



Universidad
Nacional
de Loja

UNIVERSIDAD NACIONAL DE LOJA

FACULTAD DE LA ENERGÍA, LAS INDUSTRIAS Y LOS
RECURSOS NATURALES NO RENOVABLES

CARRERA DE COMPUTACIÓN

TÍTULO:

Tarea U2

AUTOR:

- Darwin Andrés Sarango Soto
- Brian Fernando Aguinsaca Loarte
- Estefanía Carolina Torres Balcázar
- Abel Alejandro Mora López

Paralelo:

Ciclo:

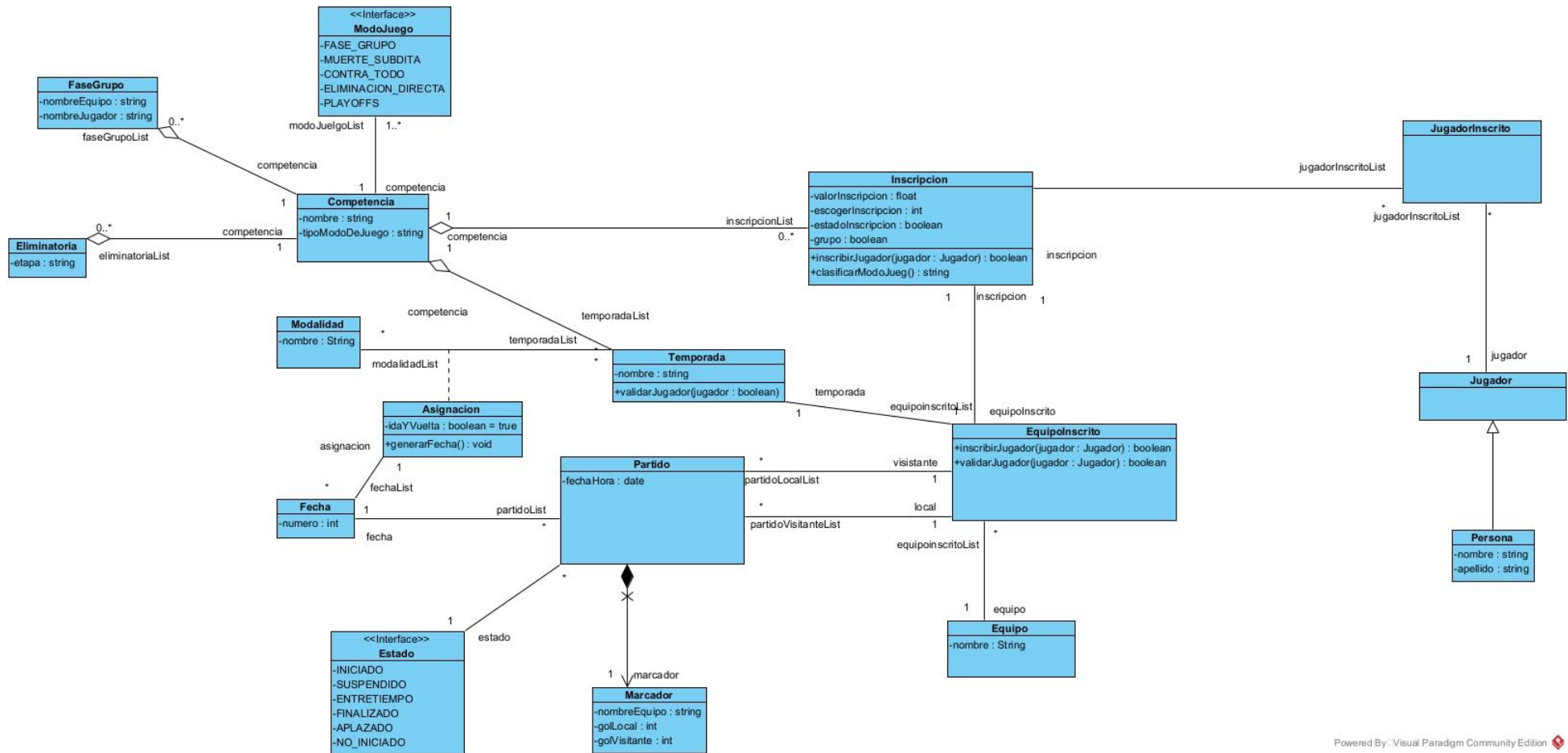
PROFESOR:

Lic. Edison Leonardo Coronel Romero

LOJA-ECUADOR

2022

Subir el diagrama de clases donde se implemente la funcionalidad de grupos en las competencias deportivas:



Una pequeña explicación de lo implementado y es que se crea un enumerador llamado modo de juego en esta clase se lleva a cabo los diferentes modos de juego que abarca el futbol, ya sea, fase de grupos, todos contra todos, eliminación directa, etc. Ahora bien, esta clase tiene una asociación con la clase competencia, ya que, dependiendo de la competencia, la temporada y el tipo de inscripción se dará a conocer el tipo de juego que se llevará, es por ello que 1 competencia se

comunica con uno o muchos modos de juegos dependiendo de cómo se vaya a realizar. Además, la clase competencia tiene una relación de agregación con fase de grupo y eliminatoria, estas dos clases se las crea, por la razón que cada una de estas usa un tipo diferente de pasos, por ejemplo si hay 16 equipos y se quiere llevar al modo de juego de fase de grupos, en este caso se debería dividir en diferentes series, ya sea, 4 equipos en cada una o como se lo quiera clasificar, es por ello que 1 competencia contiene uno o muchas fases de grupos dependiendo de los equipos que se inscriban es por ello que en esa clase tiene como atributos el nombre del jugador y del equipo. Para finalizar, si el modo de juego es eliminatorio esta se divide en etapas, por ejemplo 16 de final, octavos de final, cuartos de final, etc.