

- 1 Definir el objetivo y pasos
 - Buscaminas
 - El aburrimiento y aprobar la asignatura
 - Moviles (Android y IOS)
- 2 Investigación y analisis
 - Cualquier usuario que se quiera entrenar
 - El buscaminas
 - La plataforma
 - tablero, minas, cronometro, (posible) sonido de explosion, (posible) logros
- Funcionalidades y requerimientos
 - Que el programa corra y que el juego inicie
 - Sonidos, logros, dificultades
 - Mas logros, mas niveles, skins
- Diseño de la experiencia de Usuario
 - Abrir el juego, poner un nombre en el que registrar PTS, jugar
 - Boceto Abel

