

# Sistema de herramientas para estudiantes

Sistema de administración de entradas y salidas de una farmacia

Version Alfa

PruebaProyecto—Sistema de herramientas para estudiantes— Versión 1.0

Latinoamerica unida

21 de enero de 2022







Datos del proyecto		
<b>Organización:</b>	Alianza	Latinoamerica unida
<b>Proyecto:</b>	PruebaProyecto	Version Alfa
<b>Sistema:</b>	Sistema de herramientas para estudiantes	

Documento		
<b>Clave</b>	<b>Nombre</b>	<b>Versión</b>
—	Sistema de herramientas para estudiantes	Versión 1.0

Elementos entregados			
<b>Clave</b>	<b>Ver.</b>	<b>Nombre</b>	<b>Aprobado</b>

Documentos Relacionados		
<b>Clave</b>	<b>Versión</b>	<b>Nombre</b>

Observaciones

Firmas		
<b>Responsable</b>	<b>Revisó</b>	<b>Aprobó</b>
<hr/>	<hr/> <div>Nombre de la persona Nombre de la empresa que supervisa</div>	<hr/> <div>nombrel del responsable area que aprueba</div>



---

## Índice general

---

<b>1. Introducción</b>	<b>1</b>
1.1. Objetivo del documento . . . . .	1
1.2. Estructura del documento . . . . .	1
<b>2. Modelo de negocio</b>	<b>3</b>
2.1. Reglas de negocio . . . . .	3
2.1.1. Reglas derivadas del sistema . . . . .	3
<b>3. Pantallas</b>	<b>9</b>
3.1. General . . . . .	10
3.1.1. Menú Principal . . . . .	10
3.2. Modulo 1 Carrito . . . . .	11
3.2.1. Carrito . . . . .	11
3.2.2. Carrito alerta vacía . . . . .	11
3.2.3. Carrito buscar . . . . .	12
3.2.4. Carrito Alerta Búsqueda Vacía . . . . .	12
3.2.5. Carrito Agregar . . . . .	12
3.2.6. Carrito Lleno . . . . .	13
3.2.7. Carrito Cobrar . . . . .	13
3.2.8. Carrito Ticket . . . . .	13
3.2.9. Error al conectar con la BD . . . . .	14
3.2.10. Cantidad de producto mayor a existencias . . . . .	14
3.3. Modulo 2 Resurtir . . . . .	15
3.3.1. Resurtir Seleccionar Proveedor . . . . .	15
3.3.2. Resurtir vacío . . . . .	15
3.3.3. Resurtir buscar . . . . .	16
3.3.4. Resurtir alerta búsqueda vacía . . . . .	16
3.3.5. Resurtir Agregar . . . . .	16
3.3.6. Resurtir Lleno . . . . .	17
3.3.7. Resurtir Confirmacion . . . . .	17
3.3.8. Resurtir Ok . . . . .	17

3.3.9.	Resurtir Registrar Producto	18
3.4.	Modulo 3 Devolución	19
3.4.1.	Devolución Búsqueda	19
3.4.2.	Devolución Error	19
3.4.3.	Devolución Lista	20
3.4.4.	Devolución Búsqueda Error	20
3.4.5.	Devolución confirmación	20
3.4.6.	Devolución completa	21
3.4.7.	Devolución Cancelada	21
3.5.	Modulo 5 Inventario	22
3.5.1.	Interfaz Inventario	22
3.5.2.	Formulario Registrar Producto	22
3.5.3.	Sin proveedores registrados	23
3.5.4.	Campos vacíos	23
3.5.5.	Errores de Registro	23
3.5.6.	Código de Barras ya registrado	24
3.5.7.	Registro exitoso	24
<b>4.</b>	<b>Proceso</b>	<b>25</b>
4.1.	BPMN	26
4.1.1.	Principal	26
4.1.2.	Picinas principales	26
4.1.3.	Venta	27
4.1.4.	Compra	27
4.1.5.	Proveedores	27
4.1.6.	Inventario	28
4.2.	Casos de uso	29
4.2.1.	Diagrama de casos de uso	29
<b>5.</b>	<b>Modelo de comportamiento</b>	<b>31</b>
5.1.	CU1.1.2 Agregar producto	32
5.1.1.	Resumen	32
5.1.2.	Descripción	32
5.1.3.	Trayectorias del caso de uso	33
5.2.	CU1.1.2.1 Agregar producto mediante busqueda	36
5.2.1.	Resumen	36
5.2.2.	Descripción	36
5.2.3.	Trayectorias del caso de uso	37
5.3.	CU1.1.5 Cobrar	38
5.3.1.	Resumen	38
5.3.2.	Descripción	38
5.3.3.	Trayectorias del caso de uso	39
5.4.	CU1.2.1 Buscar venta por Número de ticket	42
5.4.1.	Resumen	42
5.4.2.	Descripción	42
5.4.3.	Trayectorias del caso de uso	43
5.5.	CU1.2.1.3 Devolver Productos seleccionados	45
5.5.1.	Resumen	45



5.5.2.	Descripción . . . . .	45
5.5.3.	Trayectorias del caso de uso . . . . .	46
5.6.	CU 1.3 Resurtido de producto . . . . .	49
5.6.1.	Resumen . . . . .	49
5.6.2.	Descripción . . . . .	49
5.6.3.	Trayectorias del caso de uso . . . . .	50
5.7.	CU 1.5.1 Registrar producto nuevo al inventario . . . . .	52
5.7.1.	Resumen . . . . .	52
5.7.2.	Descripción . . . . .	52
5.7.3.	Trayectorias del caso de uso . . . . .	53





# CAPÍTULO 1

---

## Introducción

---

Aquí iría la introducción.

### 1.1. Objetivo del documento

Aquí iría el objetivo.

### 1.2. Estructura del documento

El contenido del documento se encuentra estructurado de la siguiente forma:

- El capítulo 1 describe ...



## CAPÍTULO 2

---

Modelo de negocio

---



## CAPÍTULO 3

---

Pantallas

---



CAPÍTULO 4

Proceso





## CAPÍTULO 5

---

### Modelo de comportamiento

---