



## Abel Haro Armero

26 - 02 - 2003

✉ abelh2003@gmail.com

✉ ahararm@upv.es

👤 AbelHaro

👤 Abel Haro

🌐 Portfolio

### SOBRE MÍ

Estudiante del Máster en Ingeniería de Computadores y Redes en la Universitat Politècnica de València. Apasionado por la tecnología y el desarrollo de aplicaciones, siempre estoy buscando aprender nuevas habilidades y mejorar mis conocimientos en el campo de la informática.

### EDUCACIÓN

- **Máster en Ingeniería de Computadores y Redes**

septiembre 2025 - presente

*Universitat Politècnica de València*

- **Grado en Ingeniería Informática**

septiembre 2021 - julio 2025

nota media 8,6

*Universitat Politècnica de València*

### IDIOMAS

Español - Nativo

Inglés - B2

### EXPERIENCIA PROFESIONAL

- **Prácticas en el Departamento DISCA de la UPV**

octubre 2024 - julio 2025

*Universitat Politècnica de València*

- Desarrollo de un sistema de detección de defectos en objetos mediante imágenes, utilizando redes neuronales.

- **Prácticas en SOLTECSIS S.L.**

julio 2024

*SOLTECSIS S.L.*

- Depuración y corrección de errores durante la migración del proyecto de código abierto FWCloud de JavaScript a TypeScript.

### PROYECTOS PERSONALES Y ACADÉMICOS

- **Safe Art - Sensorización IoT**

Enero 2026

*Proyecto para la asignatura RISA (Redes de Sensores y Actuadores)*

- Herramientas y tecnologías utilizadas: Typescript, Convex, MQTT, C++, React.

- Desarrollo de un sistema de sensorización IoT para la monitorización y protección de obras de arte.

- Desarrollo del comportamiento del sensor para la toma de datos y comunicación con la plataforma.

- Desarrollo de la plataforma web para la visualización de datos en tiempo real y gestión de alertas.

- **DescubreUPV**

Mayo 2025

*Proyecto para la asignatura DADM(Desarrollo de Aplicaciones para Dispositivos Móviles).*

- Herramientas y tecnologías utilizadas: Kotlin, Android Studio, Supabase.

- El objetivo de la aplicación es ayudar a los nuevos estudiantes a conocer la universidad, sus instalaciones y servicios. Para ello, la aplicación cuenta con un mapa interactivo que permite a los usuarios explorar la universidad y encontrar información sobre diferentes edificios y servicios.

- La aplicación está desarrollada en Kotlin y utiliza Android Studio como entorno de desarrollo. Además, se ha utilizado Supabase como backend para almacenar y gestionar la información de las localizaciones y los usuarios.

- **Detección de defectos en objetos mediante redes neuronales convolucionales**

Octubre 2024 - Junio 2025

*Proyecto de Fin de Grado en Ingeniería Informática.*

- Desarrollo de un sistema para la detección de defectos en objetos a partir de imágenes, empleando redes neuronales convolucionales. Se utilizó el framework Ultralytics para el entrenamiento y la inferencia con modelos YOLO, optimizados para hardware NVIDIA Jetson mediante el SDK TensorRT. El sistema permite la detección de defectos en tiempo real y el análisis de imágenes para la identificación de fallos en productos industriales.