

1. Elaboración de la lista con 3 posibles ideas de proyecto

Idea 1: Aplicación de Gestión de Torneos Deportivos ("School League")

- **Breve descripción:** Aplicación web para la gestión integral de la liga de fútbol interna del instituto. Permite a los organizadores crear calendarios y registrar actas, y a los alumnos consultar clasificaciones, estadísticas de jugadores y resultados en vivo.
- **Lo que resuelve:** Elimina el uso de papeles y hojas de cálculo desactualizadas, evitando errores en las puntuaciones y permitiendo que toda la comunidad educativa siga el torneo desde sus móviles.

Idea 2: Sistema de Inventario y Reserva de Material ("Inventario TIC")

- **Breve descripción:** Plataforma web para controlar el stock tecnológico del centro (portátiles, cámaras, proyectores). Incluye un calendario visual para reservar material por horas y un sistema de reporte de averías.
- **Lo que resuelve:** Evita la desorganización de "quién tiene qué cosa", soluciona los conflictos cuando dos profesores necesitan el mismo recurso a la misma hora y digitaliza el control de daños.

Idea 3: App de Pedidos para la Cafetería ("Bocata Express")

- **Breve descripción:** Aplicación web (tipo "Just Eat" pero interna) que permite a alumnos y profesores reservar su bocadillo o bebida antes del recreo y pagarlo (o marcarlo para pago en mostrador). La cafetería recibe los pedidos en una pantalla en cocina.
- **Lo que resuelve:** Soluciona las largas colas en los 20-30 minutos del recreo, permitiendo que la cafetería prepare los pedidos con antelación y los alumnos solo tengan que pasar a recoger, optimizando el tiempo de descanso.