



## Abel Haro Armero

26 - 02 - 2003

✉ abelh2003@gmail.com

✉ ahararm@upv.es

🔗 AbelHaro

📄 Abel Haro

🌐 Portfolio

### SOBRE MÍ

---

Estudiante del Máster en Ingeniería de Computadores y Redes en la Universitat Politècnica de València. Apasionado por la tecnología y el desarrollo de aplicaciones, siempre estoy buscando aprender nuevas habilidades y mejorar mis conocimientos en el campo de la informática.

### EDUCACIÓN

---

- **Máster en Ingeniería de Computadores y Redes** septiembre 2025 - presente  
*Universitat Politècnica de València*
- **Grado en Ingeniería Informática** septiembre 2021 - julio 2025  
*Universitat Politècnica de València* nota media 8,6

### IDIOMAS

---

Español - Nativo

Inglés - B2

### EXPERIENCIA PROFESIONAL

---

- **Prácticas en el Departamento DISCA de la UPV** octubre 2024 - julio 2025  
*Universitat Politècnica de València*
  - Desarrollo de un sistema de detección de defectos en objetos mediante imágenes, utilizando redes neuronales.
- **Prácticas en SOLTECSIS S.L.** julio 2024  
*SOLTECSIS S.L.*
  - Depuración y corrección de errores durante la migración del proyecto de código abierto FWCloud de JavaScript a TypeScript.

### PROYECTOS PERSONALES Y ACADÉMICOS

---

- **DescubreUPV** Mayo 2025  
*Proyecto para la asignatura DADM(Desarrollo de Aplicaciones para Dispositivos Móviles).*
  - Herramientas y tecnologías utilizadas: Kotlin, Android Studio, Supabase.
  - El objetivo de la aplicación es ayudar a los nuevos estudiantes a conocer la universidad, sus instalaciones y servicios. Para ello, la aplicación cuenta con un mapa interactivo que permite a los usuarios explorar la universidad y encontrar información sobre diferentes edificios y servicios.
  - La aplicación está desarrollada en Kotlin y utiliza Android Studio como entorno de desarrollo. Además, se ha utilizado Supabase como backend para almacenar y gestionar la información de las localizaciones y los usuarios.
- **Detección de defectos en objetos mediante redes neuronales convolucionales** Octubre 2024 - Junio 2025  
*Proyecto de Fin de Grado en Ingeniería Informática.*
  - Desarrollo de un sistema para la detección de defectos en objetos a partir de imágenes, empleando redes neuronales convolucionales. Se utilizó el framework Ultralytics para el entrenamiento y la inferencia con modelos YOLO, optimizados para hardware NVIDIA Jetson mediante el SDK TensorRT. El sistema permite la detección de defectos en tiempo real y el análisis de imágenes para la identificación de fallos en productos industriales.
- **API de comercio electrónico** Octubre 2025  
*Proyecto personal (en desarrollo)*
  - Herramientas y tecnologías utilizadas: Java, Spring Boot, Docker, Kafka.
  - API para gestionar productos, usuarios y pedidos de manera eficiente.
  - El objetivo del proyecto es aprender a desarrollar APIs RESTful utilizando Java y Spring Boot, implementando buenas prácticas de desarrollo y diseño de software.