EXAMEN DE COMPILADORES (2° Grado en Informática, final enero-2017)

Apellidos, nombre: DNI:

Instrucciones: Este enunciado y todos los folios usados deben entregarse al salir

Parte I: PREGUNTAS TIPO TEST. 30%. Cada dos respuestas incorrectas anulan una correcta.

- 1. ¿Cuál de las siguientes NO es una regla de ejecución de un programa traductor?
 - a) El programa objeto generado debe ser semánticamente equivalente al programa fuente.
 - b) El programa traductor puede ejecutarse si y sólo si está escrito en código de una máquina real.
 - c) El programa objeto generado estará escrito en el lenguaje destino del traductor.
- 2. Indica la respuesta correcta sobre los compiladores:
 - a) La fase de optimización de código intermedio es opcional, pero no lo es la fase de optimización de código dependiente de la máquina.
 - b) La etapa de análisis léxico de un compilador no puede emplear la tabla de símbolos.
 - c) Los tokens devueltos por el analizador léxico corresponden a los símbolos terminales de la gramática manejada por el analizador sintáctico.
- 3. ¿Cuál de los siguientes NO es un ejemplo de comprobación de sintaxis sensible al contexto de un lenguaje de programación?
 - a) La verificación de que una instrucción break sólo puede aparecer en el cuerpo de bucles o instrucciones switch.
 - b) La verificación de que el tipo de dos operandos es compatible.
 - c) La verificación de que los paréntesis de una expresión aritmética están balanceados.
- 4. Señala en qué situación nos interesa tener un intérprete
 - a) cuando el programa se va usar muchas veces y se va a ejecutar en producción.
 - b) cuando se trabaja de forma interactiva y se quiere ver el resultado de una instrucción antes de ejecutar la siguiente.
 - c) cuando las instrucciones tienen un formato complejo.
- 5. Dada la siguiente especificación Flex, ¿qué retorna el analizador léxico si la entrada es print id;?

- a) La secuencia 1 1 3
- b) La secuencia 2 1 3
- c) Únicamente 4
- 6. La siguiente gramática, que genera la declaración de tipos de funciones en el lenguaje Haskell:

```
\begin{array}{ll} D & \rightarrow id :: T \\ T & \rightarrow [\ T\ ] \mid T -> T \mid (\ listaT\ ) \mid Integer \mid Float \mid Bool \ listaT & \rightarrow T \ , \ listaT \mid \lambda \end{array}
```

- a) No es LL, puesto que es recursiva por la izquierda, pero sí puede ser LR.
- b) No es LL ni LR porque una gramática recursiva por la izquierda no puede ser ni LL ni LR.
- c) No es LL ni LR.

7. Supongamos que hemos calculado la colección LR(0) y la tabla SLR para la gramática anterior: de modo que el conjunto I_{14} contiene los siguientes items:

$$I_{14} = \{T \to T - > T \bullet, T \to T \bullet - > T\}$$

produciéndose una tabla SLR con conflictos. Elegir la acción adecuada para la casilla del estado 14 y el símbolo de entrada ->, teniendo en cuenta que este operador es **asociativo por la derecha**:

- a) d10.
- b) r3.
- c) r1.
- 8. Dada la gramática anterior, la forma sentencial id :: [T ->T ->T]:
 - a) Es forma sentencial izquierda.
 - b) Es forma sentencial derecha.
 - c) Es forma sentencial izquierda y derecha.
- 9. Dada la gramática anterior, en la forma sentencial id :: [T ->T]:
 - a) El pivote es T \rightarrow T.
 - b) El pivote es [T->T].
 - c) Tiene dos pivotes, puesto que la gramática es ambigua.
- 10. Si en un análisis sintáctico descendente nos encontramos con un error tal que en la tabla de análisis no existe ninguna regla a aplicar, es decir, $T[A,t] = \emptyset$, siendo A el símbolo de la cima de la pila y t el siguiente token en la entrada, aplicando la gestión de error en modo pánico debemos:
 - a) Descartar A y t
 - b) Descartar símbolos en la entrada hasta encontrar un a tal que

```
\rightarrow\! a \in PRIMERO(A) \Rightarrowsacamos A de la pila y continuamos, o bien
```

- $\rightarrow a \in SIGUIENTE(A) \Rightarrow$ descartamos a y continuamos.
- c) Descartar símbolos en la entrada hasta encontrar un a tal que

```
\rightarrow a \in PRIMERO(A) \Rightarrow continuamos, o bien
```

 $\rightarrow a \in SIGUIENTE(A) \Rightarrow$ sacamos A de la pila y continuamos.

11. Dada la siguiente gramática

```
\begin{array}{lll} \textit{declarations} & \rightarrow & \textit{declarations var identifierL} \; ; \; | \; \textit{declarations let identifierL} \; ; \; | \; \lambda \\ \textit{identifierL} & \rightarrow & \textit{asig} \; | \; \textit{identifierL} \; , \; \textit{asig} \\ \textit{asig} & \rightarrow & \textit{id} \\ \end{array}
```

el conjunto I_0 de la colección LR(1) es:

- a) $\{[declarations' \rightarrow \cdot declarations, \$], [declarations \rightarrow \cdot declarations varidentifierL;, \$/var/let], [declarations \rightarrow \cdot declarations let identifierL;, \$/var/let], [declarations \rightarrow \lambda\cdot, \$/var/let]\}$
- b) $\{[declarations' \rightarrow \cdot declarations, \$], [declarations \rightarrow \cdot declarations varidentifierL;, \$/var/let], [declarations \rightarrow \cdot declarations let identifierL;, \$/var/let]\}$
- c) $\{[declarations' \rightarrow \cdot declarations, \$], [declarations \rightarrow \cdot declarations varidentifierL;, \$/var], [declarations \rightarrow \cdot declarations let identifierL;, \$/let], [declarations \rightarrow \lambda\cdot, \$]\}$
- 12. Con respecto a la siguiente gramática podemos afirmar

```
\begin{array}{lll} \textit{declarations} & \rightarrow & \textit{declarations var identifierL} \; ; \; | \; \textit{declarations let identifierL} \; ; \; | \; \lambda \\ \textit{identifierL} & \rightarrow & \textit{asig} \; | \; \textit{identifierL} \; ; \; asig \\ \textit{asig} & \rightarrow & \textit{id} \\ \end{array}
```

que dada la siguiente forma sentencial var a,b,c; let k, l;

- a) existe sólo un árbol de derivación para la anterior forma sentencial .
- b) existen dos árboles de derivación para la anterior forma sentencial.
- c) existen cuatro árboles de derivación para la anterior forma sentencial.

- 13. Una gramática con atributos heredados
 - a) Puede no ser ni L-Atribuida ni S-atribuida.
 - b) Será L-Atribuida, aunque no S-Atribuida.
 - c) Será L-Atribuida y, por tanto, S-Atribuida, pues las primeras están incluidas en las segundas.
- 14. Dada la siguiente definición dirigida por la sintaxis:

```
\begin{array}{lll} P & \to [L](num) & \{L.x = num.v; P.v = L.v; \} \\ L & \to E & \{L.v = E.v; \} \\ L & \to L_1, E & \{L_1.x = L.x; L.v = L_1.v * L_1.x + E.v; \} \\ E & \to num & \{E.v = num.v; \} \\ E & \to P & \{E.v = P.v; \} \end{array}
```

podemos asegurar que esta gramática atribuida:

- a) Se puede evaluar mediante un esquema de traducción durante un análisis ascendente implementado con Bison
- b) Se puede evaluar mediante un esquema de traducción durante un análisis descendente recursivo predictivo.
- c) Se puede evaluar generando primero un árbol sintáctico durante un análisis ascendente implementado con Bison, que puede ser recorrido tras el análisis sintáctico.
- 15. ¿Qué tipo de representación intermedia facilita el movimiento de instrucciones de código intermedio que puede ser necesario en compiladores optimizadores?
 - a) Cuádruplas.
 - b) Tripletas indirectas.
 - c) Tripletas.

Parte II: PROBLEMA. 70 %.

La siguiente gramática G con $V_T = \{=, \lor, id, (,), \neg, \Rightarrow\}$ y $V_N = \{S, T\}$, siendo P:

$$\begin{array}{ll} S & \rightarrow \mathrm{id} \ = \ T \\ T & \rightarrow T \ \lor \ T \ | \ T \ \Rightarrow \ T \ | \ \lnot T \ | \ \mathrm{id} \end{array}$$

donde los operadores $\lor y \Rightarrow$ son asociativos por la izquierda $y \lor$ tiene más precedencia que \Rightarrow , permite representar parcialmente fórmulas de lógica de predicados. Se pide:

- 1. $(1 \ punto)$ Calcular los conjuntos PRIMERO y SIGUIENTE de S y T. Sin calcular los conjuntos predict ni la tabla LL, dar todos los argumentos para justificar que G no es una gramática LL(1).
- 2. $(1.5 \ puntos)$ Modificar la gramática G para intentar conseguir una equivalente que sea LL(1). Comprobar si la nueva gramática es LL(1) calculando los conjuntos predict para cada regla.
- 3. $(2.5 \ puntos)$ Indicar y justificar si la gramática G es SLR(1), LR(1) y/o LALR(1), calculando la colección LR(0) y la tabla de análisis SLR. En caso de que no sea SLR, eliminar en la tabla los conflictos de forma adecuada.
- 4. (0.5 puntos) Simular, con la tabla obtenida al eliminar los conflictos, el algoritmo ascendente con la entrada id=id⇒ ∨id haciendo recuperación en modo pánico en caso de error.
- 5. (1.5 puntos) Realizar una definición dirigida por la sintaxis (DDS) que permita generar la expresión lógica equivalente pero eliminando el operador ⇒¹ y dejando, además, las negaciones en el nivel más profundo posible. Por ejemplo, la salida para la cadena a=(c ∨ ¬d) ⇒ (b ∨ d) sería a=(¬c ∧ d) ∨ (b ∨ d). Definir los atributos que sean necesarios e indicar de forma justificada si la gramática es L-atribuida y/o S-atribuida. Decorar finalmente el árbol sintáctico correspondiente a la entrada a=(c ∨ ¬d) ⇒ (b ∨ d).

 $^{^1 \}text{Recordar}$ para esto la equivalencia entre $A \ \Rightarrow \ B \ \text{y} \ \neg A \ \lor \ B.$