

Tipos Básicos em TypeScript

Miguel Costa
miguelangcosta@gmail.com

Agenda

- O que são tipos
- Tipos básicos do TypeScript
- Inferência de tipos
- Tipar funções
- Usar TypeScript com HTML

O que é um tipo?

- Um tipo define:
 - Que tipo de valor uma variável pode guardar
- Ajuda a:
 - Evitar erros
 - Tornar o código mais claro

→ TypeScript verifica os tipos **antes de executar**

Tipos básicos do TypeScript

Os principais tipos básicos são:

- `string` → texto
- `number` → números
- `boolean` → verdadeiro / falso

Tipo string

- ✓ Apenas texto é permitido
- ✗ Números ou boolean dão erro

```
let username: string = "Ana";
```

Tipo number

- Não existe `int` ou `float`
- Tudo é `number`

```
let age: number = 25;  
let price: number = 9.99;
```

Tipo boolean

- Valores possíveis:
 - true
 - false

```
let isAdmin: boolean = true;
```

Erro de tipo (exemplo)

- Erro no editor
- TypeScript avisa antes de executar

```
let age: number = 20;  
age = "vinte";
```

Inferência de tipos

TypeScript muitas vezes **descobre o tipo sozinho**

```
let name = "Ana";           // inferência
let age: number = 30;      // explícito
```

TypeScript sabe que `name` é `string`

Não é obrigatório tipar sempre

Quando tipar explicitamente?

Tipar é importante quando:

- Criamos funções
- Trabalhamos com objetos
- Trabalhamos em equipa

→ Código mais claro e seguro

Tipos em funções (parâmetros)

```
function greet(name: string) {  
    console.log("Olá " + name);  
}
```

✗ greet(10) → erro

Tipo de retorno da função

- A função **tem** de devolver um **number**

```
function sum(a: number, b: number): number {
    return a + b;
}
```

Função sem retorno (void)

- A função não devolve nada

```
function showMessage(msg: string): void {
    console.log(msg);
}
```

Ligaçāo com HTML

TypeScript pode:

- Ler valores do HTML
- Alterar conteúdo da página
- Reagir a eventos

→ Como JavaScript, mas com tipos

```
const title = document.querySelector("h1");
```

! Pode ser null

→ TypeScript avisa

Type Assertion

```
const input = document.querySelector("#task") as HTMLInputElement;
```

- Estamos a dizer ao TypeScript o tipo correto

Tipo any (o perigo)

- any aceita qualquer coisa
- Desliga a proteção do TypeScript

✗ Evitar usar sempre que possível

```
let value: any = 10;
value = "texto";
value = true;
```

Tipo any (o perigo)

- `any` aceita qualquer coisa = não verificar nada
- Desliga a proteção do TypeScript

✗ Evitar usar sempre que possível

```
let value: any = 10;  
value = "texto";  
value = true;
```

Por que evitar `any`?

```
let price: any = "10";  
console.log(price * 2);
```

✗ Erro em execução

TypeScript não avisa

Tipo unknown

- Mais seguro que `any`
- Obriga a verificar antes de usar

```
let data: unknown;  
data = "Olá";
```

`unknown` com verificação

```
if (typeof data === "string") {  
    console.log(data.toUpperCase());  
}
```

→ TypeScript só deixa usar depois da verificação

Tipo unknown

- Mais seguro que `any`
- Obriga a verificar antes de usar

```
let data: unknown;  
data = "Olá";
```

`unknown` com verificação

```
if (typeof data === "string") {  
    console.log(data.toUpperCase());  
}
```

→ TypeScript só deixa usar depois da verificação

null e undefined

- `null`: valor vazio intencional

```
let result: string | null = null;
```

- `undefined`: valor não definido

```
let name: string;
console.log(name); // undefined
```

null e undefined

```
const title = document.querySelector("h1");
title.innerText = "Olá";
```

✖ Erro possível: `title` pode ser `null`

Correção com verificação

```
const title = document.querySelector("h1");

if (title) {
    title.innerText = "Olá";
}
```

Tipos de Elementos HTML no TypeScript

- Regra simples: **HTML + nome da tag + Element**
- Cada elemento HTML tem um tipo específico
- Isso permite acesso seguro às propriedades corretas

```
document.querySelector("div")      // HTMLDivElement
document.querySelector("input")     // HTMLInputElement
document.querySelector("button")   // HTMLButtonElement
```

Questões