

mission2moon

TÂCHES À EFFECTUER

Analyse de code

À réaliser d'abord sur une base individuelle. Une fois que tous les membres de l'équipe ont terminé, comparer et compléter les notes.

Correction d'un bogue rapporté par un utilisateur

B1. « Il semble y avoir un nombre légèrement trop élevé de parcelles de terrain avec une prédominance de carbone. »

Réusinage

- R1. Nettoyer le fichier **main** en déplaçant le code qui ne devrait pas être là vers un endroit plus approprié.
- R2. Déplacer la tâche d'analyse (*thread*) vers la classe **Rover**.
- R3. Éliminer les duplications de code.
- R4. Adapter la palette de couleurs aux personnes atteintes de daltonisme. Documenter vos choix.
- R5. Isoler le code d'affichage du code de traitement
- R6. Externaliser les configurations statiques
- R7. Accepter toutes les superficies entre 50x50 et 80x50 inclusivement pour créer la lune.
- R8. Ne pas autoriser l'analyse d'un sol déjà analysé.
- R9. Réduire le couplage fonctionnel.

Ajouts

- A1. Ajouter un minéral (vibranium).
- A2. Ajouter un deuxième *rover* (touches WASD et shift gauche).