

## 1) InetAddress

- **Librería:** *Librería de entrada y salida de Java*
- **Desarrollador:** *Sun Microsystems*
- **Archivo:** *Incluido en el JDK*
- **Paquete:** *java.net*

La clase `InetAddress` representa un equipo de una red TCP/IP (sirve cualquier equipo de la red local o de Internet), por lo que tiene una dirección IP y un nombre de dominio (DNS).

| InetAddress   |
|---|
|   |
| + static <code>InetAddress</code> <code>getByName</code> (String equipo)<br>+ <code>String</code> <code>getHostAddress</code> ()<br>+ <code>String</code> <code>getHostName</code> ()<br>+ boolean <code>isReachable</code> (int timeout) |

- El método **`getByName`** permite obtener un objeto `InetAddress` para representar al equipo cuya dirección IP o nombre de dominio se pasa como parámetro.
- **`getHostAddress`** devuelve un `String` con la dirección IP del equipo
- **`getHostName`** devuelve el nombre DNS del equipo
- El método **`isReachable`** devuelve true si es posible hacer ping al equipo dentro del tiempo indicado por el parámetro `timeout`.