



Abel Haro Armero

26 - 02 - 2003

✉ abelh2003@gmail.com

✉ ahararm@upv.es

🔗 AbelHaro

🌐 Abel Haro

🌐 Portfolio

SOBRE MÍ

Estudiante de Ingeniería Informática, actualmente en el cuarto año. Poseo una sólida base teórica y habilidades técnicas en desarrollo de software y resolución de problemas. Aprendo rápido, trabajo bien en equipo y soy hábil para enfrentar desafíos con creatividad y determinación.

EDUCACIÓN

- **Universitat Politècnica de València** 2021 - presente
Ingeniería Informática nota media 8,4

IDIOMAS

Español - Nativo

Inglés - B2

EXPERIENCIA PROFESIONAL

- **Prácticas en el Departamento DISCA de la UPV** Octubre 2024 - presente
Universitat Politècnica de València
 - Desarrollo de un sistema de detección de defectos en objetos mediante imágenes, utilizando redes neuronales.
- **Prácticas en SOLTECSIS S.L.** Julio 2024
SOLTECSIS S.L.
 - Depuración y corrección de errores durante la migración del proyecto de código abierto [FWCloud](#) de JavaScript a TypeScript.

PROYECTOS PERSONALES Y ACADÉMICOS

- **DescubreUPV** Mayo 2025
Proyecto para la asignatura DADM(Desarrollo de Aplicaciones para Dispositivos Móviles).
 - Herramientas y tecnologías utilizadas: Kotlin, Android Studio, Supabase.
 - El objetivo de la aplicación es ayudar a los nuevos estudiantes a conocer la universidad, sus instalaciones y servicios. Para ello, la aplicación cuenta con un mapa interactivo que permite a los usuarios explorar la universidad y encontrar información sobre diferentes edificios y servicios.
 - La aplicación está desarrollada en Kotlin y utiliza Android Studio como entorno de desarrollo. Además, se ha utilizado Supabase como backend para almacenar y gestionar la información de las localizaciones y los usuarios.
- **Detección de defectos en objetos mediante redes neuronales convolucionales** Octubre 2024 - Junio 2025
Proyecto de Fin de Grado en Ingeniería Informática.
 - Desarrollo de un sistema para la detección de defectos en objetos a partir de imágenes, empleando redes neuronales convolucionales. Se utilizó el framework UltraLytics para el entrenamiento y la inferencia con modelos YOLO, optimizados para hardware NVIDIA Jetson mediante el SDK TensorRT. El sistema permite la detección de defectos en tiempo real y el análisis de imágenes para la identificación de fallos en productos industriales.
- **Portfolio** Mayo 2025
Proyecto personal
 - Herramientas y tecnologías utilizadas: Astro, Tailwind CSS, TypeScript.
 - El objetivo del proyecto es crear un portafolio personal para mostrar mis proyectos y habilidades. El portafolio está diseñado para ser visualmente atractivo y fácil de navegar, permitiendo a los visitantes explorar mis trabajos anteriores y obtener información sobre mis habilidades y experiencia.