

# Tipos Básicos em Typescript

Miguel Costa  
miguelangcosta@gmail.com

# Agenda

- O que são tipos
- Tipos básicos do TypeScript
- Inferência de tipos
- Tipar funções
- Usar TypeScript com HTML

# O que é um tipo?

- Um tipo define:
  - Que tipo de valor uma variável pode guardar
- Ajuda a:
  - Evitar erros
  - Tornar o código mais claro

➡ TypeScript verifica os tipos **antes de executar**

# Tipos básicos do TypeScript

Os principais tipos básicos são:

- `string` → texto
- `number` → números
- `boolean` → verdadeiro / falso

# Tipo string

✓ Apenas texto é permitido

✗ Números ou boolean dão erro

```
let username: string = "Ana";
```

# Tipo number

- Não existe `int` ou `float`
- Tudo é `number`

```
let age: number = 25;  
let price: number = 9.99;
```

# Tipo boolean

- Valores possíveis:
  - `true`
  - `false`

```
let isAdmin: boolean = true;
```

# Erro de tipo (exemplo)

- Erro no editor
- TypeScript avisa antes de executar

```
let age: number = 20;  
age = "vinte";
```



# Inferência de tipos

TypeScript muitas vezes **descobre o tipo sozinho**

```
let name = "Ana";           // inferência  
let age: number = 30;      // explícito
```

TypeScript sabe que `name` é `string`

Não é obrigatório tipar sempre

# Quando tipar explicitamente?

Tipar é importante quando:

- Criamos funções
- Trabalhamos com objetos
- Trabalhamos em equipa

→ Código mais claro e seguro

# Tipos em funções (parâmetros)

```
function greet(name: string) {  
  console.log("Olá " + name);  
}
```

✗ `greet(10)` → erro

# Tipo de retorno da função

→ A função **tem de devolver** um **number**

```
function sum(a: number, b: number): number {  
    return a + b;  
}
```

# Função sem retorno (void)

→ A função não devolve nada

```
function showMessage(msg: string): void {  
    console.log(msg);  
}
```

# Ligação com HTML

TypeScript pode:

- Ler valores do HTML
- Alterar conteúdo da página
- Reagir a eventos

→ Como JavaScript, mas com tipos

```
const title = document.querySelector("h1");
```

! Pode ser **null**

→ TypeScript avisa

# Type Assertion

```
const input = document.querySelector("#task") as HTMLInputElement;
```

→ Estamos a dizer ao TypeScript o tipo correto

# Tipo any (o perigo)

- `any` aceita qualquer coisa
- Desliga a proteção do TypeScript

✗ Evitar usar sempre que possível

```
let value: any = 10;  
value = "texto";  
value = true;
```



# Tipo any (o perigo)

- **any** aceita qualquer coisa = não verificar nada
- Desliga a proteção do TypeScript

✗ Evitar usar sempre que possível

```
let value: any = 10;  
value = "texto";  
value = true;
```

Por que evitar **any**?

```
let price: any = "10";  
console.log(price * 2);
```

✗ Erro em execução

TypeScript não avisa

# Tipo unknown

- Mais seguro que **any**
- Obriga a verificar antes de usar

```
let data: unknown;  
data = "Olá";
```

## **unknown** com verificação

```
if (typeof data === "string") {  
  console.log(data.toUpperCase());  
}
```

➡ TypeScript só deixa usar depois da verificação

# Tipo unknown

- Mais seguro que **any**
- Obriga a verificar antes de usar

```
let data: unknown;  
data = "Olá";
```

## **unknown** com verificação

```
if (typeof data === "string") {  
  console.log(data.toUpperCase());  
}
```

➡ TypeScript só deixa usar depois da verificação

# null e undefined

- **null**: valor vazio intencional

```
let result: string | null = null;
```

- **undefined**: valor não definido

```
let name: string;  
console.log(name); // undefined
```

# null e undefined

```
const title = document.querySelector("h1");  
title.innerText = "Olá";
```

✗ Erro possível: `title` pode ser `null`

## Correção com verificação

```
const title = document.querySelector("h1");  
  
if (title) {  
  title.innerText = "Olá";  
}
```

# Tipos de Elementos HTML no TypeScript

- Regra simples: HTML + nome da tag + Element
- Cada elemento HTML tem um tipo específico
- Isso permite acesso seguro às propriedades corretas

```
document.querySelector("div") // HTMLDivElement  
document.querySelector("input") // HTMLInputElement  
document.querySelector("button") // HTMLButtonElement
```

# Questões