## Modelos de Datos y Diseño de Bases de Datos Relacionales

Tema 3. El proceso de Diseño de Bases de Datos

## Tema 3. El proceso de Diseño de Bases de Datos

### **Objetivos**

- Comprender qué es diseñar una base de datos
- Conocer las etapas de un método clásico de diseño de bases de datos
- Entender que el diseño de los datos debe realizarse de manera coordinada con el diseño de los procesos (software)

# Tema 3. El proceso de Diseño de Bases de Datos

#### **Contenidos**

- □ 3.1 Diseño de Bases de Datos
- □ 3.2 Etapas del Diseño de Bases de Datos

# Tema 3. El proceso de Diseño de Bases de Datos

### **Bibliografía**

- [CB 2015] Connolly, T.M.; Begg C.E.: Database Systems: A Practical Approach to Design, Implementation, and Management, 6th Edition.Pearson
- [EN 2016] Elmasri, R.; Navathe, S.B.: Fundamentals of Database
  Systems, 7th Edition. Pearson.
- [CB 2005] Connolly, T.M.; Begg C.E.: Sistemas de bases de datos.
  Un enfoque práctico para el diseño, implementación y gestión. 4°
  Edición. Pearson/Addison-Wesley.
- [EN 2008] Elmasri, R.; Navathe, S.B. Fundamentos de Sistemas de Bases de Datos. 5° Edición. Addison-Wesley.

## 3.1 Diseño de Bases de Datos

- "Diseñar la estructura lógica y física de los datos para satisfacer las necesidades de información de los usuarios en una organización, para un conjunto definido de aplicaciones"
- □ Objetivos del diseño
  - Satisfacer requisitos de contenido de información (de usuarios y aplicaciones)
  - Proporcionar una estructuración de los datos natural y fácil de entender
  - Soportar requisitos de procesamiento y rendimiento
  - Y otros...

## ¿Cómo realizar el Diseño de BD?

□ Es una tarea larga y costosa... ¿Es una labor de expertos? ¿Es un "arte"? ¿Hay que "tener un don"?



- Seguir procedimientos ordenados y metódicos
- □ MÉTODO de diseño para desarrollo de BD
  - "Serie de etapas que realizar en el proceso de diseño de una base de datos, junto con herramientas que facilitan la representación de los datos en cada etapa, y las reglas que permiten el paso de una etapa a la siguiente"

# 3.2 **Etapas** del Diseño de Bases de Datos

### Un Método de Diseño clásico

- 1. Recopilación de Requisitos de usuario
- 2. Diseño Conceptual
- 3. Elección del SGBD
- 4. Diseño Lógico
- 5. Diseño Físico
- 6. Implementación



(basado en los propuestos en los libros de la bibliografía)

## ¿Herramientas? ¿Reglas?

#### Herramientas

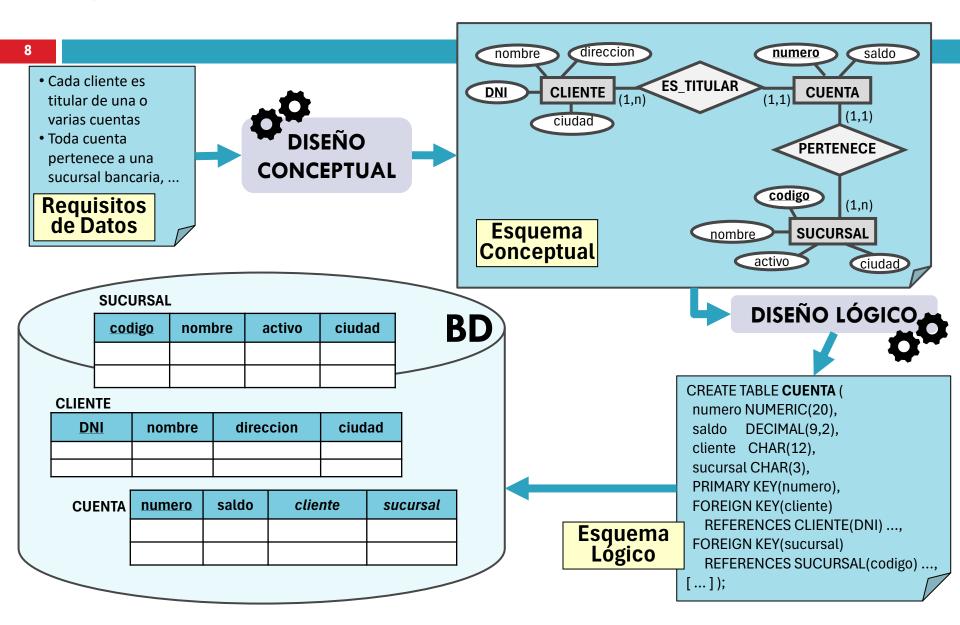
Recursos para realizar operaciones que se prevén en el método:

- Modelos de datos
  - Conjunto de conceptos, reglas y convenciones que permiten describir y manipular datos
  - El esquema obtenido, expresado mediante un modelo de datos, es la visión de la realidad que tiene el diseñador
- Lenguajes de datos
  - Definición de una sintaxis sobre un modelo de datos (ej. SQL)
- Otras herramientas:
  - CASE (Computer Aided Software Engineering: Ingeniería de Software Asistida por Computadora), de Adquisición de Requisitos, de Diccionario de Datos, para generar Documentación, etc.

#### Reglas

 Estrategias y criterios para actuar sobre los elementos de entrada de cada etapa y conseguir los de salida (los resultados)

### Método de Diseño de Bases de Datos



## Diseño de Bases de Datos

- □ El diseño de la BD no puede realizarse "en aislado"
- Ya mencionamos que el Análisis y Diseño de Sistemas de Información presta atención a los datos...
- ... y también realiza el análisis y diseño de las operaciones y procesos que manipularán los datos
- De hecho, son dos grandes actividades que hay que realizar en paralelo y de forma coordinada:
  - Diseño de la base de datos: estructura y contenido de la base de datos
  - Diseño del procesamiento de la base de datos: transacciones y aplicaciones software

