## Ситуация 3.

Название проекта: Разработка мобильного приложения для доставки еды Описание проекта: Компания "Food Express" решила разработать мобильное приложение для доставки еды, чтобы предоставить удобный способ заказа и доставки еды клиентам. Цель проекта - создать интуитивно понятное и надежное приложение, которое будет полностью удовлетворять потребности клиентов в быстрой и удобной доставке еды.

## Жизненный цикл проекта:

# 1. Инициирование:

- о Определение потребности компании в разработке мобильного приложения для доставки еды.
- Формирование команды проекта, включающей разработчиков, дизайнеров, тестировщиков и менеджеров проекта.
- о Определение основных требований и целей проекта.

### 2. Планирование:

- о Определение бюджета, ресурсов и сроков выполнения проекта.
- Разработка плана проекта, включающего этапы разработки, задачи, ответственных лиц и ключевые моменты.
- о Оценка рисков и разработка стратегий их управления.

#### 3. Выполнение:

- Разработка мобильного приложения согласно установленным требованиям и спецификациям.
- Регулярное отслеживание прогресса проекта и обеспечение соответствия задачам и срокам выполнения.
- Внесение необходимых изменений и корректировок в процессе разработки.

### 4. Мониторинг и контроль:

- Оценка качества и соответствия разработанного приложения требованиям.
- о Проведение тестирования приложения на различных устройствах и платформах.
- Регулярные встречи с командой проекта для обсуждения прогресса и идентификации возможных проблем.

## 5. Завершение:

- о Представление готового мобильного приложения заказчику для финальной оценки и утверждения.
- о Передача разработанного приложения в эксплуатацию.
- Проведение окончательного анализа проекта и подготовка отчета о выполнении.

### Вопросы:

Какие ключевые этапы разработки приложения будут включены в план проекта? Какие дополнительные ресурсы и бюджет будут необходимы для успешной реализации проекта разработки мобильного приложения для доставки еды?