# מעבדה בבינה מלאכותית

<u>סאמר חרעובה – 209050202</u> עבד אלרחמן אבו חוסין -208517631

# חלק א

.1

```
def calc_fitness(self):
    mean = 0
    for i in range(self.pop_size):
        self.population[i].calculate_fittness(self.target, self.target_size, self.fitnesstype)
        # mean += self.population[i].fitness
    for i in range(self.pop_size):
        mean += self.population[i].fitness
    self.pop_mean = mean / self.pop_size
```

```
variance = lambda x: math.sqrt((x[0] - x[1]) ** 2)
```

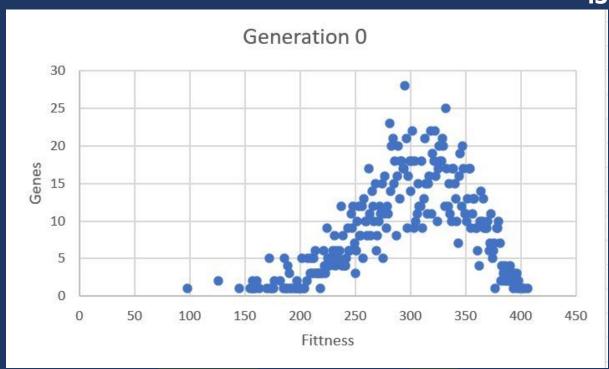
```
f prints mean and variance
print_mean_var = lambda x: print(f"Mean: {x[0]} ,Variance: {x[1]}", end=" ")
f prints time
```

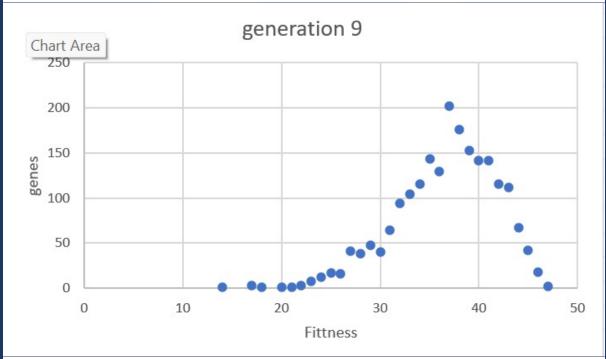
.2

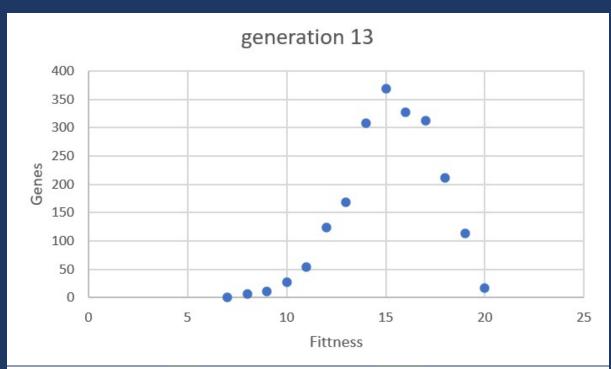
Best: ['h', 'e', 'l', 'l', 'o', ' ', 'W', 'o', 'r', 'l', 'd', '!'] ,fittness: θ Mean: 82.734375 ,Variance: 82.734375 Time

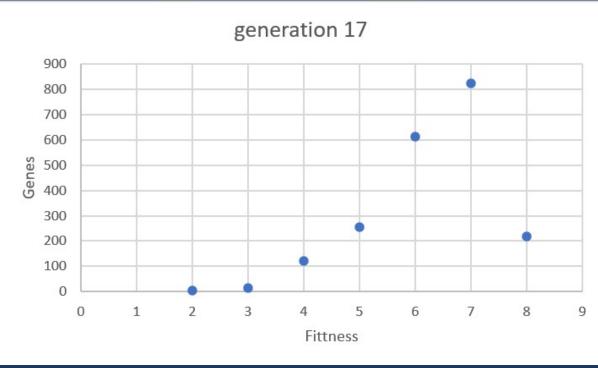
```
def handle_initial_time(self):
    self.tick = time.time()
    self.sol_time = time.perf_counter()

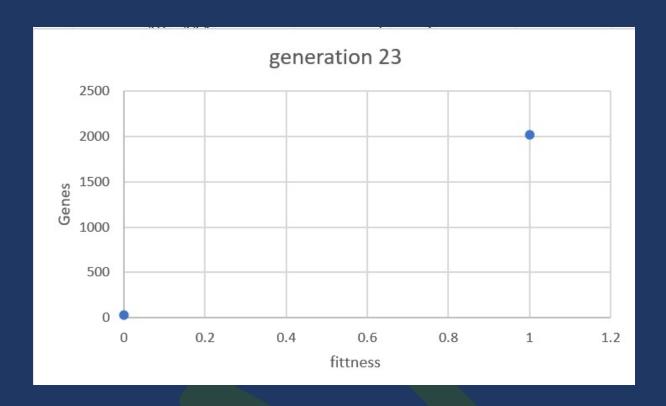
def handle_prints_time(self):
    runtime = time.perf_counter() - self.sol_time
    clockticks = time.time() - self.tick
    print_B(self.solution)
    print_mean_var((self.pop_mean, variance((self.pop_mean, self.solution.fitness))))
    print_time((runtime, clockticks))
```











Attached text file with all the data \*

יצרנו class cross\_types חדש שמכניסים אותו כפרמטר לכל אלגוריתם גנרי שמוגדר ע"י class algorithems שמשתמשים בו לכל אלגוריתם שנרצה הלא.

```
class cross_types:
    def __init__(self):
        # maps functions to numbers so that we can choose which one to assign
        self.select = {CROSS1: self.one_cross, CROSS2: self.two_cross, UNI_CROSS: self.uniform_cross
    def one_cross(self, citizen1, citizen2):...
    def two_cross(self, citizen1, citizen2):...
    def uniform_cross(self, citizen1, citizen2):...
```

# מימוש הפונקציות

```
def one_cross(self, citizen1, citizen2):
    target_size =min_(len(citizen1.object)_len(citizen2.object))
    spos = random.randint(0, target_size)
    return citizen1.object[0:spos] + citizen2.object[spos:target_size], citizen2.object[0:spos] + citizen1.object[spos:target_size]

def two_cross(self, citizen1, citizen2):
    target_size = min(len(citizen1.object), len(citizen2.object))
    spos = random.randint(0, target_size__ - 2)  # we need at least 3 portions
    spos2 = random.randint(spos, target_size__ - 1)  # we need at least 2 portions
    first = citizen1.object[0:spos] + citizen2.object[spos:spos2] + citizen1.object[spos2:]
    sec = citizen2.object[0:spos] + citizen1.object[spos:spos2] + citizen2.object[spos2:]
    return first, sec

def uniform_cross(self, citizen1, citizen2):
    target_size = min(len(citizen1), len(citizen2))
    object1 = []
    object2 = []
    for i in range(target_size):
        if random.random() > 0.5:
            object1 = object1[:] + citizen2.object[i]
            object2 = object2[:] + citizen1.object[i]
            object2 = object2[:] + citizen1.object[i]
            object2 = object2[:] + citizen2.object[i]
            return object1, object2
```

בשביל ה fitness יצרנו עוד class fitness\_selector בשביל ה fitness שבו שת כל פונקציות fitness שננמש פונקציות ה fitness שמימשנו ,ובו נכניס כל פונקציית ההלא.

```
class fitness_selector:
    def __init__(self):
        self.select = {0: self.distance_fittness, 1: self.bul_pqia

def distance_fittness(self, object, target, target_size):
    fitness = 0
    for j in range(target_size):
        fit = ord(object[j]) - ord(target[j])
        fitness += abs(fit)
    return fitness

def bul_pqia(self, object, target, target_size):
    fitness = 0
    for i in range(target_size):
        if ord(object[i]) != ord(target[i]):
            fitness += PENALTY if object[i] in target else HIGH_PENALTY
    return fitness
```

```
PENALTY = 30
HIGH_PENALTY = 90
```

לפי הפלט שקיבלנו (מוצג למטה) אנחנו רואים כי תמיד היוריסטיקה של "בול פגיעה" הייתה יותר טובה כי תמיד מייצרת פחות דורות ו מסיימת בפחות זמן.

האלגוריתם שלנו משאיר 10 אחוז מהאוכלוסייה כ איליתא ואלה יש להם ערך הפיטניס הקטן ביותר משאר <u>האוכלוסייה .</u>

כלומר המוטציה קורא ל 90% מהאוכלו<mark>סייה</mark> שערך הפיטניס שלהן גדול או שווה ל "איליתא " מה שמייצר ואריאציות <mark>ב אלה</mark> שהם לא "איליתא " וכיוון שבול פגיעה נותן הערכה יותר טובה , <mark>האוכל</mark>וסייה תתכנס יותר מהר לפתרון

### One point crossover, with distance heuristic:

### One point crossover, with Bulls and Cows Heuristic:

#### Two point crossover, with distance heuristic:

# Two point crossover, with Bulls and Cows heuristic:

### Uniform crossover, with distance heuristic:

#### **Uniform crossover, with Bulls and Cows heuristic:**

החלק שבו אנחנו עושים EXPLORATION זה כאשר עושים crossover or mutate החלק שבו אנחנו עושים מחדשים שנוצרו. מחפשים את הילדים החדשים שנוצרו.

החלק שבו אנחנו עושים EXPLOITATION זה כאשר מעבירים את אלה ששרדו לדור (elitism) לפי ערך ה fitness, כי בו אנחנו חוזרים על מצבים שכבר מוכרים לנו.

## .8

# : הסבר כללי

: שמטפל בכל סוג של בעיה שבו יש class יצרנו

- create\_object פונקציית יצור האובייקט.1
- character\_creation פונקציית יצור איבר באובייקט.

```
class parameters:
    fitnesstype = fitness_selector().select

def __init__(self):
    self.object = None
    self.fitness = 0

# creates a member of the population

def create_object(self, target_size, target):
    return self.object

def character_creation(self, target_size):
    pass

# function to calculate the fitness for this specific problem

def calculate_fittness(self, target, target_size, select_fitness, age_update=True):
    # print(len(self.object))
    self.fitness = self.fitnesstype[select_fitness](self.object, target, target_size)
    return self.fitness

def helper(self, target_size):
    pass

# for sorting purposes

def __lt__(self, other):
    return self.fitness < other.fitness</pre>
```

משתמשים בclass parameters כבסיס לכל

# : למשל עבור בול פגיעה

```
# class for first problem
class DNA(parameters):
    mutation = mutations()

def __init__(self):
    parameters.__init__(self)

def create_object(self, target_size, target):
    self.object = []
    for j in range(target_size):
        self.object += [self.character_creation(target_size)]
    self.helper(target_size)
    return self.object

def character_creation(self, target_size):
    return chr((random.randint(0, 90)) + 32)

def mutate(self, target_size, member, mutation_type):
    self.mutation.select[mutation_type](target_size, member, self.character_creation)
```

לאלגוריתם PSO השתמשנו באותו מבנה של אובייקט של בול פגיעה שקראנו לו DNA והוספנו 3 פרמטרים כדי להתאים את בול פגיעה לבעיית PSO :

- .velocity .1
- .p\_best.2 מכיל את הפיטניס הכי טוב של ה particle הנוכחי.
- 2. p\_best\_object : מכיל את האובייקט הכי טוב שהיה ל particle

# : פונקציות

global שהוא gl\_best לפי ה velocity שמחשב את ה calculate\_velocity.1 global minima שמחשב את ה velocity לפי ה velocity שהוא minima

```
class PSO_prb(DNA):
    # our object is the initial position , we added 2 parameters that are required

def __init__(self):
    DNA.__init__(self)
    self.velocity = None
    self.p_best = sys.maxsize
    self.p_best_object = None

def helper(self, target_size):
    self.create_velocity(target_size)

def create_velocity(self, target_size):
    self.velocity = [random.random() for i in range(target_size)]

def calculate_new_position(self):
    pos = ""
    for i in range(len(self.object)):
        pos += chr((ord(self.object[i]) + int(self.velocity[i])) % 256)
    self.object = pos

def calculate_velocity(self, c1, c2, gl_best, w=0.5):
    for i in range(len(self.object[i]) - ord(self.object[i])) * random.random()
        cc2 = c2 * (ord(gl_best[a]) - ord(self.object[i])) * random.random()
        self.velocity[i] = self.velocity[i] * w + cc1 + cc2

def __eq__(self, other):
    DNA.__eq__(self, other)
    self.velocity = other.velocity
    self.best_object = other.best_object
```

### : אלגוריתם

```
class PSO_alg(algortithem):
   def __init__(self, target, tar_size, pop_size, problem_spec, fitnesstype, selection=None):
       algortithem.__init__(self, target, tar_size, pop_size, problem_spec, fitnesstype, selection)
       self.global_minima = problem_spec()
       self.local_minima = problem_spec()
   def calc_fitness(self):...
   def algo(self, i):
           self.global_minima.object = self.population[0].object
           self.global_minima.calculate_fittness(self.target, self.target_size, self.fitnesstype)
       self.sort_by_fitness()
       W = ((i - GA_MAXITER) * 0.4) / (GA_MAXITER ** 2 + 0.4)
       c1 = ((-3 * i) / GA_MAXITER) + 2
       c2 = ((3 * i) / GA_MAXITER) + 2
       if not self.stopage():
           for particle in self.population:
               particle.calculate_new_position()
   def stopage(self):
       return self.global_minima.fitness == 0
```

- .9
- כאשר האוכלוסייה גדולה הביצועים של PSO יותר טובים מבחינת זמן ריצה ואיכות תשובה, היא מחזירה תשובה בפחות זמן ובפחות מספר של דורות.
- genetic ל PSO ל. כאשר האוכלוסייה קטנה אין הבדל משמעותי בין PSO ל. algorithm

### פלט:

\*אוכלוסייה גדולה: 2048

#### Genetic:

#### PSO:

\*אוכלוסייה קטנה: 512

#### Genetic:

#### PSO:



# חלק ב

.1

### spin the roulette is used in main if rws is used

```
def SUS(self, population, fitness_array, k=10):
    # get comulative sum of all fitness values
    fitness_comulative = fitness_array.cumsum()
    # wheel steps each time we choose
    steps = fitness_comulative[-1] / 2
    # select a random place to begin between 0 and our steps
    begin = random() * steps
    # here we get two evenly spaced places in wheel !
    new_selection = numpy.arange(begin, fitness_comulative[-1], steps)
    [i1, i2] = numpy.searchsorted(fitness_comulative, new_selection)
    return population[i1], population[i2]
```

```
def RWS(self, population, fitness_array, k=10):
    # check the +1 !
    range_of_choices = len(self.ranks)
    # roll the rullette
    chosen = numpy.random.choice(range_of_choices, p=self.ranks)
    chosen2 = numpy.random.choice(range_of_choices, p=self.ranks)
    return population[chosen], population[chosen2]
```

```
def tournement(self, population, fitness_array, k=15):
    # get samples from population
    participants1 = sample(population, k)
    participants2 = sample(population, k)
    # return minumum from 2 samples
    return min(participants1), min(participants2)
```

```
def spin_the_rulette(self, population, mean):
    # spin the wheel:
    fitness_array = numpy.array([1 / linear_scale((citizen.fitness + 1, 0.5, 0)) for citizen in population])
    fitness_sum = fitness_array.sum()
    self.ranks = [1 / linear_scale((citizen.fitness + 1, 0.5, 0)) / fitness_sum for citizen in population]
```

:age הוספנו פרמטר חדש לכל אובייקט

```
class parameters:
    fitnesstype = fitness_selector().select

    def __init__(self):
        self.object = None
        self.age = 0
        self.fitness = 0
.
```

מעדכנים אותו בכל חישוב של fitness (בכל דור פעם אחת):

```
def calculate_fittness(self, target, target_size, select_fitness, age_update=True):
    # print(len(self.object))
    self.fitness = self.fitnesstype[select_fitness](self.object, target, target_size)
    self.age += 1 if age_update else 0
    return self.fitness
```

בפונקציית mate באלגוריתם הגנטי השתמשנו בפונקציית mate בפונקציית שמחזירה את האוכלוסייה ששורדת לדור הבא:

```
def age_based(self):
    age_based_population = [citizen for citizen in self.population if 2 < citizen.age < 20]
    self.buffer[:len(age_based_population)] = age_based_population[:]
    return len(age_based_population)</pre>
```

```
# class to define n queens problem
# approach : with an array of N places , each place represents the row
# and the value in each place represents colums meaning :
# Arr={6,3,...} ; Arr[0] is the 6's column and 0 is the row
class NQueens_prb(DNA):
    def __init__(self):
        parameters.__init__(self)

def create_object(self, target_size, target):
        obj = random.sample(range(target_size), target_size)
        while len(unique(obj)) != len(obj):
            obj = random.sample(range(target_size), target_size)
            self.object = obj

def character_creation(self, target_size):
        return random.randint(0, target_size - 1)
```

4

# ממשנו 2 מוטציות חדשות , insertion ו:

```
class mutations:
    def __init__(self):
        self.select = {1: self.random_mutate, 2: self.swap_mutate, 3: self.insertion_mutate_BIN_iself.distroy_mutate}

def random_mutate(self, target_size, member, character_creation):
    ipos = random.randint(0, target_size - 1)
        delta = character_creation(target_size)
        member.object = member.object[:ipos] + [delta] + member.object[ipos + 1:]

def swap_mutate(self, target_size, member, character_creation):
    ipos = random.randint(0, target_size - 2)
    ipos2 = random.randint(ipos + 1, target_size - 1)
    member.object = member.object[:ipos] + [member.object[ipos2]] + member.object[ipos + 1:ipos2] + [
        member.object[ipos]] + member.object[ipos2 + 1:]

def insertion_mutate(self, target_size, member, character_creation):
    ipos = random.randint(0, target_size - 2)
    ipos2 = random.randint(0, target_size - 2)
    ipos2 = random.randint(ipos + 1, target_size - 1)
    member.object = member.object[:ipos] + member.object[ipos] + [member.object[ipos]] + member.object[ipos]]
    ipos2:]
```

# :Class cross\_types ב CX ו PMX מימשנו את

```
def PMX(self, citizen1, citizen2):
   target_size =min (len(citizen1)_len(citizen2))
# repeat 5 times
for j in range(5):
   ipos = random.randint(0, target_size - 1)
   c1 = citizen1.object[ipos]
   c2 = citizen2.object[ipos]
   # first mutation
   object1 = citizen1.object[0:ipos] + [c2] + citizen1.object[ipos + 1:]
   object2 = citizen2.object[0:ipos] + [c1] + citizen2.object[ipos + 1:]

   for i in range(target_size):
      object1[i] = c2 if object1[i] == c1 else c1 if object1[i] == c2 else object1[i]
      object2[i] = c1 if object2[i] == c2 else c2 if object2[i] == c1 else object2[i]
```

| א מלכות                          | בול פגיעה             | קריטריונים                      |
|----------------------------------|-----------------------|---------------------------------|
| אם מגדילים גודל                  | אם מגדילים גודל       | גודל האוכלוסייה                 |
| האוכלוסייה מספר                  | האוכלוסייה מספר       |                                 |
| הדורות                           | הדורות                |                                 |
| קטן אזל זמן ריצה יותר            | קטן אבל זמן ריצה יותר |                                 |
| גדול                             | גדול                  |                                 |
| אם מגדילים הסתברות               | אם מגדילים את         | הסתברות למוטציות                |
| מוטציות אז מספר                  | הסתברות מוטציה רואים  |                                 |
| הדורות                           | שמספר דורות וזמן ריצה |                                 |
| וזמן הרצה קטן.                   | קטן. אבל לפעמים הוא   |                                 |
|                                  | גדל בהפרשים קטנים,    |                                 |
|                                  | כלומר דור אחד ו הפרש  |                                 |
| \ \ \\                           | של פחות משנייה.       |                                 |
| א <mark>סטר</mark> טגיית הטורניר | אסטרטגיית הטורניר     | אסטרטגיית הבחירה                |
| הייתה הכי מהירה                  | הייתה הכי מהירה       |                                 |
| שרידות לפי ה AGING               | שרידות לפי ה AGING    | אסטרטגית ה <mark>שרידו</mark> ת |
| הכי טובה                         | הכי טובה              |                                 |
| ה CX היה הכי טוב                 | ה uniform cross היה   | אסטרטגיית שיחלוף                |
|                                  | הכי טוב               |                                 |

אלגוריתם MINIMAL CONFLICTS נתן ביצועים מאוד מהירים ביחס ל-genetic אלגוריתם algorithm, תמיד החזיר תשובה נכונה.

#### MINIMAL CONFLICTS:

#### Genetic:

```
Best: [1, 3, 9, 7, 8, 5, 0, 2, 4, 6] ,fittness: 2 Mean: 12.6015625 ,Variance: 10.6015625 Time : 0.15939449999999944 ticks: 0.15928086172180176
Best: [6, 9, 2, 4, 0, 3, 7, 5, 1, 8] ,fittness: 2 Mean: 7.07421875 ,Variance: 5.07421875 Time : 0.28159390808080073 ticks: 0.28119850158691406
Best: [8, 3, 1, 7, 2, 6, 4, 0, 5, 9] ,fittness: 2 Mean: 5.6953125 ,Variance: 3.6953125 Time : 0.365505608080808054 ticks: 0.36554861068725586
Best: [4, 5, 0, 6, 9, 7, 1, 3, 8, 2] ,fittness: 2 Mean: 4.2421875 ,Variance: 2.2421875 Time : 0.475052599999997 ticks: 0.47508061988830566
Best: [4, 5, 0, 6, 9, 7, 1, 3, 8, 2] ,fittness: 0 Mean: 3.0625 ,Variance: 3.0625 Time : 0.63329618080808088 ticks: 0.632716178894043
Overall runtime : 0.633351488808080805
```

.7

#### First Fit:

Takes our standard class for algorithms and uses our first fit class to fill the bins:

```
class FirstFit(algortithem):
    def __init__(self, target, tar_size, problem_spec=None_fitness=None_, selection=None):
        super(FirstFit, self).__init__(target, tar_size, 1, problem_spec_BIN__, selection)
    def algo(self,i):
        bins=self.prob_spec()
        bins.set_capacity(self.target[1])
        bins.target_creater(self.target)
        bins.create_object(self.target_size_self.target)
        bins.calculate_fittness(self.target, self.target_size, self.fitnesstype)
        self.solution=self.population[0]=bins
    def stopage(self):
        return True
```

The self.prob\_spec is our first fit algorithm taken from bin class:

```
hash = hash_table
capacity = 0

def __init__(self, capacity, items=[], fill=0):
    bin.__init__(self_capacity)

def fill_bins(self, items):
    for item in range(len(items)):
        if self.fill + self.hash[items[item]] <= self.capacity:
            self.items.append(items[item])
            self.fill += self.hash[items[item]]
        return setdiff1d(items, self.items)</pre>
```

### **Results:**

# Genetic algorithm:

```
choose cross function: One Cross: 1 Two Cross: 2 Uniform: 3 PMX: 4 CX: 5:

choose nutation scheme: random mutation: 1 _swap_mutate: 2 _insertion_mutate: 3:

Best: [33,61,3,][97,][97,][97,][97,][92,7,][92,7,][91,7][87,13,][86,14,][87,13,][76,24,][74,25,][72,28,][67,30,][67,30,][67,30,][62,29,][56,44,][52,46,][51,49,][42,40,17,][40,28,27,][23,22,21,20,]]

number of bins: 25

fittness: 25 Mean: 25.46875 _Variance: 0.46875 Time : 4.19331779999999 ticks: 4.193835258483887
```

#### First Fitness:

```
Best:[91,3,][99,][99,][96,][96,][92,7,][92,7,][88,11,][87,13,][86,14,][85,10,][76,24,][74,25,][72,28,][69,30,][67
number of bins:25
,fittness: 25 Mean: 0 ,Variance: 25.0 Time : 0.0075638000000002314 ticks: 0.007481575012207031
Overall runtime : 0.00773519999999942
```

Bin packing problem class that we sent to genetic algorithm.

We added bin objects so that we can configure them when calculating fitness, i.e creating chromosome with bins.

```
class bin_packing_prob(DNA):
   target = []
   capacity = 0
       self.bin_objects = []
   def target_creater(self, target):
       self.target = target
   def set_capacity(self, cap):
       self.capacity = cap
       self.bin1.capacity = cap
   def create_special_parameter(self, target_size):
       self.bin_objects = []
       obj = self.object
       while len(obj):
           new_bin = self.bin1(self.capacity)
           obj = new_bin.fill_bins(obj)
            self.bin_objects[:] = self.bin_objects[:] + [new_bin]
   def create_object(self, target_size, target):
       # print(len(self.target[0]),self.capacity)
        self.object = random.sample(range(len(self.target[0])), len(self.target[0]))
        self.create_special_parameter(target_size)
```