

# Hit Parade

Scrivere la classe Hit i cui oggetti rappresentano le hit musicali del momento. Ogni hit ha un titolo e un autore, e mette a disposizione il consueto metodo toString(). Un autore può essere un singolo cantante oppure un gruppo composto da più musicisti.

Progettare e implementare la classe HitParade i cui oggetti rappresentano classifiche di hit con lunghezza variabile. La classe deve mettere a disposizione i metodi per:

- visualizzare la classifica attuale;
- inserire una nuova hit in una certa posizione;
- rimuovere la hit in una certa posizione;
- scambiare tra loro due hit in certe posizioni;
- visualizzare tutte le hit (mostrandone anche le posizioni) che contengono una certa parola nel titolo.

Scrivere la classe GestioneHitParade che crea un oggetto della classe HitParade e, tramite un menù, offre all'utente la possibilità di invocarne le funzionalità.