

## GLOSARIO

**ADO** Objetos de datos *ActiveX* - (*ActiveX Data Objects*). Mecanismo de acceso a datos de algo nivel propuesto por *Microsoft*. Puede utilizarse en distintas herramientas, como *Visual Basic*, *Delphi* e incluso *Scripts*.

**API** Interfaz para programas de aplicación - (*Application Program Interface*). Conjunto de convenciones de programación que definen cómo se invoca un servicio desde un programa.

**ASCII** Código estándar americano para el Intercambio de información - (*American Standard Code for Information Interchange*). Es un conjunto de caracteres considerados como estándar. Se compone de 128 códigos, del 0 al 127, en el que tienen cabida los caracteres utilizados habitualmente en el lenguaje inglés. No forman parte de *ASCII*, las letras acentuadas ni la Ñ, así como tampoco los caracteres de muchos lenguajes del éste.

**ASP** Páginas de servidor activas - (*Active Server Pages*). Se conoce como ASP al motor que permite procesar en el servidor *WEB* documentos compuestos de HTML y código ejecutable, generando documentos dinámicos antela solicitud de los clientes. X

**Base de datos** Colección de archivos almacenados en un sistema de computación. Son almacenados para un uso posterior.

**DBMS** *Database Management System*. Apelativo con el que se conocen las aplicaciones para la gestión de datos, se conoce como base de datos.

**Bien-formado** Un documento XML bien formado sigue todas las reglas de la especificación de XML, pero no es necesariamente válido, según una declaración de tipo de documento asociada.

**CSS** Hoja de estilo en cascada - (*Cascade Style Sheet*). Conjunto de instrucciones HTML que definen la apariencia de uno o más elementos de un conjunto de páginas *WEB* con el objetivo de uniformizar su diseño.

**DOM** *Document Object Model*. Es una plataforma que permite a los programas acceder dinámicamente y poner al día el contenido, estructura y estilo del documento.

**DTD** Definición del tipo de documento - (*Document Type Definition*). Encierra la definición formal de un tipo de documento y especifica la estructura lógica de cada documento.

**Hardware** Neologismo de uso universal característico del mundo de la informática. Son todas aquellas partes físicas que componen una computadora.

**HTML** Lenguaje de etiquetado de hipertexto - (*HyperText Markup Language*). Estándar mundial para el diseño de páginas o documentos que componen el *World Wide Web* o *WEB*. No es propiamente un lenguaje de programación sino de descripción de documentos, compuesto de un conjunto de etiquetas en el cual se especifican los atributos del contenido.

**HTTP** Protocolo de transferencia de hipertexto - (*HyperText Transfer Protocol*). Protocolo mundial usado para facilitar la comunicación entre los clientes y los servidores que conforman la *WEB*. Cada vez que se abre su navegador

y accede a una sede web está utilizando el protocolo *HTTP*, para recuperar el documento, y el lenguaje HTML, que describe el documento.

**Internet** Un sistema mundial de redes interconectadas. Fue concebida en 1969 por un organismo del gobierno de Estados Unidos, *Advanced Research Projects Agency* (ARPA), en aquel momento se le llamó *ARPAnet*. De *ARPAnet* se dio origen a lo que conocemos ahora como Internet, un sistema público y cooperativo que ofrece gran variedad de servicios a todos sus usuarios.

**JAVA** Es un lenguaje de programación diseñado por *Sun Microsystems* en 1995 especialmente para usarse en el entorno de computación distribuida de la Internet.

**JDBC** Forma abreviada para *Java Database connectivity*. Es utilizado para ejecutar sentencias SQL en múltiples tipos de base de datos.

**JDK** *Java Development Kit* - Paquete de desarrollo para *Java*. Es un paquete de herramientas, creado y ofrecido por la empresa *Sun*, para permitir el desarrollo de aplicaciones para la plataforma *Java*.

**OLAP** Procesamiento analítico en línea - (*On Line Analytical Processing*). Se trata de procesos de análisis de información. Estos sistemas están orientados al acceso en modo consulta.

**OLTP** Procesamiento transaccional en línea - (*On Line Transactional Processing*). Se trata de los procesos clásicos de tratamiento automático de información, que incluyen altas, bajas, modificaciones y consultas.

**OOP** Programación orientada a objetos - (*Object Oriented Programming*). Metodología de programación basada en la modelación de objetos mediante código, definiendo sus estructuras

de datos y las acciones que pueden realizarse sobre ellas. Para poder utilizar las técnicas de orientación a objetos se necesita un lenguaje de programación orientado a objetos.

**Parser XML** Es un procesador que lee un documento de XML y determina la estructura y propiedades de los datos.

**RAM** Memoria de acceso aleatorio - (*Random Access Memory*). Memoria del ordenador que puede ser leída y escrita de manera aleatoria, sin necesidad de ir secuencialmente de un *byte* al siguiente.

**RDBMS** Sistema de gestión de bases de datos relacionales - (*Relational Database Management System*). Con este término se conoce a los servidores que gestionan bases de datos en las cuales la información se estructura en filas y columnas, creando tablas.

**SAX** API para XML basado en eventos, reporta los eventos como el inicio o final de los elementos de la aplicación y mientras pasan a través del documento.

**Servidor** Es un programa de computación que da servicios a otros programas de computación, ya sea en la misma computadora o en una diferente.

**Software** Programa o conjunto de programas con que se alimenta una computadora para que funcione. Se refiere a todo aquello que no se puede tocar físicamente en una computadora.

**SQL** Lenguaje de consultas estructurado - (*Structured Query Language*). Lenguaje orientado a la creación de consultas de bases de datos relacionales.

**Web Server** Máquina conectada a la red en la que están almacenadas físicamente las páginas que componen un sitio *WEB*.

**Web Service** Servicio público en internet el cual es generado por un servidor o por un programa instalado en el servidor.

**XLL** Lenguaje extensible entre *Links* - (*eXtensible Linking Language*). Define el modo de enlace entre diferentes enlaces.

**XML** Lenguaje extensible de marcas - (*eXtensible Markup Language*). Provee de un formato para la descripción de datos estructurados. Lo que pretende es crear un lenguaje estandarizado para el envío y recepción de información, así como búsquedas *WEB* sobre varias plataformas. Lenguaje de marcas que guarda similitudes con HTML al derivar de una misma raíz, tiene por finalidad describir la estructura de la información, en lugar de su aspecto.

**XML Server** Servidores de internet especialmente diseñados para satisfacer los requerimientos del estándar XML.

**XSL** Lenguaje extensible del estilo del documento -(*eXtensible StyleSheet Language*). Define e implementa el estilo de los documentos XML.

**XSLT** Lenguaje extensible de transformación de estilos de documentos - (*eXtensive StyleSheet Language Tranformation*). Transforma un archivo de XML en un archivo HTML u otro formato basado texto para permitir que los browsers lo exhiban en una página *WEB*.