用程序实现Enigma报告

蒋稈 2017060201009

原理:

使用者按下第一个字母后,字母会先经过三个可以转动的转盘,称为转字,每一个转子即一个字符映射表。如下:

输入	Α	В	С	D	E
输出	D	E	Α	В	С

一个转子的输出作为下一个转子的输入。当经过第三个转子后,输出会被送入到一个反射器。反射器和转子一样,区别在于不能转动,且映射是对称的,即如果输入c1会输出c2,那么输入c2将输出c1。经过反射器后,字母会依次反向进入三个转子,并最终显示在显示盘上。至此算完成了一个字母的加密。当加密下一个字母时,第一个转子会转动一格,转子的转动代表着映射表发生变化。如上表在转动后将变成。

输入	Α	В	С	D	E
输出	E	Α	В	C	D

当转子转动一周再次回到**初始位置**时,会带动第二个转子转动一格,同理第二个转动一周后,会带动第三个转子转动。

本次实转子和反射器如下:

- 转子1: mlxwcdrsohejzfiakpvtubnygq
- 转子2: pyoakvehlxtmjdfzqcunisrbwg
- 转子3: ojbkfyetmnczgpquhswriadvxl
- 反射器: sqmptnxujivocfldbwaehkrgzy

使用的时候,三个转子能够在初始化的时候自由的调节顺序,即保证了加密操作前的初始的状态拥有足够的多。

代码:

```
package cryptology;
public class Enigma {
   private Rotor mRotor;
    * @param max 转子的个数
    * @param keys 密钥
   public Enigma(int max, int[] keys) {
       mRotor = new Rotor(0, max);
       if (keys.length == max) {
           Rotor ptr = mRotor;
          int pos = 0;
           while (pos < max - 1) {</pre>
              ptr.move(keys[pos++] % 26);
              ptr = (Rotor) ptr.mNext;
           }
       }
   }
    * 对外暴露的加密方法
    * @param msg 明文
    * @return 密文
    * @see #encryptCharSequence(char[])
   public String getEncryptMsg(String msg) {
      return encryptCharSequence(msg.toCharArray());
    * 先对字符序列中的每一个元素进行编码,即a对应0,b对应1,z对应25,以方便操作
    * 在将每一个字符传入转子以获得映射后的密码
    * @param chs 待加密的字符序列
    * @return 密文
   private String encryptCharSequence(char[] chs) {
       StringBuilder builder = new StringBuilder();
       for (char ch : chs) {
           int code = enCode(ch);
           int result = mRotor.getCode(code);
           char newch = deCode(result);
          builder.append(newch);
       return builder.toString();
   }
    * @param ch 输入的字符
    * @return 字符的编码
    */
   private int enCode(char ch) {
      return (int) ch - 'a';
   }
```

```
* @param num 编码
* @return 字符
private char deCode(int num) {
   return (char) (num + 'a');
/**
* 反射器, 实现了Encryptor接口
private class Rotor implements Encryptor {
   private int[] mCodeSecuence;
   private Encryptor mNext;
   private int flag;
   private int count = 0;
   /**
    * 检测当前的输入次数, 如足够, 就转动
   private void checkSelf() {
       count++;
       if (count == flag) {
          move(1);
          count = 0;
       }
   }
    * 转子转动的方法
    * @param count 转子转动的次数
   void move(int count) {
       for (int i = 0; i < count; i++) {</pre>
          for (int j = 0; j < mCodeSecuence.length; j++) {</pre>
              mCodeSecuence[j] = (mCodeSecuence[j] + 1) % 26;
          }
       }
   }
    * 转子的构造方法,采用递归创建,当深度触底的时候,创建反射器
    * 转子内部维护一个编码之间的映射序列{@Link #mCodeSecuence}
    * 通过转子间映射序列相互传递从而达到加密的作用
    * @param depth 当前转子的深度,即当前是第几个转子
    * @param max 总共的转子的数量
   Rotor(int depth, int max) {
       flag = (int) Math.pow(26, depth);
       if (depth < max - 1) {
          mNext = new Rotor(depth + 1, max);
       } else {
          mNext = new Reflector();
       mCodeSecuence = CharSequenceUtil.getInts();
   }
```

```
* 实际获取加密编码的方法,此方法中会判断当前转子是否存在下一个
        * 若有,则将转化后的编码传递到下一个转子(反射器),并且自动处理
       * 下一个转子传递回来后的值。
       * 如果{@link #mNext}为空,那么处于当前的即是反射器{@link Reflector#getCode(int)}
       * @param pos 传入反射器中的位置
       * @return 新的编码
       * @see #mNext#getCode(int)
        * @see #indexOf(int)
      @Override
       public int getCode(int pos) {
          int result = mCodeSecuence[pos];
          if (mNext != null) {
             result = mNext.getCode(result);
             result = indexOf(result);
          checkSelf();
          return result;
      }
      /**
       * 当转子对编码进行映射后会将结果传递给下一个转子(反射器)
       * 而下一个最终会回传它映射后的编码,这个时候需要对编码再做一次映射(再加密一次)
       * @param result 由下一个转子回传的编码
       * @return 映射后的编码
       */
      private int indexOf(int result) {
          for (int i = 0; i < 26; i++) {</pre>
             if (mCodeSecuence[i] == result) {
                 return i;
          return 0;
      }
   }
   /**
    * 反射器
   */
   class Reflector implements Encryptor {
      private int[] nums = {18, 16, 12, 15, 19, 13, 23, 20, 9, 8, 21, 14, 2, 5, 11, 3, 1, 22,
0, 4, 7, 10, 17, 6, 25, 24};
       * {@link Rotor#getCode(int)}
       * @param pos 转子传入的编码
       * @return 反射后的编码
       */
      @Override
       public int getCode(int pos) {
          return nums[pos];
      }
   }
```

```
/**
 * 抽象接口,统一拥有getCode方法
 * {@Link Rotor}
 * {@Link Reflector}
 */
interface Encryptor {
   int getCode(int pos);
}
```

测试:

• 加密

```
输入:
```

```
int[] keys = {2, 4, 6};
Enigma enigma = new Enigma(3, keys);
System.out.println(enigma.getEncryptMsg("helloworld"));
```

输出: zswxcbvdaa

解密

输入:

```
int[] keys = {2, 4, 6};
Enigma enigma = new Enigma(3, keys);
System.out.println(enigma.getEncryptMsg("zswxcbvdaa"));
```

输出: helloworld