```
Program1
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int karehesapla(int );
int main(){
int x;
printf("Lutfen bir sayi giriniz:");
scanf("%d",&x);
printf("Girdiginiz sayinin karesi: %d",karehesapla(x));
return 0;
int karehesapla(int x)
{
x*=x;
return x;
}
```

```
Program2
#include <stdio.h>
int main()
{
  double number;
  printf("bir sayı giriniz: ");
  scanf("%lf", &number);
  if (number < 0.0)
    printf("Negatif.");
  else if ( number > 0.0)
    printf("Pozitif.");
  else
    printf("sifir.");
  return 0;
}
```

```
Program3
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int indirimuygula(int );
int main(){
int urun1;
int urun2;
int toplam;
printf("Lutfen birinci urunun fiyatini giriniz:");
scanf("%d",&urun1);
printf("Lutfen ikinci urunun fiyatini giriniz:");
scanf("%d",&urun2);
toplam=urun1+urun2;
 if (toplam<200){
   printf("toplam odenecek tutar: %d",toplam);
 }
else
{
printf("toplam odenecek tutar: %d",indirimuygula(toplam));
```

```
return 0;

int indirimuygula(int toplam)
{
toplam=toplam-toplam*0.25;
return toplam;
}
```

```
Program4
#include <stdio.h>
float toplam( float sayi1, float sayi2);
float cikarma( float sayi1, float sayi2);
float carpma(float sayi1, float sayi2);
float bolme(float sayi1, float sayi2);
int main(){
  float sayi1, sayi2;
  char sembol;
  printf("Ilk sayiyi giriniz: ");
  scanf("%f",&sayi1);
  printf("Ikinci sayiyi giriniz: ");
  scanf("%f",&sayi2);
  printf("islemler: + - * / :");
  scanf("%s",&sembol);
    switch (sembol)
  {
  case '+':
    printf("toplama işlemininin sonucu %.1f",toplam(sayi1,sayi2));
```

```
break;
  case '-':
    printf("Cıkarma işlemininin sonucu %.2f",cikarma(sayi1,sayi2));
    break;
  case '*':
    printf("Carpma işlemininin sonucu %.3f",carpma(sayi1,sayi2));
    break;
  case '/':
    printf("Bolme işlemininin sonucu %.4f",bolme(sayi1,sayi2));
    break;
  default:
    printf("Hatalı bir işlem sembolu girdiniz.");
    break;
  }
  return 0;
}
float toplam( float sayi1, float sayi2){
  return sayi1 + sayi2;
```

```
}
float cikarma( float sayi1, float sayi2){
  return sayi1 - sayi2;
}
float carpma( float sayi1, float sayi2){
  return sayi1 * sayi2;
}
float bolme( float sayi1, float sayi2){
  return sayi1 / sayi2;
}
```

```
Program 5
#include<stdio.h>
int Adet, Sayi, EnBuyuk, EnKucuk, Sayici;
int
main ()
{
 printf ("Kac sayi gireceksiniz:\n");
 scanf ("%d", &Adet);
 printf ("1.sayiyi girin:");
 scanf ("%d", &Sayi);
EnBuyuk = Sayi;
EnKucuk = Sayi;
Sayici = 1;
```

```
while (Sayici < Adet)
  {
Sayici++;
printf ("%d.", Sayici);
printf ("sayiyi girin:");
scanf ("%d", &Sayi);
if (EnBuyuk < Sayi)
     EnBuyuk = Sayi;
if (EnKucuk > Sayi)
     EnKucuk = Sayi;
```

}

```
printf ("En buyuk sayi:%d ", EnBuyuk);
printf ("En kucuk sayi:%d", EnKucuk);

return 0;
}
```

```
Program 6
#include <stdio.h>
int main()
{
 int sayi, i = 1, toplam = 0;
 printf("10 dan buyuk olmayan sayi girin: \n");
 scanf("%d", &sayi);
  if (sayi<=10) {
 while (sayi > i)
 {
   toplam = toplam + i;
   i = i + 2;
 }
 printf("1 ve %d arasindaki tek sayilarin toplami: %d \n", sayi, toplam);
 }
 else {
  printf("Girdiginiz sayi 10 dan buyuk");
  }
 return 0;
}
```

```
Program 7
#include <stdio.h>
int main(){
int n,x,i=0;
  printf("Bolunen sayiyi giriniz: ");
  scanf("%d",&n);
    printf("Bolen sayiyi giriniz ");
    scanf("%d",&x);
    if (n>x){
    for(i=1;i<n;i++)
      {
       if(i\%x == 0)
{
       printf("%d",i);
   }
    }
    }
      else {
             printf("Bolunen sayi bolen sayidan buyuk olmalidir");
```

```
}
   return 0;
}
Program 8
#include <stdio.h>
int main ()
 {
 int i, n, x, sayi=1;
 printf ("Ishlem kac satir yapilacak:");
 scanf ("%d", &sayi);
 for (i = 0; i < sayi; i++)
  {
   for (n=0; n < sayi; n++)
   {
    for (x=0; x < sayi; x++)
   {
      printf (" ");
   }
```

```
printf ("*");
}

printf ("\n");
}

return 0;
}
```