

Отчёта по лабораторной работе 7

Командная оболочка Midnight Commande

Абд эль хай мохамад

Содержание

1	Цель работы	5
2	Задание	6
3	Выполнение работу	8
4	Контрольные вопросы	11
	4.0.1 Примеры	12
5	Вывод	18
	Список литературы	19

Список иллюстраций

3.1	файл кода питона	9
3.2	properties	9
3.3	нет-подсветки -синтаксиса	10
4.1	shift-del.png	12
4.2	shift-ins.png	12
4.3	ctr-U.png	12
4.4	mc-right.png	14
4.5	mc-file.png	15
4.6	mc-commands.png	16
4.7	mc-settings.png	17

Список таблиц

1 Цель работы

Освоение основных возможностей командной оболочки Midnight Commander.
получение практических навыков просмотра каталогов и файлов и многое другое

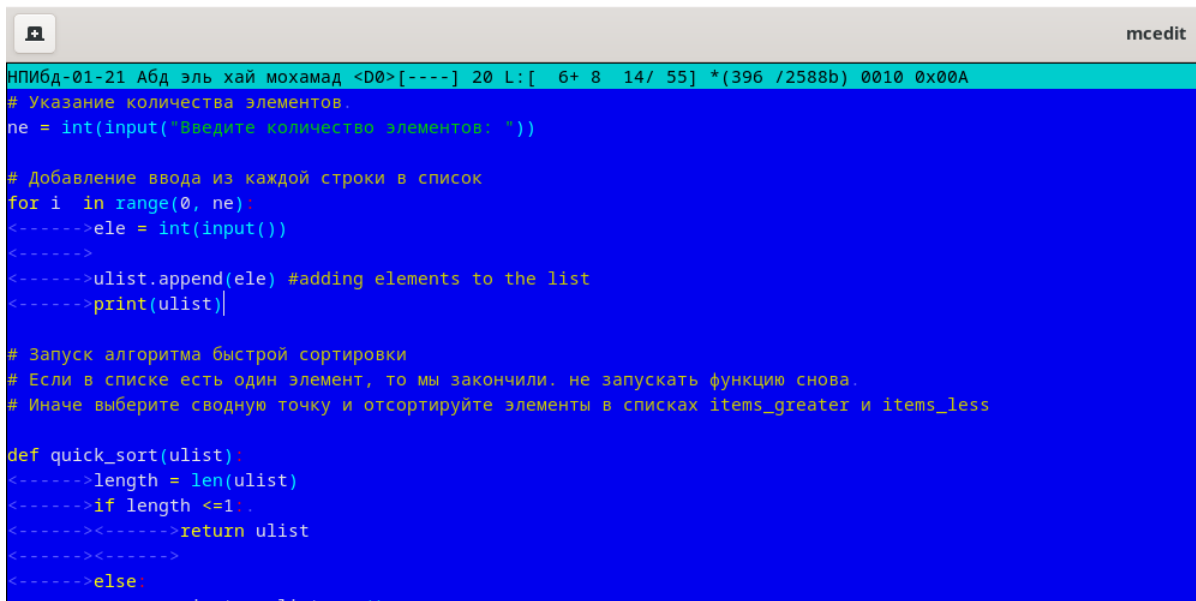
2 Задание

1. Создайте текстовый файл text.txt.
2. Откройте этот файл с помощью встроенного в тс редактора.
3. Вставьте в открытый файл небольшой фрагмент текста, скопированный из любого другого файла или Интернета.
4. Прodelайте с текстом следующие манипуляции, используя горячие клавиши:
 - 4.1. Удалите строку текста.
 - 4.2. Выделите фрагмент текста и скопируйте его на новую строку
 - 4.3. Выделите фрагмент текста и перенесите его на новую строку.
 - 4.4. Сохраните файл.
 - 4.5. Отмените последнее действие.
 - 4.6. Перейдите в конец файла (нажав комбинацию клавиш) и напишите некоторый текст.
 - 4.7. Перейдите в начало файла (нажав комбинацию клавиш) и напишите некоторый текст.
 - 4.8. Сохраните и закройте файл.
5. Откройте файл с исходным текстом на некотором языке программирования (напри- мер С или Java)

6. Используя меню редактора, включите подсветку синтаксиса, если она не включена, или выключите, если она включена
-

3 Выполнение работы

1. Создал файл с именами text.txt используя команду `touch text.txt`
2. Открыл файл с помощью `mcedit text.txt`
3. Из введенного скопировал абзац и вставил с помощью **Ctrl-y**
4. Здесь я выполнил последовательность команд:
 - 4.1 Удалил строку, выделив ее и нажав **insert-delet**
 - 4.2 Скопировал строку текста в новую строку в два этапа. сначала скопируйте текст, используя **Ctrl-insert** затем вставьте его с помощью **shift-insert**
 - 4.3 Сначала вырежьте текст, используя **shift-delet** затем вставьте его с помощью **shift-insert**
 - 4.4 Я сохранил файл с помощью **F2**
 - 4.5 Используя **Ctrl-U**, я могу отменить последнее действие
 - 4.6 Я перешел к концу файла с помощью **Ctrl-End**
 - 4.7 Я перешел к началу файла с помощью **Ctrl-Hom**
 - 4.8 Сохранен и вышел из текстового файла с помощью **F2** и **F10**
5. Открыть файл кода с помощью `mcedit`



```
ПИБД-01-21 Абд эль хай мохамад <D0>[----] 20 L:[ 6+ 8 14/ 55] *(396 /2588b) 0010 0x00A
# Указание количества элементов.
ne = int(input("Введите количество элементов: "))

# Добавление ввода из каждой строки в список
for i in range(0, ne):
    <----->ele = int(input())
    <----->
    <----->ulist.append(ele) #adding elements to the list
    <----->print(ulist)

# Запуск алгоритма быстрой сортировки
# Если в списке есть один элемент, то мы закончили. не запускать функцию снова.
# Иначе выберите сводную точку и отсортируйте элементы в списках items_greater и items_less

def quick_sort(ulist):
    <----->length = len(ulist)
    <----->if length <=1:
    <-----><----->return ulist
    <-----><----->
    <----->else:
    <----->print(ulist)
```

Рис. 3.1: файл кода питона

6. На этом изображении подсветка синтаксиса включена. а после его отключения код стал без подсветки синтаксиса

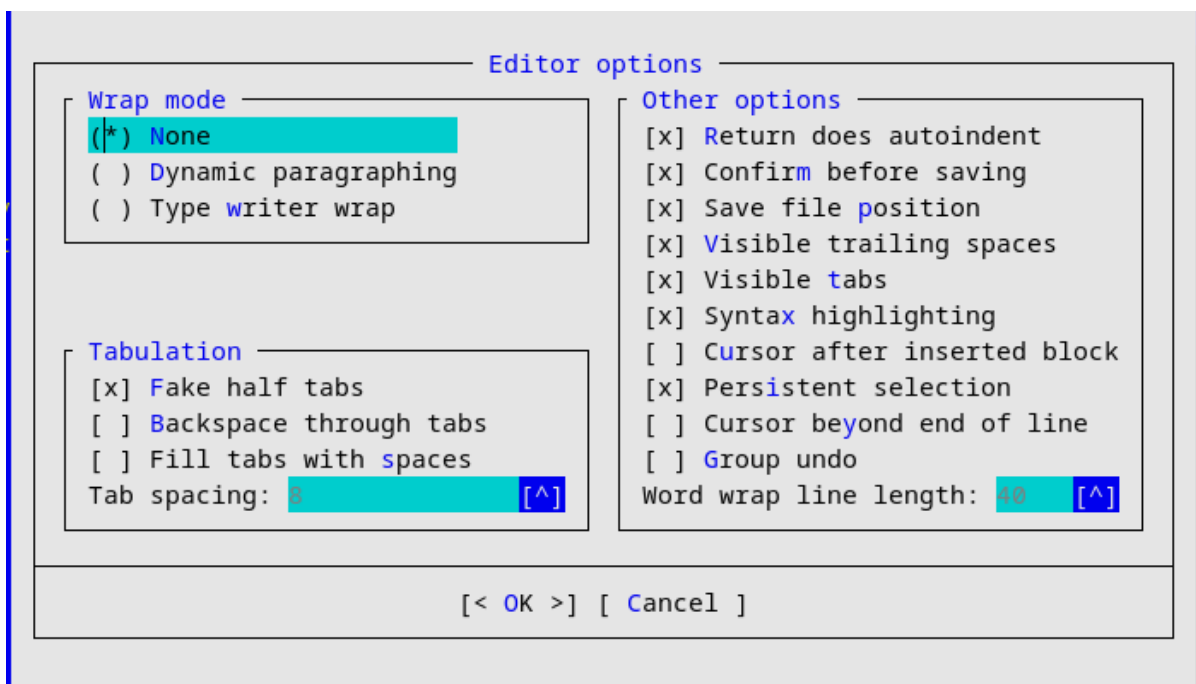


Рис. 3.2: properties

```

НПИБд-01-21 Абд эль хай мохамад <D0>[----] 37 L:[ 1+15 16/ 55] *(467 /2588b) 0010 0x00A
#!/usr/bin/env python

# Объявление списка
ulist = []

# Указание количества элементов.
ne = int(input("Введите количество элементов: "))

# Добавление ввода из каждой строки в список
for i in range(0, ne):
    <----->ele = int(input())
    <----->
    <----->ulist.append(ele) #adding elements to the list
    <----->print(ulist)

# Запуск алгоритма быстрой сортировки
# Если в списке есть один элемент, то мы закончили. не запускать функцию снова.
# Иначе выберите сводную точку и отсортируйте элементы в списках items_greater и items_less

def quick_sort(ulist):
    <----->length = len(ulist)
    <----->if length <=1:
    <-----><----->return ulist
    <-----><----->
    <----->else:
    <-----><----->pivot = ulist.pop()
    <-----><----->print("\n#Сводная точка: ", pivot)
    <----->items_greater = []
    <----->items_less = []

```

Рис. 3.3: нет-подсветки -синтаксиса

4 Контрольные вопросы

2. Операции с файлами:

Short cuts	определения
Ctrl-y	удалить строку
Ctrl-u	отмена последней операции
F7	поиск (можно использовать регулярные выражения)
стрелка_вверх-F7	повтор последней операции поиска
F4	замена
F3	первое нажатие — начало выделения, второе — окончани
F5	копировать выделенный фрагмент
F6	переместить выделенный фрагмент
F8	удалить выделенный фрагмент
F2	записать изменения в файл
F10	выйти из редактора

4.0.1 Примеры

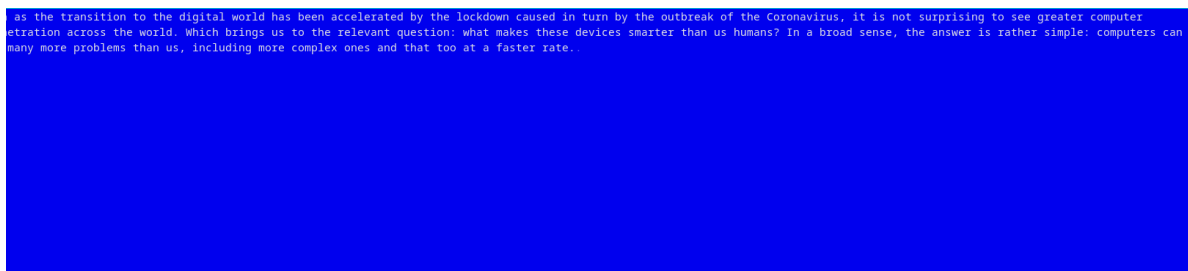


Рис. 4.1: shift-del.png

используя Shift-Delete, я вырезаю выбранное предложение в буфер обмена.

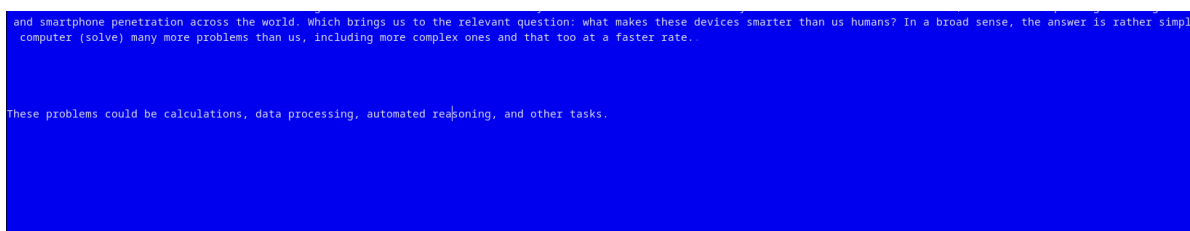


Рис. 4.2: shift-ins.png

затем переходы, чтобы пропустить предложение в новой строке.

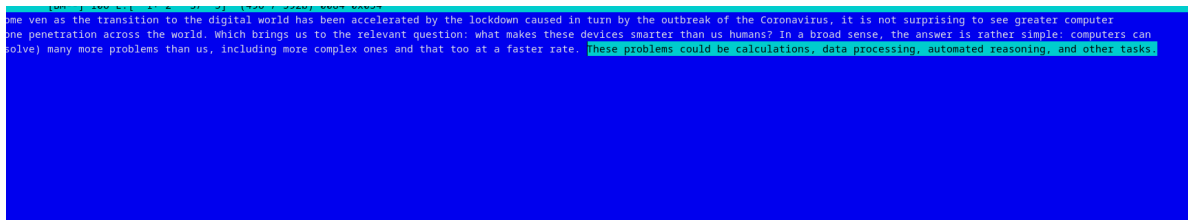


Рис. 4.3: ctr-U.png

и ctrl-U для отмены действий.

3. Структура меню левой панели mc:

- file listing: перечислить файлы в каталоге
- quick view: просмотреть содержимое файла
- info: предоставить информацию о файле или каталоге, таком как режим местоположения и атрибуты

- `tree`: показать каталог дерева
- `listing format`: дать возможность выбрать, как список файлов.
 - Full file list
 - Brief file list
 - Long file list
 - User defined



Рис. 4.4: mc-right.png

4. Структура меню Файл mc: В этом меню я могу просмотреть или изменить файл. Я могу редактировать содержимое файла или изменять разрешения и владельцев. Я могу изменить это имя или путь, используя Rename/Move. Я также могу удалить файл .

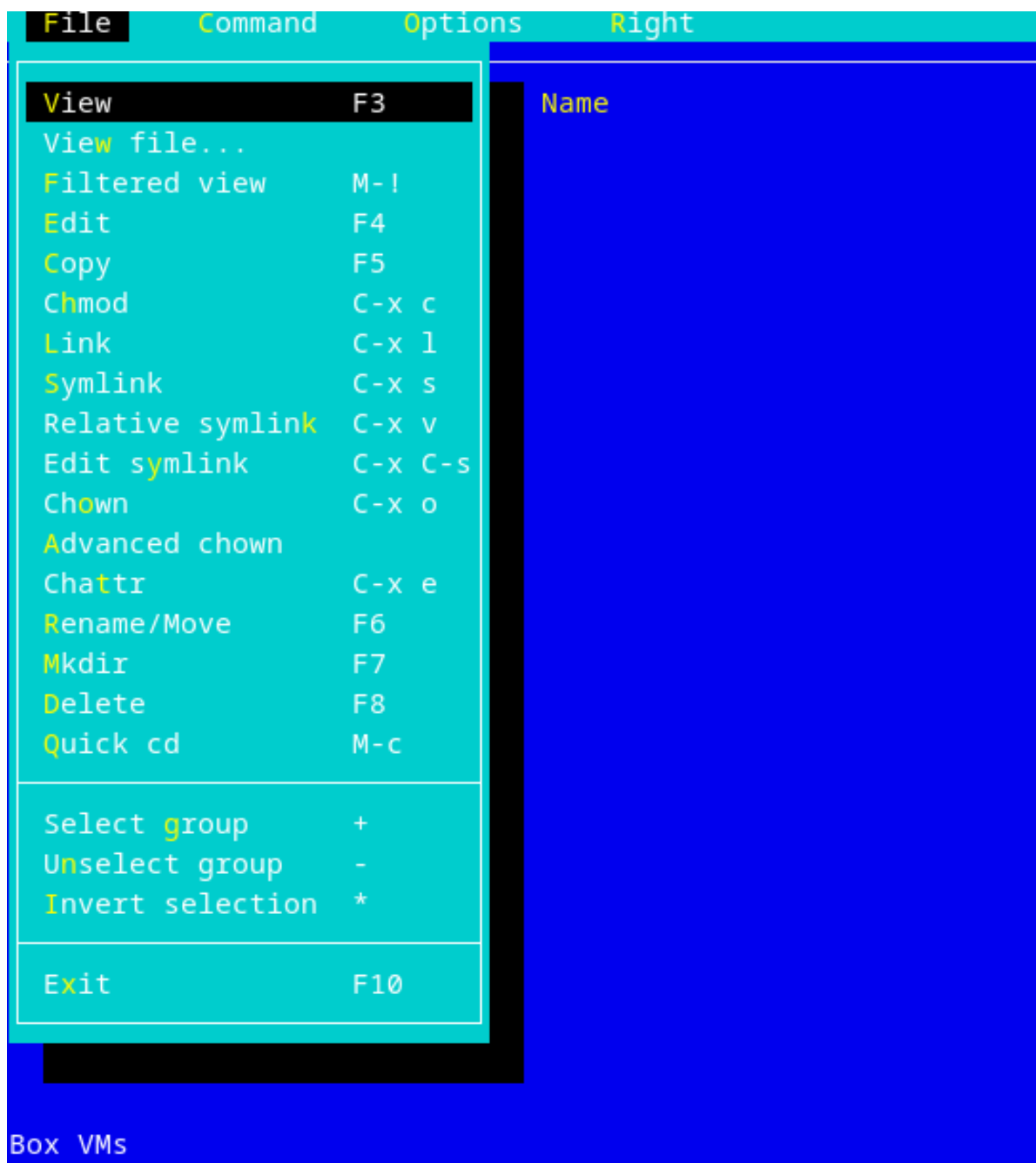


Рис. 4.5: mc-file.png

5. Структура меню Команда mc: Доступ ко всем параметрам в этом меню можно получить также с помощью ярлыков. Итак, вот набор команд, таких как поиск файла, замена панелей, сравнение каталогов или каталогов и редактирование файлов конфигурации.

Command	Options	Right
User menu		F2
Directory tree		
Find file		M-?
Swap panels		C-u
Switch panels on/off		C-o
Compare directories		C-x d
Compare files		C-x C-d
External panelize		C-x !
Show directory sizes		C-Space
Command history		M-h
Viewed/edited files history		M-E
Directory hotlist		C-\
Active VFS list		C-x a
Background jobs		C-x j
Screen list		M-`
Edit extension file		
Edit menu file		
Edit highlighting group file		

Рис. 4.6: mc-commands.png

- Структура меню Настройки mc: В разделе параметров я могу получить доступ к таким вещам, как конфигурация, параметры панели, макет и со-

хранить настройки.

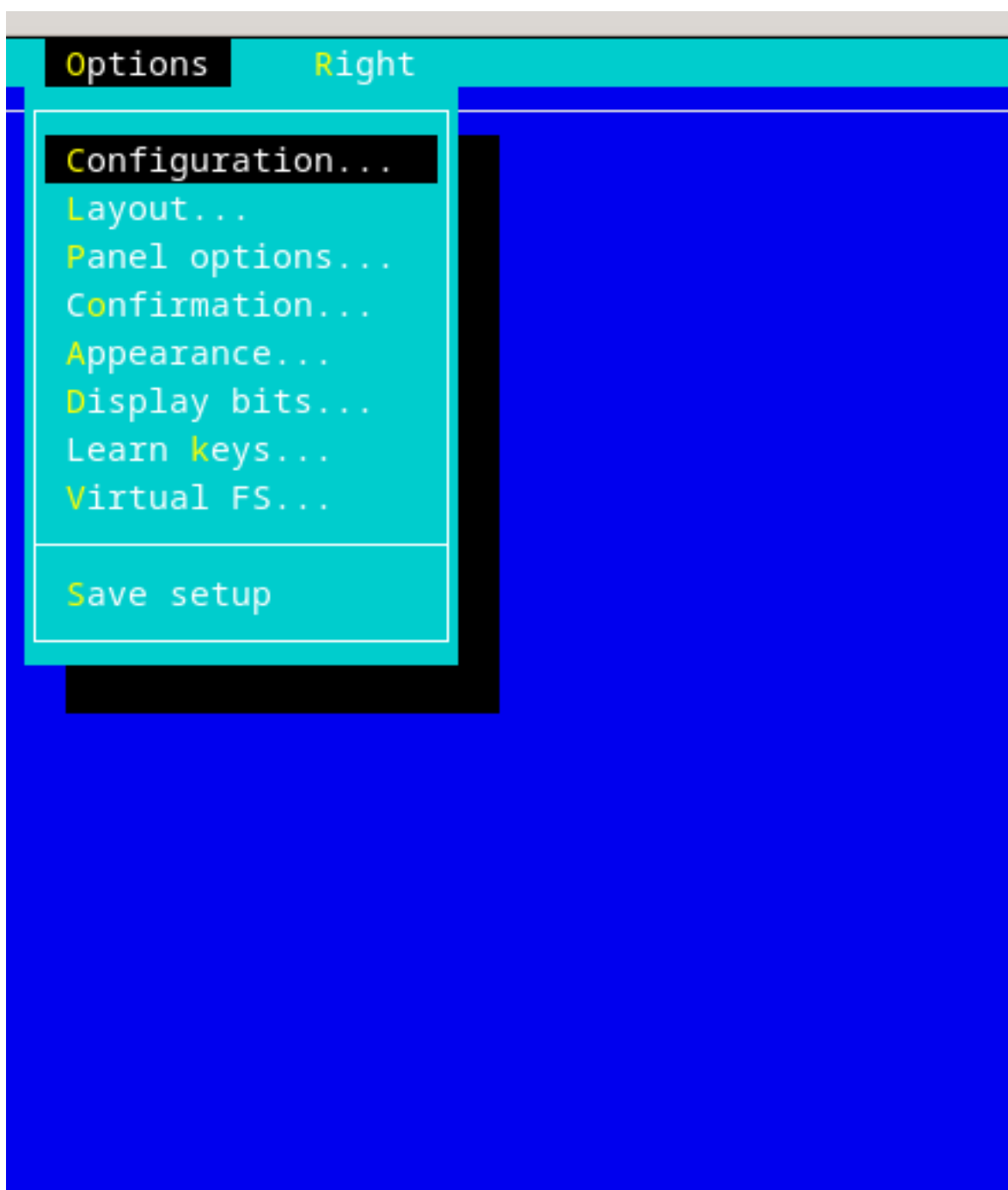


Рис. 4.7: mc-settings.png

5 Вывод

Подробный обзор `mc-commander`, его опций и компонентов. Плюс практический опыт, применяя полученные знания при решении лабораторной работы.

Список литературы