|  |  |
| --- | --- |
| Prolog | Prolog  Desarrollador(es)  Alain Colmerauer  Información general  Apareció en 1972  [editar datos en Wikidata]  Prolog (o PROLOG), proveniente del francés PROgrammation en LOGique,1​ es un lenguaje de programación lógico e interpretado usado habitualmente en el campo de la Inteligencia artificial. |
| Haskell | Haskell  Haskell-Logo.svg  Información general  Paradigma Funcional, no estricto, modular, fuertemente tipificado  Apareció en 1990  Diseñado por Universidad de Yale, Universidad de Glasgow  Sistema de tipos Fuerte, estático  Implementaciones GHC, Hugs, NHC, Yhc, JHC  Influido por Miranda, Orwell, ML, Gofer  Ha influido a Python, Java, C#, Scala  [editar datos en Wikidata]  Haskell (pronunciado /hæskəl/)1​ es un lenguaje de programación estandarizado multi-propósito puramente funcional con semánticas no estrictas y fuerte tipificación estática. Su nombre se debe al lógico estadounidense Haskell Curry, debido a su aportación al cálculo lambda, el cual tiene gran influencia en el lenguaje. En Haskell, "una función es un ciudadano de primera clase" del lenguaje de programación. Como lenguaje de programación funcional, el constructor de controles primario es la función. El lenguaje tiene sus orígenes en las observaciones de Haskell Curry y sus descendientes intelectuales. |
| Maude | Maude  Desarrollador(es)  SRI International  maude.cs.uiuc.edu  Información general  Paradigma Lenguaje declarativo  Lenguaje funcional  Lenguaje de rescritura  [editar datos en Wikidata]  Maude es un lenguaje de programación para especificaciones formales mediante el uso de términos algebraicos. Se trata de un lenguaje interpretado que permite la verificación de propiedades y transformaciones sobre modelos y que permite ejecutar la especificación como si fuera un prototipo. |