

Algoritmos y Estructuras de Datos I
Grado en Ingeniería Informática, Curso 2º

**TEMA 1. ESPECIFICACIONES
FORMALES ALGEBRAICAS
EN MAUDE**

Contenidos:

1. Descripción general de Maude
2. Comandos básicos
3. Formato de especificación
4. Ejemplos
5. Actividad de evaluación continua del tema 1

OJO: Antes de realizar esta actividad es conveniente repasar las especificaciones formales algebraicas o axiomáticas (tema 1 de la asignatura).

1. Descripción general de Maude

- **Maude** es una herramienta que permite escribir y ejecutar especificaciones formales axiomáticas. Automatiza el proceso de **reducción** de expresiones.
- Utiliza un lenguaje de especificación muy parecido al visto en clase. Los tipos abstractos se definen dentro de **módulos** (**fmod ... endfm**).
- **Partes de la especificación:** nombre del módulo y del tipo definido; nombre de los conjuntos usados; sintaxis de las operaciones; y semántica de las mismas.
- Los TAD se llaman **sort** y los axiomas **equation**.
- ¡**Cuidado:** la sintaxis es muy estricta! Se diferencian mayúsculas/minúsculas.
- Utilizaremos la **versión 1** de Maude:

<https://mooshak.inf.um.es/aed1/maude-linux.tar.Z>

- Descarga, instalación y ejecución (versión 1 para Linux):

```
>> wget http://mooshak.inf.um.es/aed1/maude-linux.tar.Z
>> gunzip -c maude-linux.tar.Z | tar -xvf -
>> cd maude-linux/bin
>> ./maude.linux
```

(También podéis encontrar el archivo comprimido de Maude en la pestaña *Recursos* del Aula virtual de la asignatura o enlazado en la pestaña *Contenidos*, en la caja de la semana de comienzo de la actividad del Tema 1.)

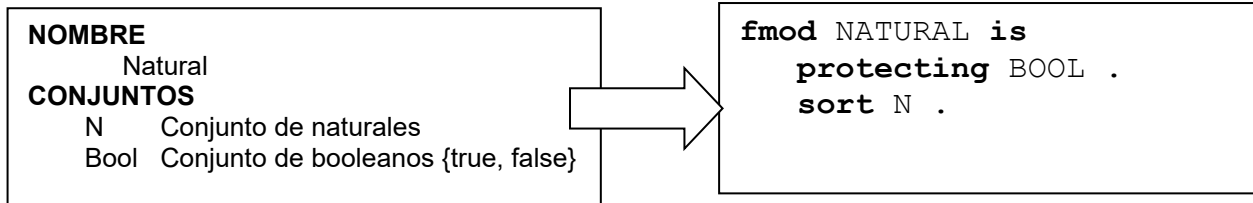
- Para salir: **quit**

2. Comandos básicos

Sintaxis	Significado
in <i>nombreFich</i> .	Lee y procesa el archivo con nombre <i>nombreFich</i>
red <i>expresión</i> .	Reduce una expresión, usando los axiomas definidos para el tipo de esa expresión
quit	Salir del programa

- ¡¡No olvidar terminar las expresiones con " . " (espacio en blanco + punto)!!
- **Modo de uso.**
 - Escribir una especificación formal axiomática en un archivo, usando un editor de textos cualquiera.
 - Ejecutar **Maude**.
 - Cargar el fichero con el comando **in**.
 - Si hay errores, ejecutar **quit** y corregir la especificación.
 - Una vez que la especificación esté bien, probar expresiones de ejemplo usando el comando **red**. Comprobar que el resultado es el esperado.
 - Salir.
 - Las expresiones de ejemplo (para ejecutar con **red**) también se pueden incluir en otro fichero y ejecutar **in** con ese fichero para probarlas.

3. Formato de especificación



fmod NOMBRE **is**

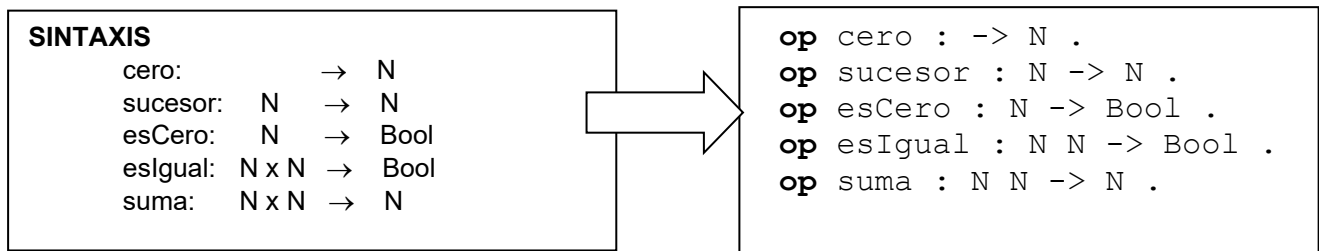
→ Nombre del módulo que se está definiendo. Un módulo puede contener varios TAD.

protecting NOMBRE .

→ Nombre de los módulos que se importan (los que contienen los tipos usados en la definición). El módulo **BOOL** está predefinido y contiene el tipo **Bool** de los booleanos (**true**, **false**, **and**, **or**, **not**, etc.). Puede importarse más de un módulo.

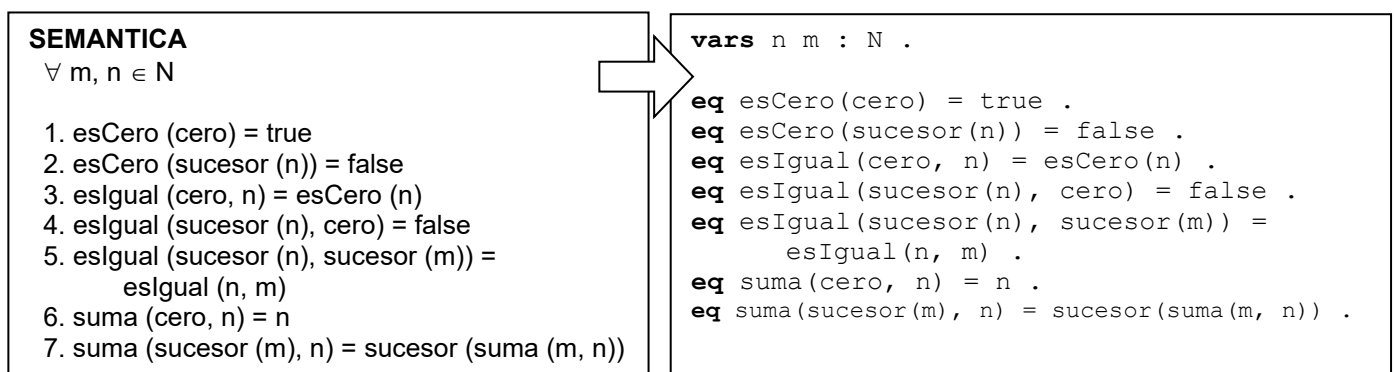
sort Nombre .

→ Nombre del conjunto del TAD que estamos definiendo en este módulo.



Respetar la sintaxis:

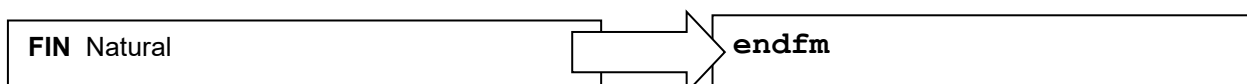
- Espacios en blanco entre cada una de las partes de la descripción.
- No poner la x del producto cartesiano.
- Acabar con: espacio en blanco + punto.



vars n m : N . → Nombre de las variables que se van a usar y su tipo.

var b : Bool . → Usar var para una variable y vars cuando sean varias.

eq exp1 = exp2 . → Axioma (eq → equation).



- Ejecutar expresiones de ejemplo:

```
Maude> in natural .  
Maude> red suma (sucesor(sucesor (cero)), sucesor (sucesor (cero))) .  
Maude> red esCero(suma(sucesor(sucesor(cero)), sucesor(cero))) .
```

- **Cuidado** con los paréntesis y los puntos. Si se ponen menos paréntesis de los necesarios, se queda esperando que se cierren, y parece que el programa se ha quedado colgado. **Consejo:** usar un editor de texto que empareje los paréntesis.
- **Cuidado** también con la codificación del fichero de texto. No uses codificación UTF-8 con BOM (*byte order mask*).
- Para mostrar los axiomas aplicados en cada paso:

```
Maude> set trace on .  
Maude> red esCero(sucesor(sucesor(cero))) .
```

- Para desactivar la traza (por defecto está desactivada):

```
Maude> set trace off .
```

- Para guardar los resultados en disco:
 - Escribir la especificación en un fichero (p. ej. 107.maude) y las expresiones de ejemplo en otro fichero (p. ej. 107.red).
 - Ejecutar desde la línea de comandos, redirigiendo la salida a un fichero:

```
>> ./maude.linux 107.maude < 107.red > 107.out
```
 - Analizar los resultados en el fichero de salida 107.out.
- **Consejo 1:** en caso de obtener un “wrong answer” o un “runtime error” en el juez on-line al hacer un envío, pinchar sobre el enlace que aparece para ver la causa del fallo. El juez mostrará una expresión donde tu especificación produce un resultado incorrecto.
- **Consejo 2:** recuerda comprobar los ejemplos de reducciones que aparecen en los enunciados de los problemas, y otras que puedas añadir tú. ¡Pero recuerda no incluir esas reducciones de ejemplo (**red**) en el fichero .maude enviado al juez!
- **Consejo 3:** si sigues sin encontrar la causa del error, busca en el Mooshak las preguntas que otros usuarios han hecho sobre el mismo problema. Puede que alguna te sea de utilidad. Si la pregunta es particular, pregunta a tu profesor en persona. Si es sobre alguna ambigüedad en algún problema, escribe una nueva pregunta en Mooshak (pero, por favor, solo después de haber seguido los consejos anteriores y de haberte calentado un poco la cabeza). Recuerda que las preguntas son públicas para todos los usuarios de Mooshak, así que no debe usarse para consultas particulares.

4. Ejemplos

4.1. Fichero: natural.maude

```
***** NOMBRE *****
fmod NATURAL is

***** CONJUNTOS *****
  protecting BOOL .
  sort N .
  sort NoN .
  subsort NoN < N .

***** SINTAXIS *****
  op cero : -> N .
  op sucesor : N -> N .
  op suma : N N -> N .
  op esCero : N -> Bool .
  op esIgual : N N -> Bool .
  op esDistinto : N N -> Bool .

  op NODEFINIDO : -> NoN .
  op INFINITO : -> NoN .
  op NEGATIVO : -> NoN .

***** SEMANTICA *****
  var n m : N .

  eq suma(cero, n) = n .
  eq suma(sucesor(m), n) = sucesor(suma(m, n)) .
  eq esCero(cero) = true .
  eq esCero(sucesor(n)) = false .
  eq esIgual(cero, n) = esCero(n) .
  eq esIgual(sucesor(n), cero) = false .
  eq esIgual(sucesor(n), sucesor(m)) = esIgual(n, m) .
  eq esDistinto(n, m) = not esIgual(n, m) .
endfm
```

- Para poner un comentario en Maude, se deben poner tres o más asteriscos seguidos (***). El comentario se extiende hasta el final de la línea.

4.2. Fichero: vocal.maude

```
***** NOMBRE *****
fmod VOCAL is

***** CONJUNTOS *****
  protecting BOOL .
  sort V .

***** SINTAXIS *****
  ops A E I O U : -> V .
  op esIgual : V V -> Bool .
  op esDistinta : V V -> Bool .

***** SEMANTICA *****
  var v w : V .

  eq esIgual(v, v) = true .
  eq esIgual(v, w) = false .
  eq esDistinta(v, w) = not esIgual(v, w) .
endfm
```

- Con “ops” se pueden juntar varias operaciones que tengan la misma sintaxis.

- **Ojo:** en Maude no hay ambigüedad en los axiomas anteriores. En caso de que se puedan aplicar varios axiomas distintos para una misma expresión, se aplicará siempre el que aparezca en primer lugar.

4.3. Fichero: pila.maude

```
***** NOMBRE *****
fmod VOCAL is

***** CONJUNTOS *****
  protecting BOOL .
  sort V .

***** SINTAXIS *****
  ops A E I O U : -> V .
  op esIgual : V V -> Bool .
  op esDistinta : V V -> Bool .

***** SEMANTICA *****
  var v w : V .

  eq esIgual(v, v) = true .
  eq esIgual(v, w) = false .
  eq esDistinta(v, w) = not esIgual(v, w) .
endfm

***** NOMBRE *****
fmod PILA is

***** CONJUNTOS *****
  protecting BOOL .
  protecting VOCAL .
  sort MensajePilas .
  sort P .
  subsorts MensajePilas < V .

***** SINTAXIS *****
  op pilaVacía : -> P .
  op esVacía : P -> Bool .
  op push : V P -> P .
  op pop : P -> P .
  op tope : P -> V .
  op ERRORPILAVACIA : -> MensajePilas .

***** SEMANTICA *****
  var p : P .
  var v : V .

  eq esVacía(pilaVacía) = true .
  eq esVacía(push(v, p)) = false .
  eq pop(pilaVacía) = pilaVacía .
  eq pop(push(v, p)) = p .
  eq tope(pilaVacía) = ERRORPILAVACIA .
  eq tope(push(v, p)) = v .
endfm
```

- Para definir mensajes de error en una especificación:
 1. Definir un tipo asociado a los mensajes de error (**sort** MensajePilas).
 2. Declararlo como **subsort** del tipo adecuado:
subsorts Tipo1 < Tipo2 . → Las operaciones que devuelven un Tipo2 pueden devolver también un Tipo1.
 3. Crear una, o varias, operaciones constantes (**op** ERRORPILAVACIA : -> MensajePilas .)
 4. Usar dicha operación constante donde corresponda.

- También se pueden usar condicionales en los axiomas, de la forma:
if condicionBooleana **then** valor1 **else** valor2 **fi**
- Las expresiones condicionales pueden aparecer dentro de otra expresión, como por ejemplo:
suma(cero, if condicion **then** sucesor(cero) **else** cero **fi)**
- También pueden ser anidados. Cada **if** debe cerrarse con un **fi**:

```
if cond1 then if cond2 then A else B fi else C fi *** equivale a  
if cond1 then ( if cond2 then A else B fi ) else C fi
```

4.4. Fichero: natural.red

```
red suma (sucesor(sucesor (cero)), sucesor (sucesor (cero))) .  
red esCero(suma(sucesor(sucesor(cero)), sucesor(sucesor(cero)))) .  
  
set trace on . *** Ejemplo de activacion de la traza  
red suma (sucesor(sucesor (cero)), sucesor (sucesor (cero))) .  
red esCero(suma(sucesor(sucesor(cero)), sucesor(sucesor(cero)))) .  
  
set trace off .
```

4.5. Fichero: pila.red

```
red pop(push(a, push(e, pop (push(i, pop(pilaVacía))))) .  
red tope(pop(push(a, pilaVacía))) .  
red push (tope(pilaVacía), pilaVacía) .
```


5. Actividad de evaluación continua del tema 1

1. **Juez on-line:** <https://mooshak.inf.um.es>
2. **Concurso:** AED1, 25/26. Actividad T1
3. **Cuentas:** la cuenta de cada alumno se puede consultar en el Aula Virtual, dentro del sitio de la asignatura, en **Calificaciones**, en los comentarios de la calificación **Actividad Tema 1**.
4. **Grupos de dos:** esta actividad se hará en grupos de 2 alumnos. Se debe usar la cuenta de uno de los dos (muy importante: hacer envíos solo con una de las dos cuentas). Los grupos se formarán durante la primera sesión práctica de esta actividad. Los alumnos que hicieron esta actividad en cursos pasados deben hacer esta actividad de forma individual.
5. **Ejercicios mínimos a resolver (incluidos los ya resueltos):**
 - a. 101-107: hacer un mínimo de 4
 - b. 110-118: hacer un mínimo de 5
 - c. 120-126: hacer un mínimo de 3
 - d. 140-145: hacer un mínimo de 1
6. Durante la primera sesión de laboratorio dedicada a esta actividad (semana del 22 al 25 de septiembre), será **imprescindible la asistencia a la sesión práctica y resolver presencialmente al menos uno** de los problemas propuestos y que no estén resueltos previamente (o, al menos, resolverlo en el plazo de 24 horas tras la sesión). La presencia y la resolución de al menos un ejercicio será obligatoria para poder continuar esta actividad.
7. **Documentación:** una vez acabada la actividad, habrá que preparar una **breve memoria** de la misma. La memoria contendrá:
 - a. Una breve descripción de cómo se han resuelto las operaciones más complejas (en total, dos hojas como máximo de descripciones).
 - b. Listado de los envíos realizados al juez (decir qué cuenta se ha usado).
 - c. El código de las especificaciones realizadas. Se puede omitir el código de las especificaciones que están incluidas dentro de otras.
 - d. Una estimación del tiempo total usado para resolver esta actividad (en horas de trabajo), así como unas conclusiones y valoración global del trabajo realizado.
8. Los alumnos que hubieran hecho esta actividad en cursos anteriores deben repetirla y además deben hacerla de forma individual. Además, deberán indicar en la memoria el año, el grupo, el compañero y la cuenta utilizada en ese curso anterior donde se hizo la actividad.
9. **Plazo:** el juez on-line estará abierto entre el 23/09/2025 y el 6/10/2025 a las 22:00. La entrega de la documentación será a lo largo de este día 6/10/2025.
10. **Forma de entrega de la memoria:** hay que entregar el archivo **PDF** en la Tarea correspondiente del Aula Virtual a vuestro profesor de prácticas.
11. **Nota:** convalidación del tema 1 (si se cumple la asistencia a clase y la entrega del resumen). 5 puntos por hacer los ejercicios mínimos. 10 puntos por hacer 23 ejercicios. **En todo caso, los problemas deben estar aceptados en el juez on-line, pero la aceptación no es el único requisito para tener la actividad superada. Se valorará la corrección y la no duplicidad de los axiomas.**
12. **Comodín:** la aplicación de un comodín en esta actividad equivale a resolver 2 ejercicios cualesquiera. Esta aplicación es individual para cada alumno.

AVISO IMPORTANTE

Existe un mecanismo de **comprobación automática** de todos los envíos, de todos los grupos, de todas las titulaciones y con los envíos de los cursos anteriores. La copia de esta práctica (fuera de la coincidencia casual) supondrá el suspenso fulminante de toda la asignatura en la convocatoria que corresponda, para los grupos implicados en la copia, con la consiguiente anulación del resto de actividades de evaluación continua. Los profesores podrán convocar a los alumnos para hacer una entrevista de esta actividad si lo consideran necesario.