarışmacılar proje geliştirme süresince projenin bağımlı olduğu açık kaynak olmayan API ve kütüphaneler kullanamaz. Veri kümesi üretmek için ücretli servisler kullanılabilir ancak Final Değerlendirme Raporu'nda kullanılan kaynak ve yöntemlerin belirtilmesi gerekir.

5.1. ÖN DEĞERLENDİRME

Ön Değerlendirme Aşaması, takımların kendilerini ve yarışma sürecinde yapacakları çalışmaları teorik zeminde anlattıkları Proje Ön Değerlendirme Raporu'nun değerlendirilmesi ve takım kaptanlarına gönderilen e-sınav'dan alacakları puan ile gerçekleşir.

Takımlar, Proje Ön Değerlendirme Raporlarını yarışma takviminde belirtilen tarihte teslim etmekle yükümlüdürler. Proje Ön Değerlendirme Raporları sonuçları ön değerlendirme sürecinde e-sınav ile birlikte bir kriter olacaktır. Ön Değerlendirme raporu başvuru aşamasında yüklenir, şablona web sitesinden ulaşılabilir. Ön değerlendirme sonucunda ikinci aşamaya geçen takımlar yarışma takviminde belirtilen tarihte açıklanacaktır.

5.2. UYGULAMA GELİŞTİRME

İkinci aşamaya geçen takımlar ince ayarlama ve yapay zeka eylemcisi geliştirme görevlerini tamamlayarak dereceye girmek için yarışır. Burada yapılan tüm çalışmalar süreç boyunca yapılan çalışmaların ağırlıklandırılmasıyla değerlendirilir: Lider Tablosu Platformu sayesinde ölçümlenecek İnce Ayarlama Final Değerlendirmesi puanı, İnce Ayarlama Veri Kümesi oluşturma yetkinliği puanı, Final Değerlendirme Raporu ve Jüri Sunumu.

5.2.1. İNCE AYARLAMA

Yarışmada kullanılabilecek temel modeller aşağıdaki kriterlere uygun olmalıdır:

- Açık kaynaklı
- En fazla 10 milyar parametreye sahip
- Daha önce model eğitime tabi tutulmamış
- Distilled veya quantized versiyonları kabul edilir

Eğitim sırasında kullanılacak optimizasyon yöntemleri ve hiper parametre ayarları yarışmacıların tercihine bırakılacaktır. Ancak yarışma sonunda modelin açıklanabilirliği (explainability) ve şeffaflığı sağlanmalıdır.

5.2.1.1. İnce Ayarlama Altyapısı

- İnce ayar yapılması sürecinde takımlara Yarışma Komitesi tarafından yüksek performanslı altyapı desteği sağlanacaktır.
- Yarışmaya tahsis edilecek kaynaklar Yarışma Komitesi tarafından daha sonra detaylandırılacaktır.
- Takımlar çalışmalarında kendi altyapılarını da kullanabilirler.

5.2.1.2. Eğitim Veri Kümelerinin Geliştirilmesi

- Yarışmacılar, dış kaynaklardan veri kullanmak isterse, veri kümelerinin lisanslama ve etik uygunluk kriterlerini sağlamak zorundadır.
- Takımlar ince ayarlama süreci için geliştirdikleri eğitim veri kümesinden oluşturacakları 10 bin satırlık veri alt kümesini Yarışma Komitesi ile paylaşır ve bu veri kümesinin kalitesi takımların final puanlamasına etki eder.
- Yarışmacılar, bu veri kümelerine ek olarak yasal yollarla topladıkları ve/veya kendi ürettikleri veri kümelerini kullanarak modellerini ince ayarlama performanslarını sergileyecektir.

5.2.1.3. Performans Kriterleri ve Değerlendirme

Değerlendirme süreci için Yarışma Komitesi tarafından Değerlendirme Veri Kümesi sağlanır. Bu veri kümesi, yarışma bitimine kadar açık kaynak olarak paylaşılmayacaktır. Lider Tablosu Platformu'na gönderilen modeller aşağıdaki kriterlere göre değerlendirilecektir:

- **Doğruluk (Accuracy):** Modelin değerlendirme veri kümesine gösterdiği tahmin doğruluğu.
- **Hız (Speed):** Modelin çıkarım süresi (inference time)
- **Güvenilirlik (Reliability):** Modelin güvenilir tahminlerde bulunma yeteneği.

5.2.2. YAPAY ZEKÂ EYLEMCİ GELİŞTİRME

Takımların ince ayarlama yönedikleri Eğitim Teknolojileri, Turizm Teknolojileri ve Kamu Teknoloji alanının devamı olarak, aşağıda verilen Yapay Zekâ Eylemci uygulamalarından bir veya birkaçını gerçekleştirmesi beklenir.

5.2.2.1. Eğitim Teknolojileri Eylemcisi

I. Kişiselleştirilmiş Öğrenme Yolu Oluşturan Eylemci:

- **Açıklama:** Bir öğrenciyle (simüle edilmiş veya basit bir arayüz aracılığıyla) etkileşime girerek öğrenme hedeflerini (örneğin, "veri bilimi için Python öğrenmek"), mevcut bilgi düzeyini (belki hızlı bir test veya öz değerlendirme yoluyla) ve tercih ettiği öğrenme stilini (örneğin, video, metin, etkileşimli) anlayan bir yz eylemci.
- **Görev:** YZ eylemci daha sonra açık eğitim kaynaklarını (OER'ler), YouTube'u, MOOC platformlarını vb. tarayarak önerilen kaynaklar ve önerilen bir sıra ile kişiselleştirilmiş bir öğrenme yolu oluşturur.

II. YZ Çalışma Arkadaşı ve Sınav Ustası Eylemci:

- **Açıklama:** Öğrencilerin belirli bir konu için materyali gözden geçirmelerine yardımcı olan bir yz eylemcisi (örneğin, "Lise Biyolojisi - Hücre Bölünmesi").

- **Görev:** YZ Eylemcisi bilgi kartları oluşturabilir, kavramsal sorular sorabilir, yanlış cevaplar için açıklamalar sunabilir ve öğrenci performansına göre zorluğu ayarlayan uyarlanabilir sınavlar oluşturabilir. Ayrıca sağlanan metinden anahtar kavramları özetleyebilir.

III. Erişilebilirlik İçerik Geliştirici Eylemci:

- **Açıklama:** Eğitim materyallerini daha erişilebilir hale getirmek için tasarlanmış bir yz eylemcisi.
- **Görev:** Bir eğitim içeriği parçası (örneğin, bir web sayfası, bir PDF belge parçası, bir resim) verildiğinde, eylemci bunu analiz eder ve erişilebilirlik iyileştirmeleri önerir/oluşturur. Bu, resimler için alt metin oluşturmayı, karmaşık cümleleri basitleştirmeyi, jargon için tanımlar sağlamayı veya daha iyi ekran okuyucu uyumluluğu için yapısal değişiklikler önermeyi içerebilir.

5.2.2.2. Turizm Teknolojileri Eylemcisi

I. Uyarlanabilir Seyahat Planı Oluşturucu Eylemci:

- **Açıklama:** Dinamik seyahat planları oluşturan bir yz eylemci.
- **Görev:** Kullanıcı bir destinasyon, süre, ilgi alanları (örneğin, tarih, yemek, macera) ve bütçe belirtir. Eylemci bir başlangıç seyahat planı oluşturur. "Uyarlanabilir" kısım, eylemcinin simüle edilmiş gerçek zamanlı değişikliklere tepki verebilmesiyle ortaya çıkar: örneğin, "Yağmur yağıyor, kapalı bir mekan aktivitesi öner" veya "Bu müzede 2 saatlik bir bekleme süresi var, bir alternatif bul."

II. Yerel "Saklı Kalmış Güzellikleri" Keşif Eylemcisi:

- **Açıklama:** Turistlerin benzersiz, ana akım dışı deneyimler keşfetmesine yardımcı olan bir eylemci.
- **Görev:** Kullanıcının konumu (gerçek veya simüle edilmiş) ve genel ilgi alanlarına (örneğin, "ilginç kafeler," "sokak sanatı," "yerel müzik") dayanarak, eylemci sosyal medyayı, yerel blogları ve niş inceleme sitelerini tarayarak tipik turist rehberlerinin kaçırabileceği "saklı kalmış güzellikleri" önerir. Ayrıca tavsiyenin arkasındaki bağlamı veya bir "hikayeyi" de sunabilir.

III. Sürdürülebilir Seyahat Danışmanı Eylemci:

- **Açıklama:** Kullanıcıların daha düşük çevresel ve sosyal etkiye sahip geziler planlamasına yardımcı olan bir eylemci.
- **Görev:** Bir kullanıcı bir gezi planladığında (destinasyon, aktiviteler), eylemci daha sürdürülebilir alternatifler için öneriler sunar: çevre dostu konaklama yerleri, yerel ve etik işletmeler, düşük etkili ulaşım seçenekleri ve o belirli konum için sorumlu turizm uygulamaları hakkında tavsiyeler.

5.2.2.3. Kamu Teknolojileri Eylemcisi

I. Vatandaş Hizmet Yönlendiricisi ve Form Asistanı Eylemcisi:

- **Açıklama:** Vatandaşların kamu hizmetlerini anlamalarına, bunlara erişmelerine ve ilgili formları doldurmalarına yardımcı olan bir eylemci.
- **Görev:** Kullanıcı bir ihtiyaç belirtir (örneğin, "Yeni bir pasaport başvurusunda bulunmak istiyorum," "Nasıl oy kullanmak için kaydolurum?"). YZ Eylemci, süreç boyunca onlara rehberlik eder, gereksinimleri açıklar, ilgili resmi web sayfalarına yönlendirir ve bir Soru-Cevap oturumuna dayanarak (sahte) dijital formların bölümlerini önceden doldurmalarına yardımcı olabilir.

II. Kamu Geri Bildirim ve Duygu Analizi Eylemcisi:

- **Açıklama:** Belirli bir yerel yönetim girişimi veya önerisi hakkında kamuoyunun görüşlerini toplayan ve analiz eden bir eylemci.
- **Görev:** Bir konu verildiğinde (örneğin, "Ana Cadde'deki yeni bisiklet yolu önerisi"), eylemci (simüle edilmiş veya gerçek) kaynaklardan, yerel haber yorum bölümlerinden, sosyal medyadan (belirli hashtag'ler kullanarak) veya kamu forumlarından ilgili kamu yorumlarını toplar. Daha sonra duygu analizi (pozitif, negatif, nötr) yapar ve kamuoyu tarafından dile getirilen ana temaları veya endişeleri belirler.

III. Proaktif Fayda Uygunluk Eylemcisi:

- **Açıklama:** Vatandaşların (etik olarak ve kullanıcı rızasıyla) farkında olmayabilecekleri ancak hak kazanabilecekleri kamu yardımlarını veya programlarını keşfetmelerine yardımcı olan bir eylemci.
- **Görev:** Bir kullanıcı durumu hakkında (anonimleştirilmiş veya simüle edilmiş) bilgi sağlar (örneğin, yaş, gelir dilimi, aile durumu, istihdam durumu, engellilik durumu). Eylemci bu bilgiyi (sahte veya gerçek) devlet yardım programları, hibeler veya vergi kredileri veritabanıyla karşılaştırır ve kullanıcıyı potansiyel uygunluk hakkında bilgilendirir ve başvurmak için bağlantılar sunar.

6. DEĞERLENDİRME KRİTERLERİ

$$Final\ Puanı = \frac{FT \times 35 + DS \times 15 + FR \times 20 + JS \times 30}{100}$$

FT = Model İnce Ayarlama Puanı

DS = İnce Ayarlama Veri Kümesi Kalite Puanı

FR = Final Raporu Puanı

JS = Jüri Puanı

7. İLETİŞİM

Yarışma hakkında sorular için TEKNOFEST web sitesinde Eylem Temelli Türkçe Büyük Dil Modeli Yarışması sayfasından yarışmanın grubuna katılabilirsiniz. Bu grubun aktif olarak takip edilmesi ve her takımdan en az 1 kişinin üye olarak bu gruptaki duyuruları, soru ve cevapları takip etmesi yarışmacıların sorumluluğundadır. Belirtilen e-posta grubunun takip edilmemesi sonucunda doğacak takımların güncel bilgilendirmelere ulaşamama durumundan TEKNOFEST Yarışmalar Komitesi sorumlu değildir.

Yarışmanın organizasyonel bölümleri ile ilgili soruların iletisim@teknofest.org e-posta adresi üzerinden iletilmesi gereklidir.

Sorularınızın yukarıda doğru kanallar üzerinden iletilmesi, sorulan sorulara hızlı dönüş yapılabilmesi açısından önem arz etmektedir.

8. ÖDÜLLER

Tüm yarışma süreci, görevleri öğrenciler ve profesyoneller için ortak yürütülecektir. Kazananlara maddi ödüllerin yanı sıra altyapı kaynaklarına erişim imkânı sağlanacaktır. Yarışma finalleri sonrasında maddi ödül almaya hak kazanan takımlara verilecek ödüllerin tutarı aşağıdaki tabloda yer verilen şekilde olup bireysel ödüllendirme yapılmayacaktır. Birincilik, ikincilik ve üçüncülük ödülleri, takım üyelerinin (sistemde kayıtlı tüm üyelere) toplam sayısına eşit miktarda bölünerek her şahsın belirteceği banka hesabına yatırılacaktır.

KATEGORİ	ÖDÜL MİKTARI	ALTYAPI ÖDÜLÜ
BİRİNCİLİK	150.000,00 ₺	200 Saat H100 Kullanımı
İKİNCİLİK	120.000,00 ₺	150 Saat H100 Kullanımı
ÜÇÜNCÜLÜK	100.000,00 ₺	100 Saat H100 Kullanımı

Tablo 4. Öğrenciler Ödül Miktarı

8.1. Genç Yetenek Ödülü

Yarışmaya katılan genç bireylerin gösterdiği yenilikçi düşünce, problem çözme becerileri, gelecek vadetmeleri ve büyük dil modeli ekosistemine sağladıkları katkıları temel olarak değerlendirilir. Bu ödül, yarışma süresince teknik bilgiye hakimiyet, özgün fikirler üretme, proje geliştirme sürecine etkili katılım, öğrenmeye açıklık ve uyum sağlama yeteneği gibi unsurları en iyi şekilde sergileyen genç oluşumlu takıma verilecektir. Ayrıca, takım içindeki iş birliği, etik değerlere bağlılık, sorumluluk alma ve yarışma boyunca gösterilen tutku ve motivasyon da değerlendirme kriterleri arasında yer alır. Takımlar bu belirtilen kriterlere bakılarak değerlendirilecektir.

9. GENEL KURALLAR

Yarışma kapsamında geçerli olan Genel Kurallar kitapçığına ulaşmak için [tıklayınız](#).

10. ETİK KURALLAR

Yarışma kapsamında geçerli olan Etik Kurallar kitapçığına ulaşmak için [tıklayınız](#).

11. SORUMLULUK BEYANI

T3 Vakfı ve TEKNOFEST, yarışmacıların teslim etmiş olduğu herhangi bir üründen veya yarışmacıdan kaynaklanan herhangi bir yaralanma veya hasardan hiçbir şekilde sorumlu değildir. Yarışmacıların 3. kişilere verdiği zararlardan T3 Vakfı ve organizasyon yetkilileri sorumlu değildir. T3 Vakfı ve TEKNOFEST, takımların kendi sistemlerini Türkiye Cumhuriyeti yasaları çerçevesinde hazırlamalarını ve uygulamalarını sağlamaktan sorumlu değildir.

Türkiye Teknoloji Takımı Vakfı işbu şartnamede her türlü değişiklik yapma hakkını saklı tutar.

