# Treball Final de Grau

# Robot Car kit: Adaptació a IoT APLICACIÓ 1

# Grau en Enginyeria de Sistemes TIC Curs 18/19

Autor: Baldelomar Garcia, Abel Santiago

Director: Escobet Canal, Antoni Data: 5 de Juliol de 2019 Localitat: Manresa, Barcelona





# ${\rm \acute{I}ndice}$

Robot Car kit: Adaptació a IoT

1	Intr	roducció	2
<b>2</b>		queriments d'instal·lació	2
		Robot Car Kit	
	2.2	Servidor Socket Intermedi	2
	2.3	Servidor Web	2
3	Execució dels programes		
	3.1	Servidor Web	
	3.2	Servidor Socket Intermedi	4
	3.3	Robot Car Kit	F

## 1 Introducció

Robot Car kit: Adaptació a IoT

Aquest document descriu com posar en marxa l'aplicació 1. En primer lloc, es llistarà els programes necessaris per poder tenir l'entorn d'execució adequada i tot seguit com executar-los.

## 2 Requeriments d'instal·lació

#### 2.1 Robot Car Kit

Es requereix la instal·lació dels següents elements de software per poder executar el programa associat al Robot Car Kit:

- IDE d'Arduino.
- Llibreria WiFiNINA d'Arduino.
- Arduino SAMD Core per compilar l'Arduino MKR WiFi 1010.

#### 2.2 Servidor Socket Intermedi

Es requereix la instal·lació dels següents elements de software per poder executar el programa associat al Servidor Socket Intermedi:

- Python.
- Llibreria request de Python, per poder realitzar peticions HTTP.

### 2.3 Servidor Web

Es requereix la instal·lació dels següents elements de software per poder executar el programa associat al Servidor Web:

- Laravel Framework, aquest serà el servidor web.
- Mysql, per la gestió de base de dades requerides en el servidor web.
- Llibreria Ratchet per implementar el WebSocket.
- Llibreria ZeroMQ per implementar el WebSocket.

# 3 Execució dels programes

Robot Car kit: Adaptació a IoT

Primer cal executar el Servidor Web, tot seguit el Servidor Socket Intermedi i finalment el programa associat al Robot Car Kit.

Cal especificar, que les següents ordres d'execució s'han realitzat sobre un sistema operatiu Linux, en concret Ubuntu 16.04 LTS.

### 3.1 Servidor Web

Les ordres s'han d'executar dintre del terminal de comandes i localitzat en el directori /APLICATION1/SERVER\_WEB/RobotCarKit/ .

- Crear una Base de dades en Mysql anomenada RobotCarKit: mysql >CREATE DATABASE RobotCarKit
- 2. Configurar el document .env en /APLICATION1/SERVER\_WEB/RobotCarKit la base de dades associada al Robot Car Kit:

```
DB_CONNECTION=mysql
DB_HOST=127.0.0.1
DB_PORT=3306
DB_DATABASE=RobotCarKit
DB_USERNAME=root
DB_PASSWORD=********
```

- 3. Crear les taules en la bade de dades RobotCarKit pels programes 2 i 3, ordre: php artisan migrate
- 4. Carrega les llibreries Ratchet i ZeroMQ, entre altres aspecte, ordre: **composer update**
- 5. Modificar la variable address en la funció sendServerPipe amb l'IP de l'antena WiFi de l'ordinador del fitxer /APLICATION1/SERVER\_WEB/RobotCarKit/app/Http/Controllers/ApiController.php, per exemple:

```
 address = "192.168.0.159"
```

6. Modificar la variable *conn* amb l'IP de l'antena WiFi de l'ordinador del fitxer /APLICATION1/SERVER\_WEB/RobotCarKit/resources/views/layouts/program. blade.php, per exemple anterior seria d'aquesta forma:

```
var conn = new ab.Session('ws://192.168.0.159:8080',.....
```

- 7. Posar en marxa el Servidor Web, pel terminal sortirà l'url per visitar la pàgina web en un navegador, posar l'Ip de l'antena WiFi del PC, ordre: php artisan serve -host=192.168.0.159 -port=8000
- 8. Modificar la següent línia en la funció sentDataToServer amb l'IP de l'antena WiFi de l'ordinador del fitxer /APLICATION1/SERVER\_WEB/RobotCarKit/app/Socket/Pusher.php, per exemple:

```
$socket->connect("tcp://192.168.0.159:5555");
```

9. Modificar la següent línia en la funció *handle* amb l'IP de l'antena WiFi de l'ordinador del fitxer /APLICATION1/SERVER\_WEB/RobotCarKit/app/Console/Commands/PusherServer.php, per exemple:

```
$pull->bind('tcp://192.168.0.159:5555');
```

10. Posar en marxa el Servidor WebSocket(cal obrir un altre terminal), ordre: php artisan socketpush:serve

### 3.2 Servidor Socket Intermedi

Les ordres s'han d'executar dintre del terminal de comandes i localitzat en el directori /APLICATION1/SERVER\_MIDDLE/ .

1. Modificar les següents línies en la funció if \_name \_== \_main \_ amb l'IP de l'antena WiFi de l'ordinador del fitxer /APLICATION1/SERVER\_MIDDLE/ServerPipe. py, per exemple:

```
API\_ENDPOINT = "http://192.168.0.159:8000/api/messageServerPipe" \\ Server = ServerPipe("192.168.0.159",2000,API\_ENDPOINT)
```

2. Posar en marxa el Servidor Socket Intermedi, ordre: pyhton ServerPipe.py

## 3.3 Robot Car Kit

Robot Car kit: Adaptació a IoT

1. Obrir el programa /APLICATION1/CLIENT\_ROBOT/main/main.ino i modificar les següents variables, amb les dades del vostre Punt d'Accés WiFi i l'IP de l'antena WiFi del vostre ordinador:

```
char ssidA[]="vodafone--";
char passwordA[]="*******;
byte serverA[4]=192,168,0,159;
```

2. Connectar l'Arduino MKR WiFi connectat al Robot Car Kit i carregar el programa. Recordar respectar les connexions següents dels mòduls rodes motrius i ultrasò dirigible:

```
initMotor(5,10,7,8,11,12);
initEnconder(0,1);
initUltSound(3,4);
myservo.attach(14);
```