

Funcionamiento buscaminas.

- Generalmente, no se puede morir en el primer click del buscaminas, ya que el primer click se considera como un click seguro. En otras variantes del buscaminas se garantiza también que las casillas circundantes también sean seguras.
- El número que aparece en el tablero es el número de minas que hay en un 3x3 alrededor de la casilla.
- También tiene que haber un contador de minas restantes en el tablero que se calcula al restar el número de minas totales y el número de casillas marcadas. (El número de minas restantes puede ser negativo si se marcan demasiadas casillas).
- En el buscaminas no hay puntuación, pero si cronómetro. Se puede añadir dificultad tanto añadiendo más minas como ampliando el tablero.
- Generalmente hay 3 dificultades. Principiante, intermedio y experto.
- El modo principiante generalmente se encuentra en un tablero de 8x8 o 9x9 que contiene 10 minas.
- El modo intermedio suele estar en un tablero de 16x16 con 40 minas.
- El modo experto principalmente cuenta con un tablero de 30x16 con 90 minas.
- También suele haber una opción para personalizar el número de casillas en el tablero y el número de minas.
- Al hacer click sobre una casilla en blanco todas las casillas adyacentes no minadas también se abrirán.
- El buscaminas cuenta con una función que es poner banderas a las casillas. Estas banderas sirven para que el jugador se oriente a la hora de saber donde están las minas.
- Estas banderas sirven a su vez para calcular el número total de minas. El número de minas puede ser negativo si el jugador pone demasiadas banderas. El jugador no podrá hacer click en una casilla en la que hay una bandera. Las banderas al ser orientativas se puede marcar y eliminar a gusto del jugador.