

NOTA: No se pueden utilizar métodos predefinidos

Hacer un programa que nos permita introducir por teclado las longitudes correspondientes a los lados de un triángulo (deben ser números mayores a cero. Validar por programa).

El programa debe imprimir si se trata de un triángulo equilátero (los tres lados tienen la misma longitud), isósceles (dos lados con la misma longitud y el tercero desigual) o escaleno (los tres lados tienen distinta longitud).

Para realizar el ejercicio se deben utilizar los siguientes métodos:

- a) **introducirLongitud:** devolverá una longitud correspondiente a un lado del triángulo.
- b) **calcularTipo:** devolverá una cadena de caracteres indicando el tipo de triángulo que es.
- c) **imprimir:** imprimirá las longitudes de cada lado del triángulo, así como el tipo de triángulo de que se trate.
- d) **main:** realizará la llamada a métodos.

Corrección:

El ejercicio puntúa con 10 puntos repartidos del siguiente modo:

- Si el método **introducirLongitud** funciona correctamente, está bien definido, su legibilidad y el paso de parámetros si se necesita es correcto **(2 puntos)**
- Si el método **calcularTipo** funciona correctamente, está bien definido, su legibilidad y el paso de parámetros si se necesita es correcto **(4 puntos)**
- Si el método **imprimir** funciona correctamente, está bien definido, su legibilidad y el paso de parámetros si se necesita es correcto **(2 puntos)**
- Si el método **main** realiza correctamente la llamada a métodos, su lógica y legibilidad es correcta **(2 puntos)**