



## Abel Haro Armero

26 - 02 - 2003

✉ abelh2003@gmail.com

✉ ahararm@upv.es

👤 AbelHaro

👤 Abel Haro

🌐 Portfolio

## SOBRE MÍ

Estudiante del Máster en Ingeniería de Computadores y Redes en la Universitat Politècnica de València. Apasionado por la tecnología y el desarrollo de aplicaciones, siempre estoy buscando aprender nuevas habilidades y mejorar mis conocimientos en el campo de la informática.

## EDUCACIÓN

### • Máster en Ingeniería de Computadores y Redes

*Universitat Politècnica de València*

*septiembre 2025 - presente*

### • Grado en Ingeniería Informática

*Universitat Politècnica de València*

*septiembre 2021 - julio 2025*

*nota media 8,6*

## IDIOMAS

Español - Nativo

Inglés - B2

## EXPERIENCIA PROFESIONAL

### • Prácticas en el Departamento DISCA de la UPV

*octubre 2024 - julio 2025*

*Universitat Politècnica de València*

- Desarrollo de un sistema de detección de defectos en objetos mediante imágenes, utilizando redes neuronales.

### • Prácticas en SOLTECSIS S.L.

*julio 2024*

*SOLTECSIS S.L.*

- Depuración y corrección de errores durante la migración del proyecto de código abierto FWCloud de JavaScript a TypeScript.

## PROYECTOS PERSONALES Y ACADÉMICOS

### • DescubreUPV 🏡

*Mayo 2025*

*Proyecto para la asignatura DADM(Desarrollo de Aplicaciones para Dispositivos Móviles).*

- Herramientas y tecnologías utilizadas: Kotlin, Android Studio, Supabase.
- El objetivo de la aplicación es ayudar a los nuevos estudiantes a conocer la universidad, sus instalaciones y servicios. Para ello, la aplicación cuenta con un mapa interactivo que permite a los usuarios explorar la universidad y encontrar información sobre diferentes edificios y servicios.
- La aplicación está desarrollada en Kotlin y utiliza Android Studio como entorno de desarrollo. Además, se ha utilizado Supabase como backend para almacenar y gestionar la información de las localizaciones y los usuarios.

### • Detección de defectos en objetos mediante redes neuronales convolucionales 🏡

*Octubre 2024 - Junio 2025*

*Proyecto de Fin de Grado en Ingeniería Informática.*

- Desarrollo de un sistema para la detección de defectos en objetos a partir de imágenes, empleando redes neuronales convolucionales. Se utilizó el framework Ultralytics para el entrenamiento y la inferencia con modelos YOLO, optimizados para hardware NVIDIA Jetson mediante el SDK TensorRT. El sistema permite la detección de defectos en tiempo real y el análisis de imágenes para la identificación de fallos en productos industriales.

### • API de comercio electrónico 🏡

*Octubre 2025*

*Proyecto personal (en desarrollo)*

- Herramientas y tecnologías utilizadas: Java, Spring Boot, Docker, Kafka.
- API para gestionar productos, usuarios y pedidos de manera eficiente.
- El objetivo del proyecto es aprender a desarrollar APIs RESTful utilizando Java y Spring Boot, implementando buenas prácticas de desarrollo y diseño de software.