

ABEL MORO PAJE

DESARROLLADOR DE SOFTWARE

JUNIOR



FORTALEZAS

- Resolución efectiva de problemas.
- Aprendizaje rápido.
- Trabajo en equipo.
- Adaptabilidad.
- Atención a los detalles



CONTACTO

- +34 697 418 375
- abelmoro95@gmail.com



INFORMACIÓN

Nacionalidad:

Español

Residencia: Boadilla, Madrid

ENLACES



"Su desempeño ejemplar, ética de trabajo y compromiso con la excelencia lo convierten en un profesional altamente recomendable."

Freddy Marín, Director Técnico, CON&SEL15

RESUMEN PROFESIONAL

Desarrollador de software junior, con una mentalidad analítica, enfoque práctico y un alto compromiso con la calidad. Me caracterizo por aprender rápido, adaptarme con facilidad a nuevos entornos y trabajar de forma colaborativa con equipos técnicos y no técnicos.

Disfruto resolviendo problemas complejos mediante soluciones limpias y eficientes, y siempre busco mejorar los procesos y aportar valor más allá de lo esperado.

Mi perfil combina una base técnica sólida con una fuerte orientación hacia el backend, el diseño de bases de datos y el uso profesional de herramientas como Git. Me motiva estar al día con las tecnologías y aportar con responsabilidad y autonomía desde el

EXPERIENCIA LABORAL

Desarrollador Junior - CON&SEL 15

Pozuelo de Alarcón, Madrid, España | 2025

- Analista funcional en un proyecto de automatización de conciliación de
- Desarrollo de una API REST con Node.js y MySQL para portal interno de empleados.
- Implementación de microservicios en ASP.NET.
- Gestión avanzada de versiones y despliegue continuo mediante GitHub y

Freelance - Modificaciones y proyectos personalizados

Madrid, España | 2020 - 2023

- Desarrollo de mods para videojuegos usando C#, XML y Adobe Illustrator.
- Gestión de proyectos con enfoque cliente-desarrollador, incluyendo entregas
- Uso intensivo de GitHub para control de versiones y CI/CD.
- Creación de comunidad de usuarios y soporte técnico continuo.

EDUCACIÓN Y FORMACIÓN

Técnico Superior en Desarrollo de Aplicaciones

IES Ventura Rodríguez | Madrid, España | 2023 - 2025

- Matrícula de honor en todo el curso y en el trabajo de fin de ciclo.
- Formación especializada en desarrollo de bases de datos (SQL), desarrollo de software (Java), aplicaciones móviles (Kotlin) y programación avanzada
- Proyecto final de una solución completa de gestión de restaurantes con backend en Spring Boot y frontend en Flutter, publicada en el programa interno de Google Play.

Grado Universitario en Desarrollo de Videojuegos y Apps

Universidad Complutense | Madrid, España | 2016 - 2019

- Altas calificaciones en proyectos de desarrollo con Unity (C#) y Web (JavaScript, Node.js).
- Formación en programación (C#, C++, JS), metodologías ágiles y herramientas de control de versiones.

Bachillerato en Ciencias y Tecnología

IES Profesor Máximo Trueba | Madrid, España | 2012 - 2014

HABILIDADES DIGITALES

- Programación: Java, C#, JavaScript, Kotlin, Python, Dart, C++.
- Bases de datos: MySQL, PostgreSQL, MongoDB, SQLite.
- Tecnologías: Control de versiones y pipelines (Git, GitHub), Análisis y diseño de bases de datos, Microservicios (ASP NET), Web (Node.js, Sequelize), Móvil (Android, Flutter), Gráficas (Unity).
- Otros: Metodologías Ágiles (Scrum, DevOps), Diseño de UI/UX (Adobe Illustrator, Figma), Documentación técnica (ER, LR, UML).

IDIOMAS

- Español: Nativo.
- Inglés: C1.