

# 内容回顾

## ❖ OpenSSL密码学库

- ➔ 编译: `g++ -o {可执行文件} {源程序} [-I库头文件所在目录] [-L库所在目录] -lcrypto`
- ➔ 大数运算库: `BIGNUM`, `BN_new()`, `BN_free()`, ...

## ❖ RSA加密和签名

- ➔ RSA参数: **(e, d, N, p, q)**
- ➔ 加密( $M^e \bmod N$ ), 解密( $C^d \bmod N$ ), 签名( $M^d \bmod N$ ), 验证( $s^e \bmod N$ )
- ➔ 基于OpenSSL的RSA密码实现: `RSA_generate_key()`, `RSA`, `RSA_public_encrypt()`, `RSA_private_decrypt()`

# 对称加密技术实验

**流密码: RC4**

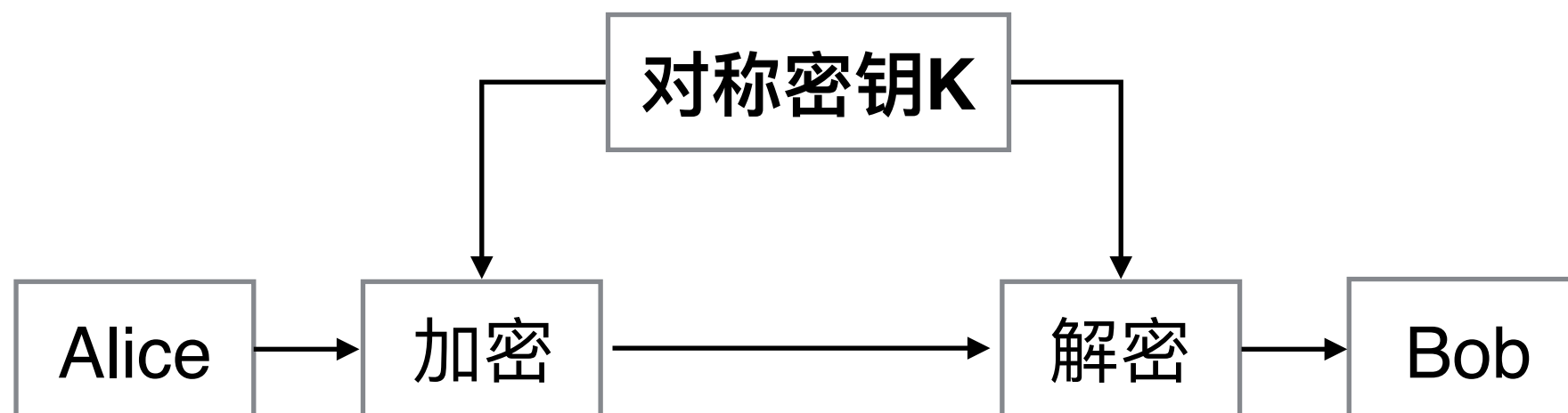
分组密码: DES

哈希函数: SHA-1

# 对称加密

## ❖ 加解密使用**相同的密钥**

➔ 解决**安全通信**问题



➔ 优点: 加/解密速度快, 密钥管理简单, 适合一对一加密传输

➔ 缺点: 密钥分发困难, 不适合一对多加密传输

# 流密码历史

❖ **一次一密**:  $E(K, M) = K \text{ XOR } M$

→ **完美隐私性**(perfect secrecy)

→ 问题: 密钥长度  $|K| = |M|$

❖ **流密码**: **使用伪随机数替代K**

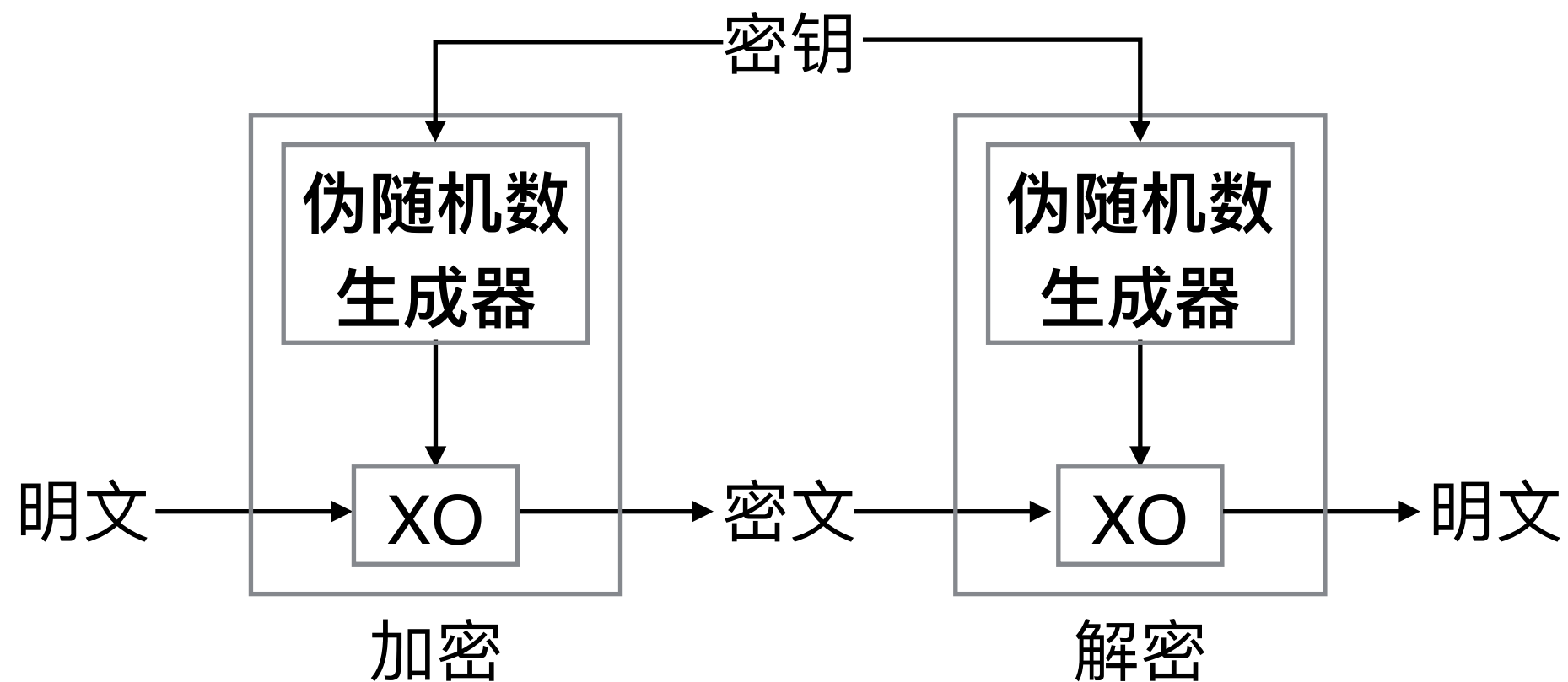
→ 伪随机数生成器  $G: \{0,1\}^k \rightarrow \{0,1\}^*$

→ 加密函数  $E(K, M) = G(K) \text{ XOR } M$

\* K为有限长度,  $G(K)$ 可为任意长度

# 流密码

- ❖ 流密码(序列密码): 一种**对称加密**算法, 加解密双方产生相同**伪随机流**, 明文与伪随机流**按位异或(XOR)**加密



➔ 伪随机数生成器: 线性同余算法, BBS算法, ANSI X9.17,...

# 流密码特点

❖ 加密单位: **比特**

→ 分组长度为**1比特**的分组密码

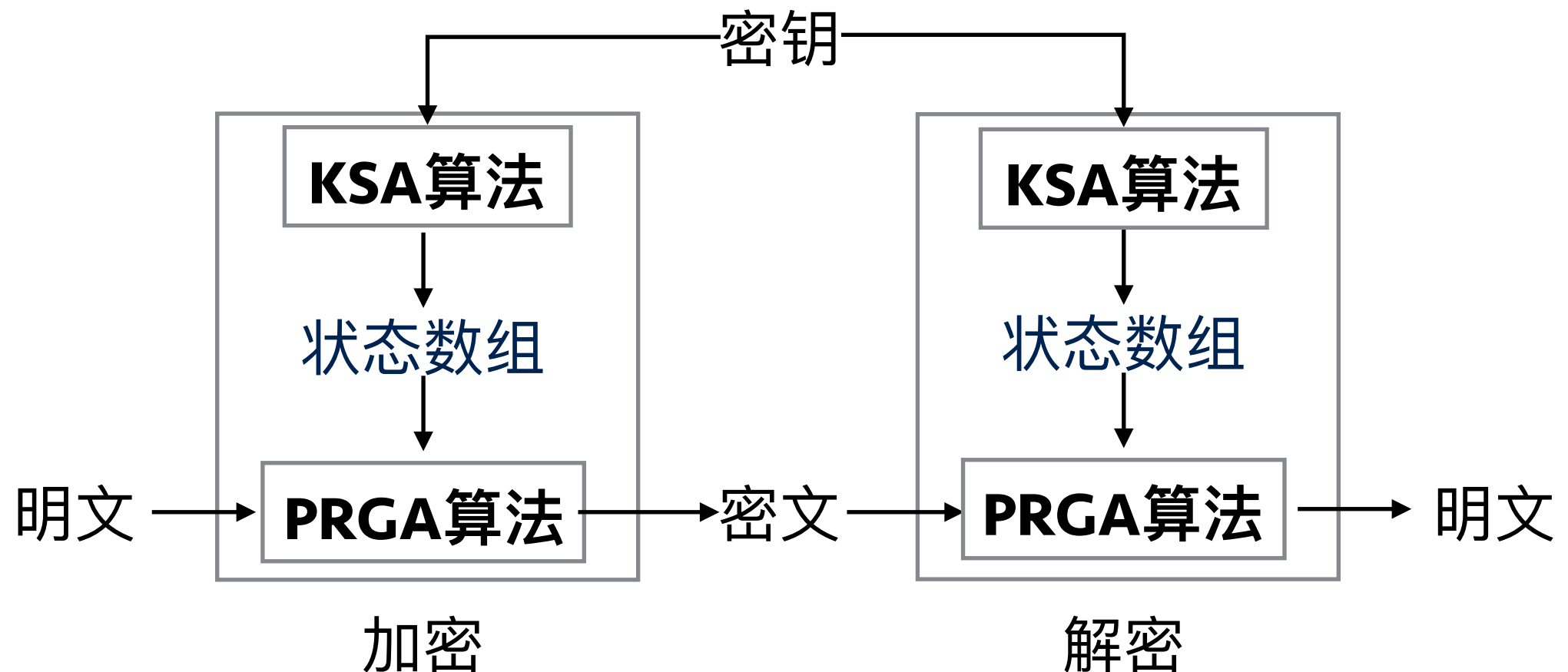
❖ 优点: 低错误传播, 硬件实现简单

→ 适用于较高传输错误的通信环境

❖ 缺点: 扩散度低

# RC4原理

- ❖ RC4: 一种具有**可变密钥长度(1~255字节)**的流密码
  - ➔ **KSA**算法: 基于输入对称密钥K, **置换**状态数组
  - ➔ **PRNG**算法: **扩充**状态数组, 加密明文数据



# KSA算法

❖ 目标: 基于输入密钥K, 产生状态数组S的一个**置换**

➔ 初始化S为单位数组(即 $S[i] = i$ )

➔ 对S执行256轮置换

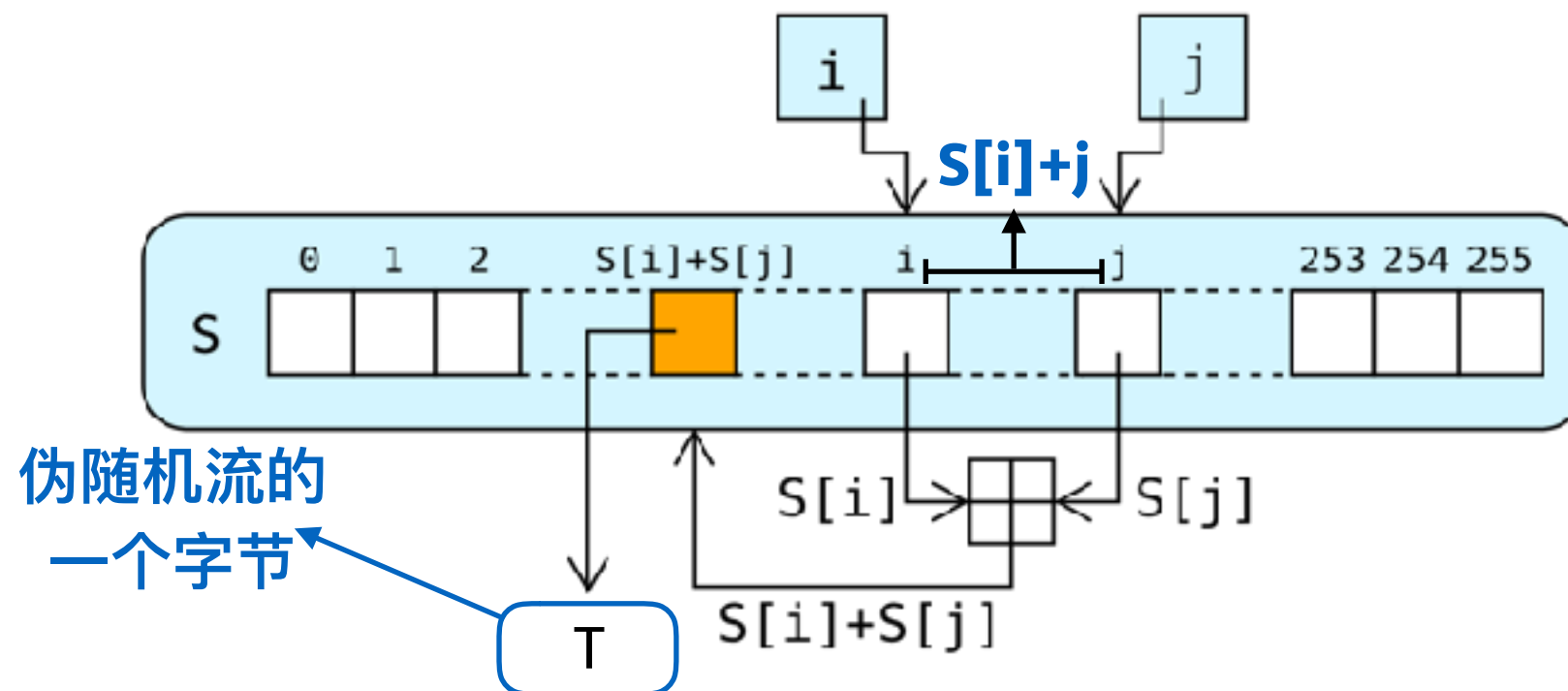
```
1: for i from 0 to 255
2:    $S[i] = i$                                 // 初始化S为单位数组
3: end for
4:  $j = 0$ 
5: for i from 0 to 255                        // 256轮置换
6:    $j = (j + S[i] + K[i \bmod \text{len}(K)]) \bmod 256$  // 产生基于K的下标索引
7:   swap values of  $S[i]$  and  $S[j]$            // 置换
8: end for
```



# PRNG算法

❖ 目标: 产生伪随机流, 并加密明文

1: $i = 0, j = 0$	5: swap values of $S[i]$ and $S[j]$
2: <b>for</b> $k$ from 0 to $\text{len}(M)$	6: $T[k] := S[(S[i] + S[j]) \bmod 256]$
3: $i = (i + 1) \bmod 256$	7: $C[k] := T[k] \text{ XOR } M[k]$
4: $j = (j + S[i]) \bmod 256$	8: <b>end for</b>



# RC4示例-KSA算法

- ❖ 状态数组:  **$S[0..7]$** , 密钥:  **$K[0] = 5, K[1] = 6, K[2] = 7$**
- ❖ 初始化状态数组:  $S[0] = 0, S[1] = 1, \dots, S[7] = 7$
- ❖ 循环8次更新S
  - ➔ 例如 $i = 0, j = 0$ 时,  $j = (j + S[0] + K[0]) \bmod 8 = 5$ ; 交换 $S[0]$ 和 $S[5]$
  - ➔ 循环结束时, S更新为:  $S[0] = 5, S[1] = 4, S[2] = 0, S[3] = 7, S[4] = 1, S[5] = 6, S[6] = 3, S[7] = 2$

# RC4示例-PRNG算法

❖ 基于S扩充伪随机流T:  $i = 0, j = 0$

➔ T[0]计算

\*  $i = (i + 1) \bmod 8 = 1$

\*  $j = (j + S[i]) \bmod 8 = 4$

\* 交换S[1]和S[4]后, 产生  $T[0] = S[(S[1] + S[4]) \bmod 8] = S[6] = 3$

➔ T[1]计算

➔ ... 循环上述过程直至T与明文M具有相同长度

❖ 加密:  $T \text{ XOR } M$

# RC4安全性

## ❖ Biased outputs (01)

→ 区分攻击

## ❖ Roos's biases (95)

→ The **first byte of the T** is correlated to **first three bytes of K**

→ 重构密钥攻击 (08~09)

## ❖ NOMORE attack (15)

→ 75小时内获得明文

Fluhrer, Mantin and Shamir attack, Klein's attack,.....