# Bases de Datos TEMA 4. ANEXO. UML

## Lenguaje de Modelado Unificado (UML)

- Lenguaje de modelado ampliamente utilizado para modelar y documentar sistemas de información
- Proporciona un vocabulario común (símbolos) y distintos tipos de vistas, diagramas y reglas, que permiten realizar todas las etapas de análisis y diseño de sistemas de información
- Modelado de datos
  - □ Diagrama de clases: Expresa las clases que modelan el sistema y las relaciones (asociaciones) entre ellas
    - Un tipo de entidad del MER se representa como una clase
    - Una instancia de clase es un objeto, y corresponde a una entidad concreta (una instancia) del MER

## Diagrama de clases UML

- Componentes:
  - Clases
    - Atributos
  - Relaciones:
    - Asociaciones
    - Composiciones Identifying
    - Generalizaciones
  - Clases Asociativas
  - **-** ...

#### Clase

- □ La clase equivale al tipo de entidad en el MER
- □ Se representa con un **rectángulo** con 3 secciones:
  - □ Nombre de la clase
    - Primera letra en mayúscula, el resto en minúscula
  - Atributos que tienen las instancias de la clase (objetos)
  - Operaciones que pueden realizar los objetos

(\*\* No lo usaremos\*\*)

Así que utilizaremos rectángulos con sólo 2 secciones

#### Nombre de la clase

- + nombre de atributo1
- + nombre de atributo2
- + ...

operación1 operación2

. . .

#### Clase

- Tipos de atributo. Notación:
  - Por defecto, un atributo se considera almacenado, monovalorado y obligatorio, igual que en el MER
  - Si es opcional (admite el NULL) se indica con la etiqueta [0..max], donde max ≥ 1
  - □ Si es multivalorado se indica con la etiqueta [min..max], donde min es 0 ó 1 y max > 1 y puede ser n
  - □ Si es derivado (calculado) se indica con la etiqueta [derived]
  - □ Si es clave principal (o discriminante de una clase débil) se antepone PK
  - □ Si es clave alternativa se antepone AK
  - No se puede representar atributos compuestos
    - Modelaremos todos como simples

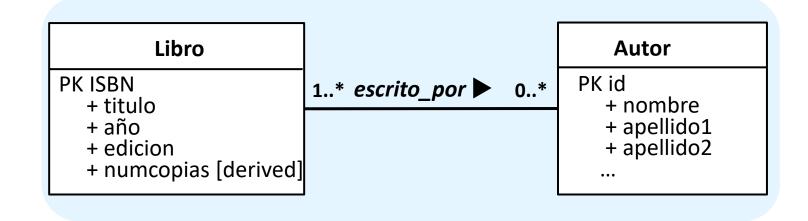
#### **Scout**

PK codigo AK DNI [0..1]

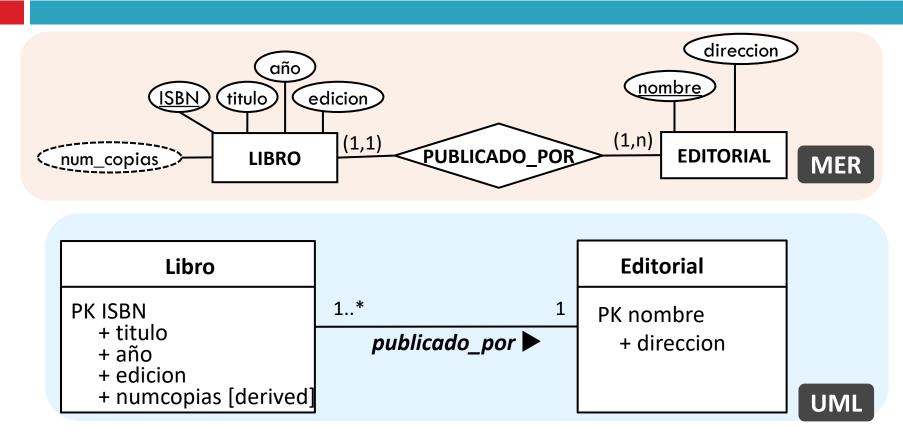
- + nombre\_completo
- + **telefono** [1..3]
- + fecha nacim
- + edad [derived]

## Asociación

- □ Una asociación equivale a un tipo de relación MER
- □ Representada mediante líneas que unen dos clases
- Multiplicidad (equivale a la cardinalidad)
  - □ Notación min..max
  - Un \* indica que no hay un límite máximo en la participación



#### Notación MER vs UML



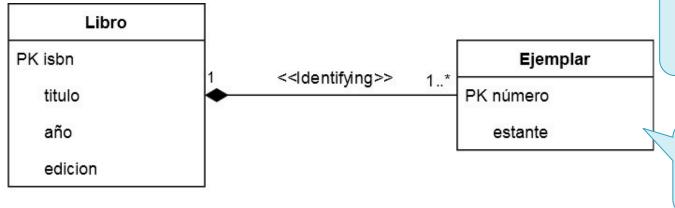
Importante: las cardinalidades se indican "al revés" que en el MER

## Equivalencia cardinalidad MER vs UML

MER	UML
(1,1)	1
(O,1)	01
(O,n)	0*
(1,n)	1*

# Composición identifying

- Para representar la relación entre una "clase débil" y su "clase fuerte"
- □ Se denota con una relación de composición: rombo negro ◆ junto a la clase "fuerte"
  - No tiene sentido que exista la débil si no existe la fuerte
- La etiqueta «Identifying» indica que la clave de la clase débil se forma con la combinación de la PK de la fuerte junto con la PK de la débil (si tiene)

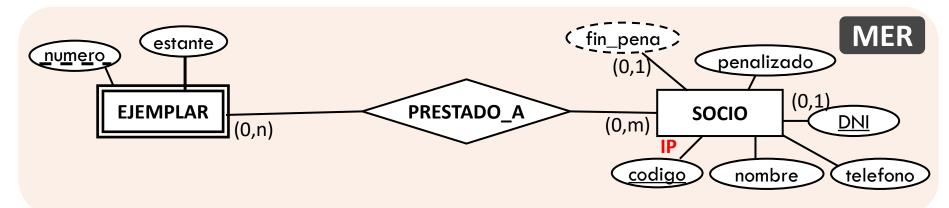


En UML **no** existe la noción de *atributo discriminante* de la entidad débil

Cada ejemplar se identifica mediante (isbn, número)

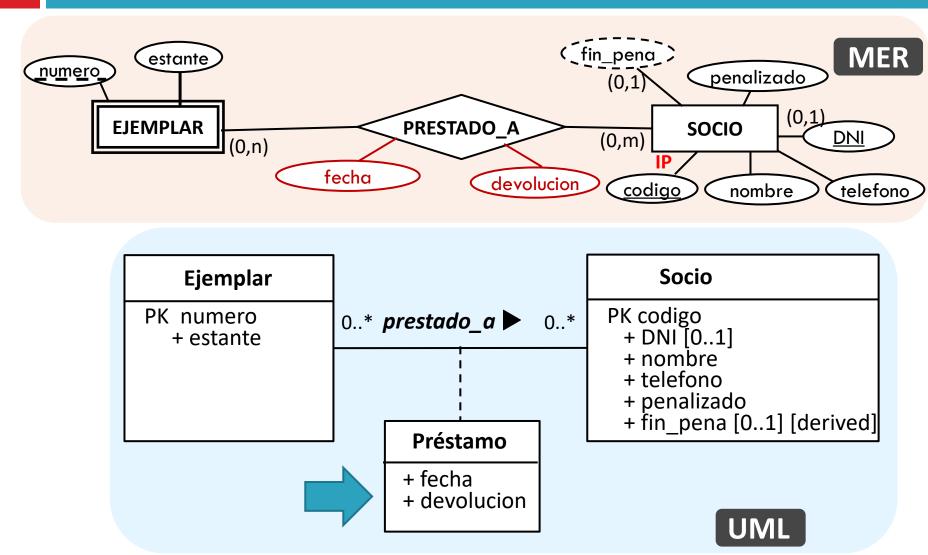
## Clase Asociativa

Permite representar atributos de relación



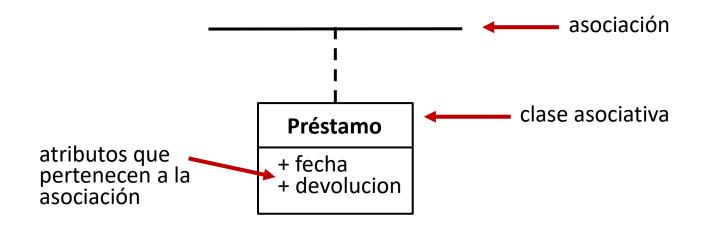
- Un socio toma en préstamo de "cero a muchos" ejemplares
- □ Un ejemplar es prestado de "cero a muchas" veces
- Necesitamos guardar la fecha de cada préstamo y de la devolución. ¿Dónde se guardan?

## Clase Asociativa



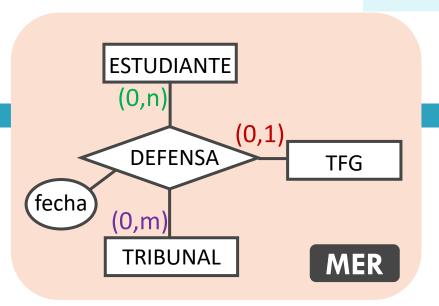
## Clase Asociativa

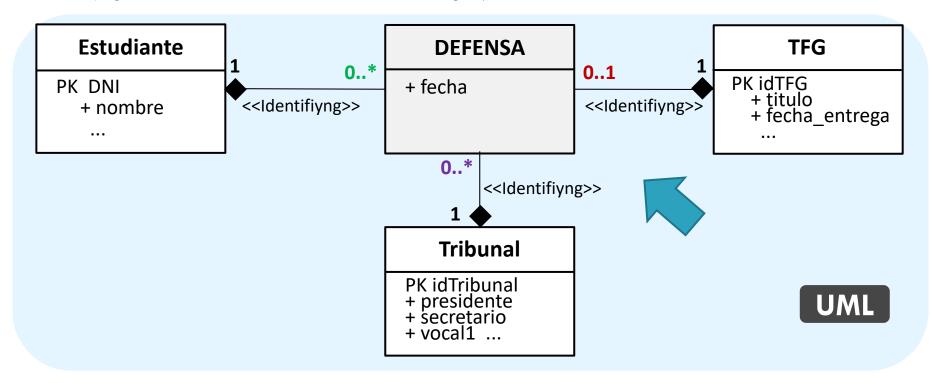
- □ Una clase asociativa, por tanto...
  - Amplía la descripción de una asociación entre dos clases, porque tal vínculo tiene asociados atributos.
  - □ No está conectada, por tanto, con ninguna otra clase.
  - En el diagrama de clases aparece conectada a una asociación mediante una línea discontinua.



## Relaciones **n-arias**

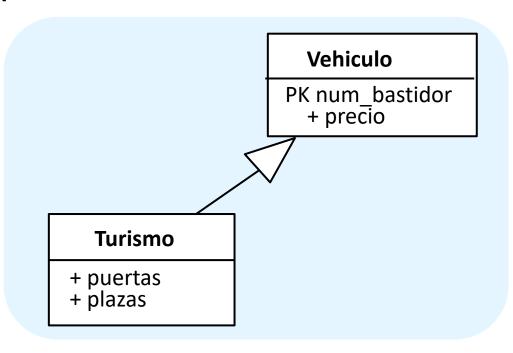
Las relaciones n-arias en
ER se representan en UML
como una clase
(que no es asociativa, ojo)





## Generalización (Jerarquías)

- □ Relación "...es un..." entre dos clases
  - Relación subclase (subtipo) / superclase (supertipo)
- □ Herencia: la subclase hereda atributos y asociaciones de su superclase
- Notación: flecha con la punta pegada a la superclase
- Sin cardinalidad



## Generalización (Jerarquías)

