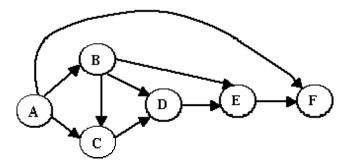
- 一、单项选择题,每小题后面有四个可供选择的答案,请从中选择一个正确的答案,将其前面的字母填写在() 中。(共10分,每小题2分)
 - 1. 数据结构中, ()是线性结构。
 - A. Graphics
- B. Tree
- C. Generalized list
- D. Queue
- 2. 树型结构中元素间存在()的关系。

 - A. 一对一 B. 多对多 C. 一对多 D. 随机
- 3. ()是下面的有向图的拓扑有序序列。



- A. A. C. B. D. E. F
- B. A, B, C, D, E, F
- C. A. B. D. C. E. F
- D. F. E. D. B. C. A
- 4. 在有 n 个叶子结点的哈夫曼树中结点总数为(

 - A. 不确定 B. 2n-1 C. 2n D. 2n+1
- 5. 稀疏矩阵一般的压缩存储方法有()两种。
 - A. 二维数组和三维数组 B. 三元组表和散列表
 - C. 三元组表和十字链表 D. 散列表和十字链表
- 二、问答题: (共10分,每小题5分)
- 1. 什么是数据结构? 数据结构主要研究哪三个方面的问题?

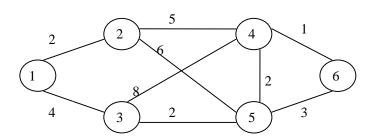
2. 如果一棵树有 n_1 个度为 1 的结点,有 n_2 个度为 2 的结点,有 n_3 个度为 3 的结点,则该树有多少个度为 0 的结点? 写出推导步骤。

- 三、应用题: (共40分,每小题10分)
- 1. 有一组数据(20,69,15,32,8,6,88,65,12,19),请分别用 SHELL 排序法(第一趟排序的增量为5, 第二趟增量为3)和选择排序法对其按由小到大的次序排序,写出第一趟和第二趟的排序结果。

2. 已知一棵二叉树的中序和后序序列如下,请画出该二叉树,并将其转换为对应的森林,写出该森林的先序序列。

中序序列: BEFCDAHIGJ 后序序列: FEDCBIHJGA

- 3. 对下图所示的带权无向图,完成下列任务:
- (1) 画出它的邻接表示意图
- (2) 写出从 1 点出发的深度优先搜索序列
- (3) 求最小生成树, 画出最小生成树示意图。



第 2 页 共 4 页

4. 对于关键码序列(12, 24, 33, 48, 20, 1, 7, 90), 用散列法存储, 散列函数为 h(key)=key%11, 分别用开散列法和 闭散列法构造散列表, 对于闭散列法用线性探查法处理冲突, 对于每种方法, 求出在等概率情况下, 查找成功和不成功时的平均查找长度。

四、算法阅读理解题:(10分)

阅读下列算法,写出算法的功能,计算算法的时间复杂度,如果给出关键码序列(34,45,67,88,90,101,250,300), 当 k=83 和 k=250 时,写出算法的结果。(答案写右侧)

五、算法设计题: (30 分, 第 1 小题 20 分, 第 2 小题 10 分)

1. 设计一个顺序栈类,结点类型为字符型,实现栈的初始化、压入数据、弹出数据、判断栈是否为空,是否已满五种基本操作,设计主函数,利用设计的顺序栈类,将一个顺序表 L 逆置。

2. 设计算法实现二叉树的广度优先遍历。
以下是树结点所用数据结构。编写 BinaryTree 的 levelOrder 成员函数。
struct BinaryTreeNode
{
 T data;
 BinaryTreeNode *lchild;
 BinaryTreeNode *rchild;
};
class BinaryTree
{
 public:
 BinaryTreeNode *root;
 void LevelOrder();
};
(提示:可以使用 STL 中的类模板)