## 2-MODUL TOPSHIRIQLARI

Masalani ishlash va topshiriqni yuklash qoidalari.

- 1. Diqqat! masalalar hamma uchun bir xil bo'lganligi o'chun so'ralgan saytlardan o'zining accounti orqali kirilganligi va yaratilishi kerak bo'lgan repasitorya tekshiriladi
- 2. Quyilgan link orqali kerakli saytlardan ruyxatdan o'ting va kerakli DataSet ni toping.
- 3. Masalani yaxshilab o'qib nima suralgani va qanday ishlanishi kerakligiga e'tibor bering.
- 4. Google Colabda linkini quyish shart.
- 5. Masalaning berilishni yozgandan kiyin uning kodini va natijasining rasmini quyish shart.

6.

- 1. <a href="https://github.com">https://github.com</a> platformasidan va <a href="https://www.kaggle.com">https://www.kaggle.com</a> saytlaridan ruyxatdan o'ting va github.com dan **DataSet** larni jamlagan **repositorya** yarating(huddi manabu kabi: <a href="https://github.com/JamshidSalimov/Ai-Fayls">https://github.com/JamshidSalimov/Ai-Fayls</a>)
- 2. Masala. <a href="https://www.kaggle.com/datasets">https://www.kaggle.com/datasets</a> shu link orqali FIFA Jahon chempionati 2022 oʻyin ma'lumotlarini yuklab oling va team ustunini indexlariga oʻtkazing bundan tashqari ma'lumotlarni qayta ishlovchi mutaxasis Ingliz tilini bilmasligi sababli bu DataSet ni ustunlarini va qatorlari sonini aniqlab oʻning ustunlarini nomini oʻzbek tiliga tarjima qilib qayta nomlang va oʻzingizning logikangizdan kelib chiqib DataSetga ishlov bering (qanchalik yaxshi ishlov berilganligiga qarab baxoni yaxshi olishingiz mumkun.)
- **3. Masala. 1-masalada yaratgan repositoryangizni** yuklab oling va uning ichidagi **excel** va **csv** fayillaridan bittadan yuklab oling va ularga ishlov bering (index, ustunlarini tartiblang) va bu DataSetlarni **HDF5** obyektiga birma bir **.h5** fayl kengaytmasida saqlang va obyektni yoping.

**4. Masala.** Yuqorida yaratgan **.h5** fayl kengaytmali obyektingizni elimentlarini chaqirib oling va DataFrame ning ichidagi takrorlanuvchi va keraksiz malumotlarni olib tashlang enga asosiy ustunni tanlab uni indexlariga o'tkazing va qayta saqlang.