

Lista de código

- Disponible en el Aula Virtual → Prácticas → Lista para código
- Lista simplemente enlazada con un nodo por cada operación MIPS:

```
typedef struct {  
    char *op;  
    char *res;  
    char *arg1;  
    char *arg2;  
} Operacion;
```

```
syscall  
  
b $label  
  
li $t0, 1  
  
add $t0, $t1, $t2
```

Integración en miniC.y

1. Añadir el fichero de cabecera

```
%{ #include "listaCodigo.h" %}  
  
%code requires {  
    #include "listaCodigo.h"  
}
```

2. Añadir el tipo ListaC a la unión de tipos

```
%union {  
    char *str;  
    ListaC codigo;  
}
```

3. Asociar el tipo ListaC a expression

```
%type <codigo> expression
```

Modificar makefile

- Añadir listaCodigo.c a la instrucción de compilación:

```
miniC : lex.yy.c miniC.tab.c main.c listaSimbolos.c listaCodigo.c  
gcc -g lex.yy.c miniC.tab.c main.c listaSimbolos.c listaCodigo.c -lfl -o miniC
```

Objetivo: generar código de expresiones

```
test1() {  
    var int a;  
    const int b = 3;  
  
    a = -(1 + b);  
}
```

-

(

num

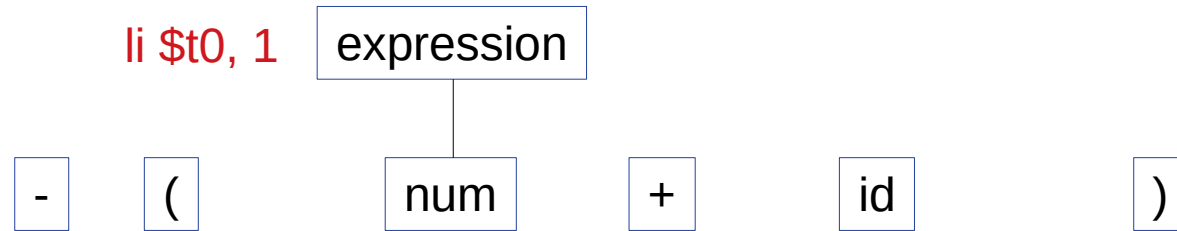
+

id

)

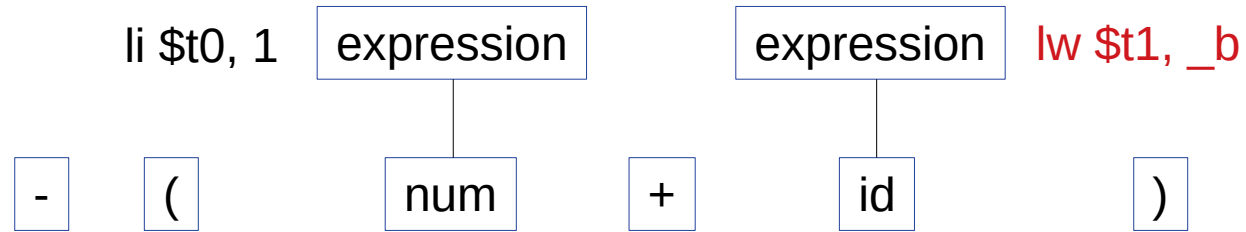
Objetivo: generar código de expresiones

```
test1() {  
    var int a;  
    const int b = 3;  
    a = -(1 + b);  
}
```



Objetivo: generar código de expresiones

```
test1() {  
    var int a;  
    const int b = 3;  
  
    a = -(1 + b);  
}
```



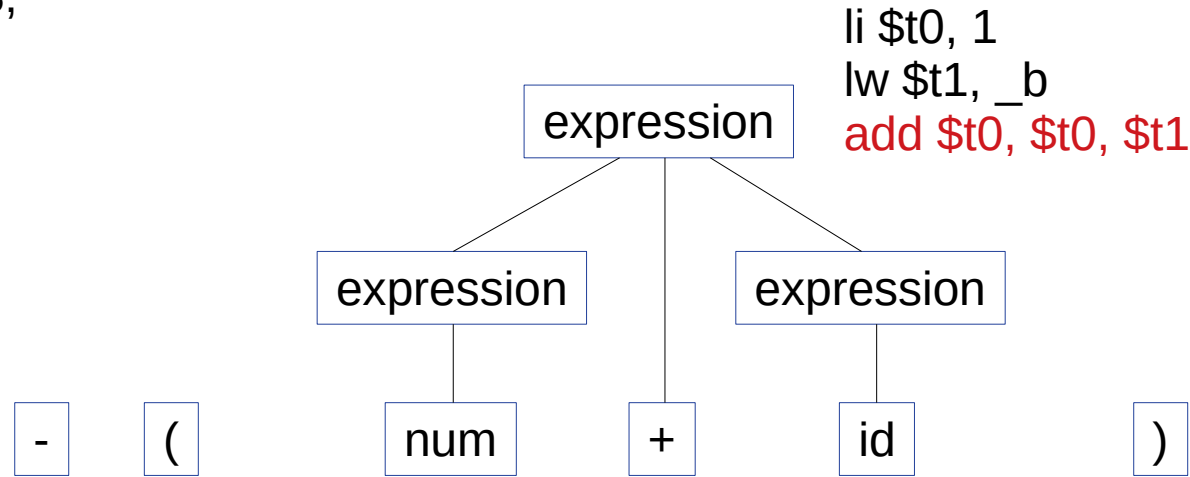
Objetivo: generar código de expresiones

```
test1() {
```

```
    var int a;  
    const int b = 3;
```

```
    a = -(1 + b);
```

```
}
```



Objetivo: generar código de expresiones

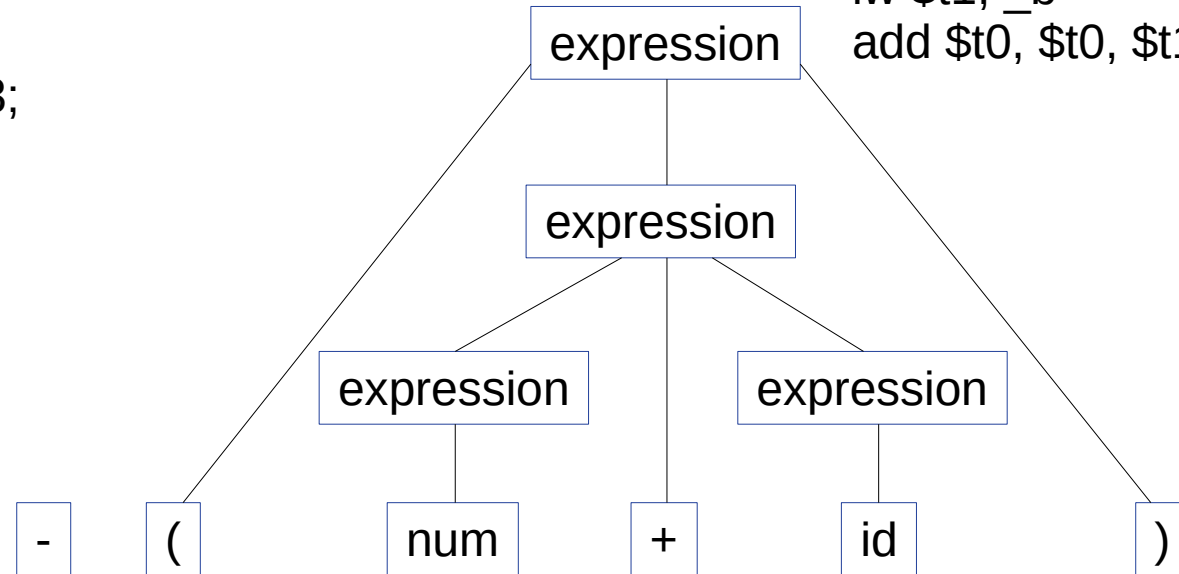
```
test1() {
```

```
    var int a;  
    const int b = 3;
```

```
    a = -(1 + b);
```

```
}
```

```
li $t0, 1  
lw $t1, _b  
add $t0, $t0, $t1
```



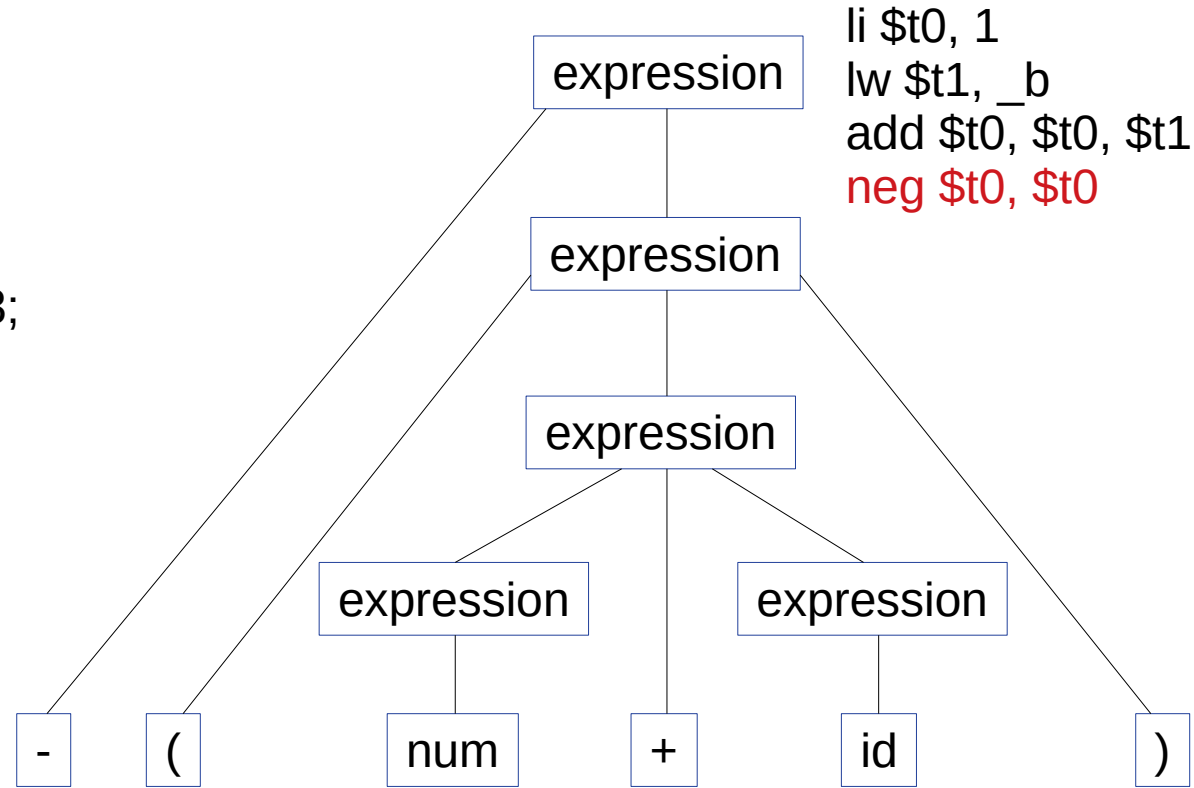
Objetivo: generar código de expresiones

```
test1() {
```

```
    var int a;  
    const int b = 3;
```

```
    a = -(1 + b);
```

```
}
```



Generación de código de expresiones (1)

```
test1() {
```

```
    var int a;  
    const int b = 3;
```

```
    a = -(1 + b);
```

```
}
```

expression → **num** { }

\$\$

Generación de código de expresiones (2)

```
test1() {  
    var int a;  
    const int b = 3;  
  
    a = -(1 + b);  
  
}
```

expression → **num** { \$\$ = creaLC(); }

\$\$



Generación de código de expresiones (3)

```
test1() {  
    var int a;  
    const int b = 3;  
  
    a = -(1 + b);  
  
}
```

expression → **num** { \$\$ = creaLC();
 Operacion oper;
 oper.op = "li"
 oper.res = obtenerReg();
 oper.arg1 = \$1;
 oper.arg2 = NULL; }

\$\$
↓

--	--	--

li	\$t0	1	
----	------	---	--

registros

1	0	0	0	0	0	0	0	0	0
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9

Generación de código de expresiones (4)

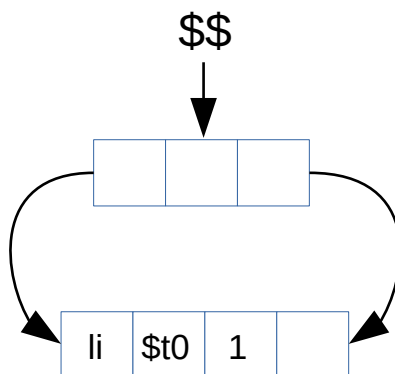
```
test1() {
```

```
    var int a;  
    const int b = 3;
```

```
    a = -(1 + b);
```

```
}
```

expression → **num**



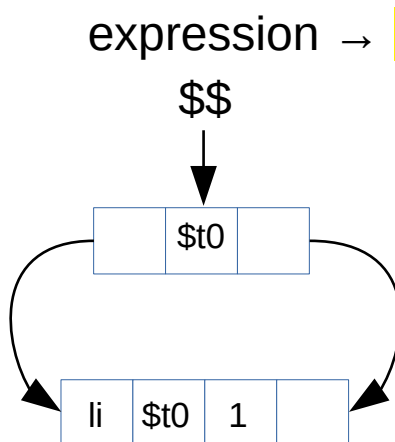
```
{ $$ = creaLC();  
  Operacion oper;  
  oper.op = "li"  
  oper.res = obtenerReg();  
  oper.arg1 = $1;  
  oper.arg2 = NULL;  
  insertaLC($$,finalLC($$),oper); }
```

registros

1	0	0	0	0	0	0	0	0	0
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9

Generación de código de expresiones (5)

```
test1() {  
    var int a;  
    const int b = 3;  
  
    a = -(1 + b);  
}
```



```
{ $$ = creaLC();  
  Operacion oper;  
  oper.op = "li"  
  oper.res = obtenerReg();  
  oper.arg1 = $1;  
  oper.arg2 = NULL;  
  insertaLC($$,finalLC($$),oper);  
  guardaResLC($$,oper.res); }
```

registros

1	0	0	0	0	0	0	0	0	0
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9

Generación de código de expresiones (6)

```
test1() {  
    var int a;  
    const int b = 3;  
  
    a = -(1 + b);  
  
}
```

expression \rightarrow **id** { \$\$ = creaLC(); }

\$\$



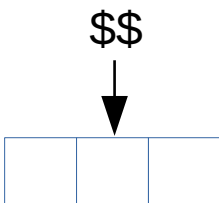
registros

1	0	0	0	0	0	0	0	0	0
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9

Generación de código de expresiones (7)

```
test1() {  
    var int a;  
    const int b = 3;  
  
    a = -(1 + b);  
  
}
```

expression → **id** { \$\$ = creaLC();
 Operacion oper;
 oper.op = "lw"
 oper.res = obtenerReg();
 oper.arg1 = concatena("_", \$1);
 oper.arg2 = NULL; }



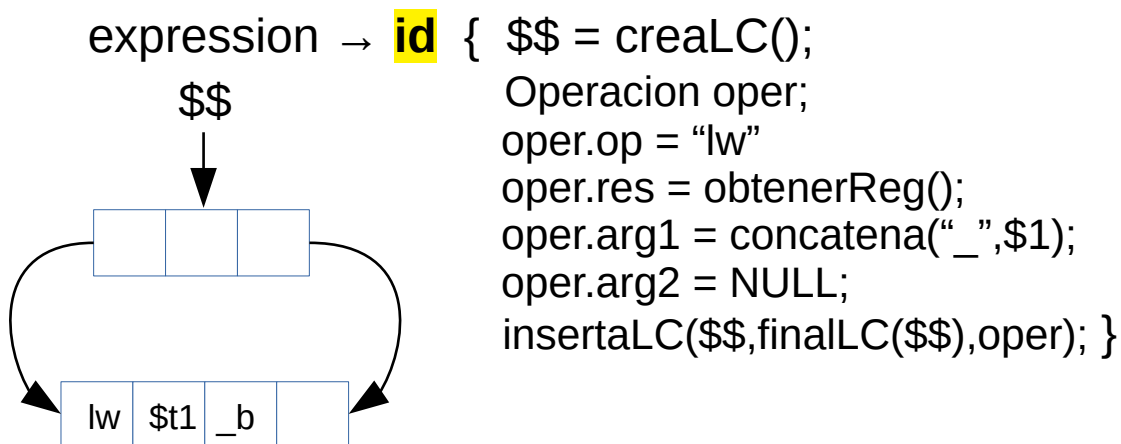
lw	\$t1	_b	
----	------	----	--

registros

1	1	0	0	0	0	0	0	0	0
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9

Generación de código de expresiones (8)

```
test1() {  
    var int a;  
    const int b = 3;  
  
    a = -(1 + b);  
}
```

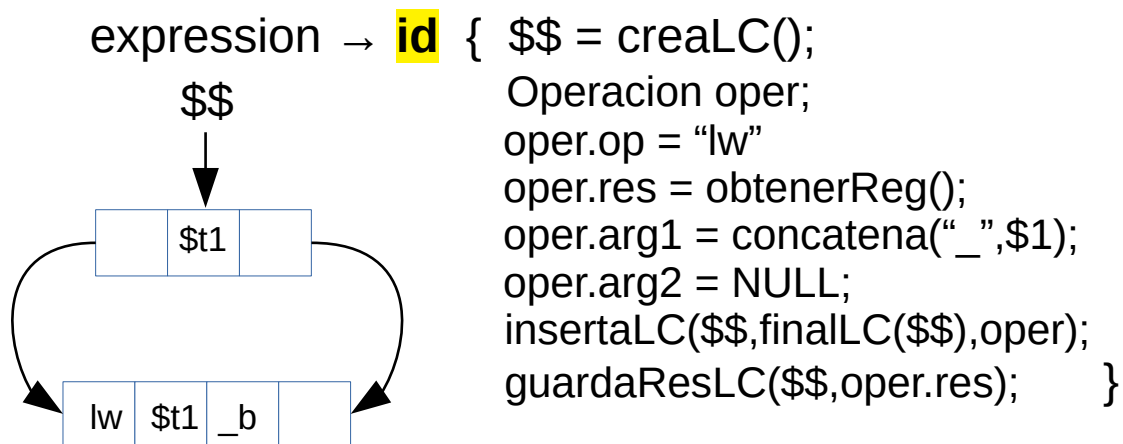


registros

1	1	0	0	0	0	0	0	0	0
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9

Generación de código de expresiones (9)

```
test1() {  
    var int a;  
    const int b = 3;  
  
    a = -(1 + b);  
}
```



registros

1	1	0	0	0	0	0	0	0	0
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9

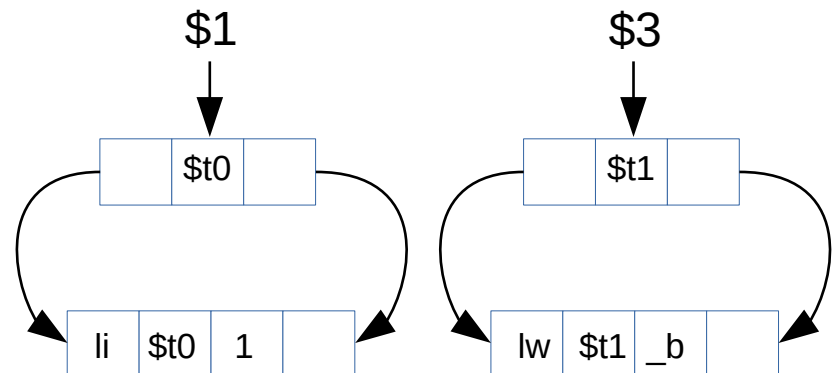
Generación de código de expresiones (10)

```
test1() {  
    var int a;  
    const int b = 3;  
  
    a = -(1 + b);  
  
}
```

registros

1	1	0	0	0	0	0	0	0	0
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9

expression \rightarrow expression "+" expression



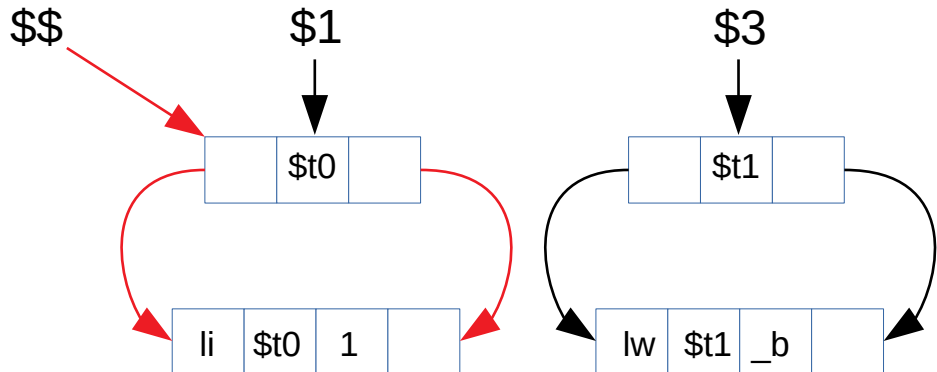
Generación de código de expresiones (11)

```
test1() {  
    var int a;  
    const int b = 3;  
  
    a = -(1 + b);  
}
```

registros

1	1	0	0	0	0	0	0	0	0
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9

expression \rightarrow expression "+" expression



{ $\$\$ = \$1;$ }

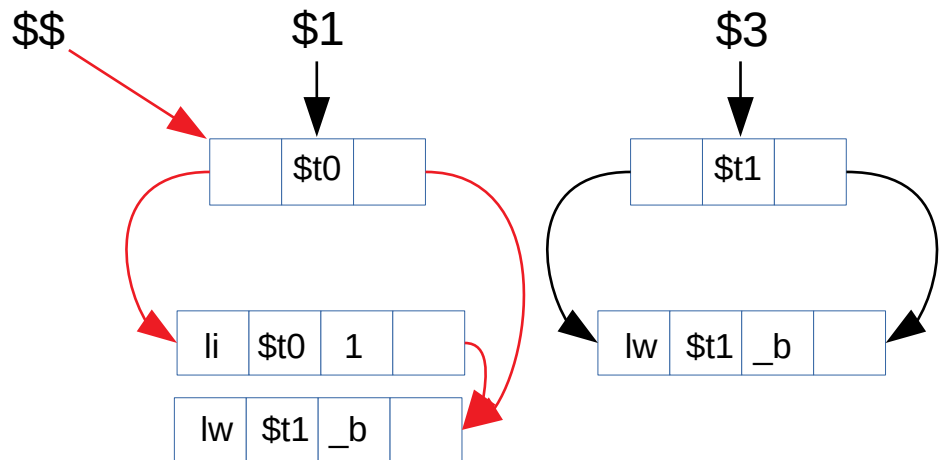
Generación de código de expresiones (12)

```
test1() {  
    var int a;  
    const int b = 3;  
  
    a = -(1 + b);  
}
```

registros

1	1	0	0	0	0	0	0	0	0
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9

expression \rightarrow expression “+” expression



{ `$$ = $1`; `concatenaLC($$, $3)`; }

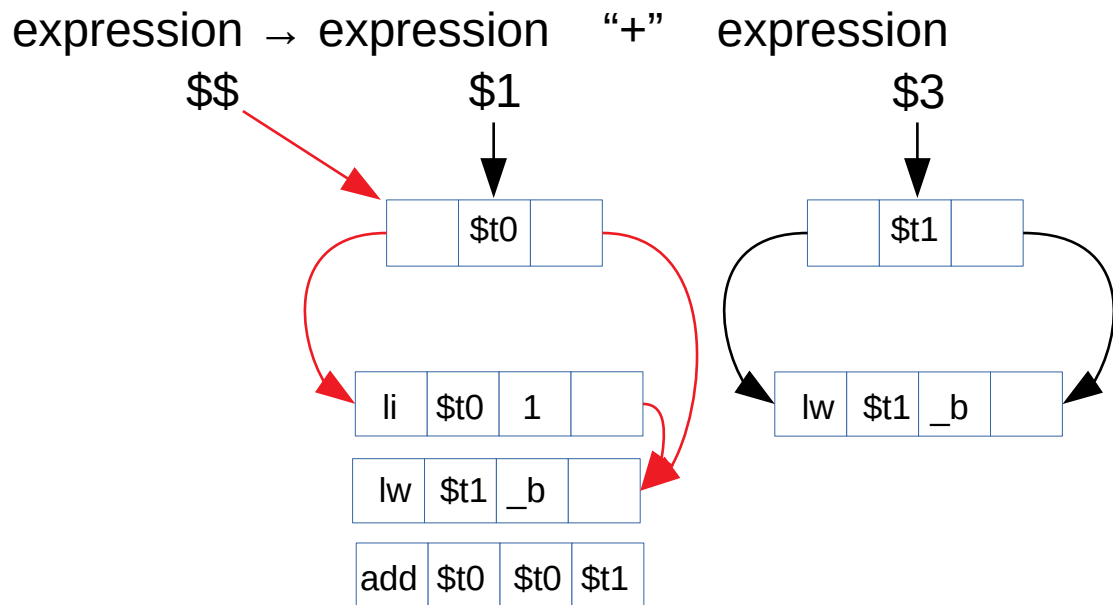
Generación de código de expresiones (13)

```
test1() {
    var int a;
    const int b = 3;

    a = -(1 + b);
}
```

registros

1	1	0	0	0	0	0	0	0	0
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9



```
{ $$ = $1; concatenaLC($$, $3);
  Operacion oper; oper.op = "add"; oper.res = recuperaResLC($1);
  oper.arg1 = recuperaResLC($1); oper.arg2 = recuperaResLC($3); }
```

Generación de código de expresiones (14)

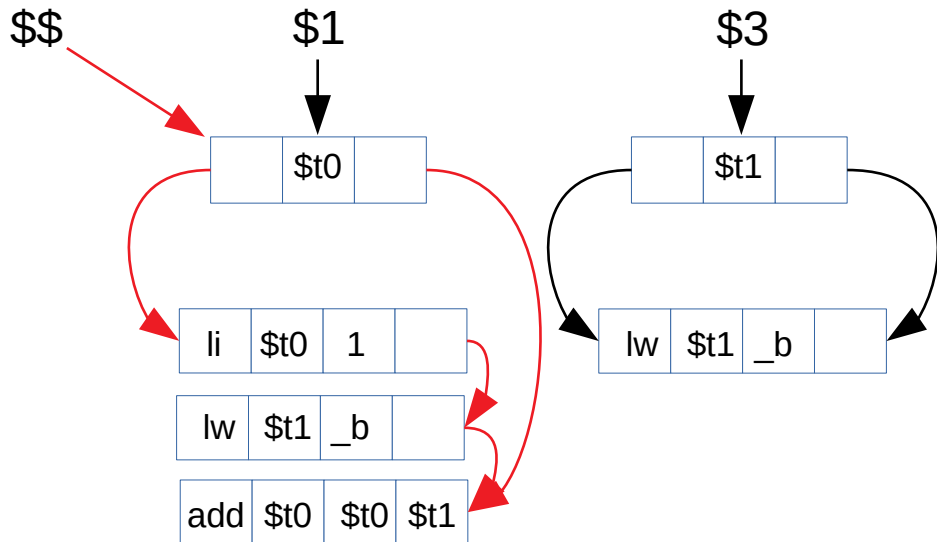
```
test1() {
    var int a;
    const int b = 3;

    a = -(1 + b);
}
```

registros

1	1	0	0	0	0	0	0	0	0
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9

expression \rightarrow expression "+" expression



```
{ $$ = $1; concatenaLC($$, $3);
  Operacion oper; oper.op = "add"; oper.res = recuperaResLC($1);
  oper.arg1 = recuperaResLC($1); oper.arg2 = recuperaResLC($3);
  insertaLC($$, finalLC($$), oper); }
```

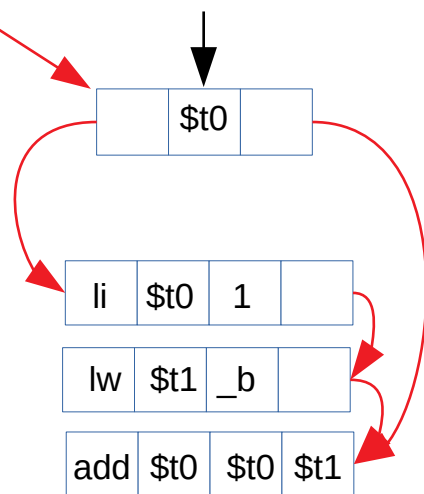
Generación de código de expresiones (15)

```
test1() {  
    var int a;  
    const int b = 3;  
  
    a = -(1 + b);  
}
```

registros

1	1	0	0	0	0	0	0	0	0
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9

expression \rightarrow expression "+" expression
 \$\$ \$1 \$3



```
{ $$ = $1; concatenaLC($$, $3);  
  Operacion oper; oper.op = "add"; oper.res = recuperaResLC($1);  
  oper.arg1 = recuperaResLC($1); oper.arg2 = recuperaResLC($3);  
  insertaLC($$, finalLC($$), oper); liberaLC($3); }
```


Generación de código de expresiones (16)

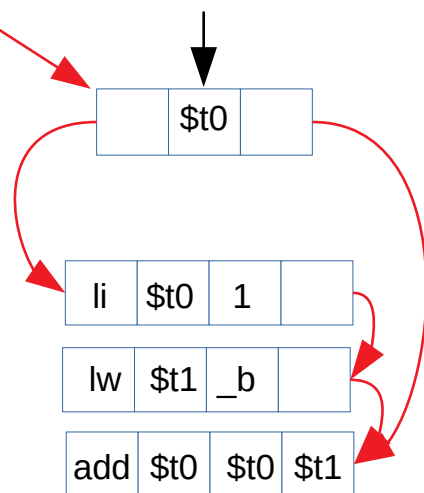
```
test1() {
    var int a;
    const int b = 3;

    a = -(1 + b);
}
```

registros

1	0	0	0	0	0	0	0	0	0
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9

expression \rightarrow expression "+" expression
 \$\$ \$1 \$3



```
{ $$ = $1; concatenaLC($$, $3);
  Operacion oper; oper.op = "add"; oper.res = recuperaResLC($1);
  oper.arg1 = recuperaResLC($1); oper.arg2 = recuperaResLC($3);
  insertaLC($$, finalLC($$), oper); liberaLC($3);
  liberarReg(oper.arg2); }
```

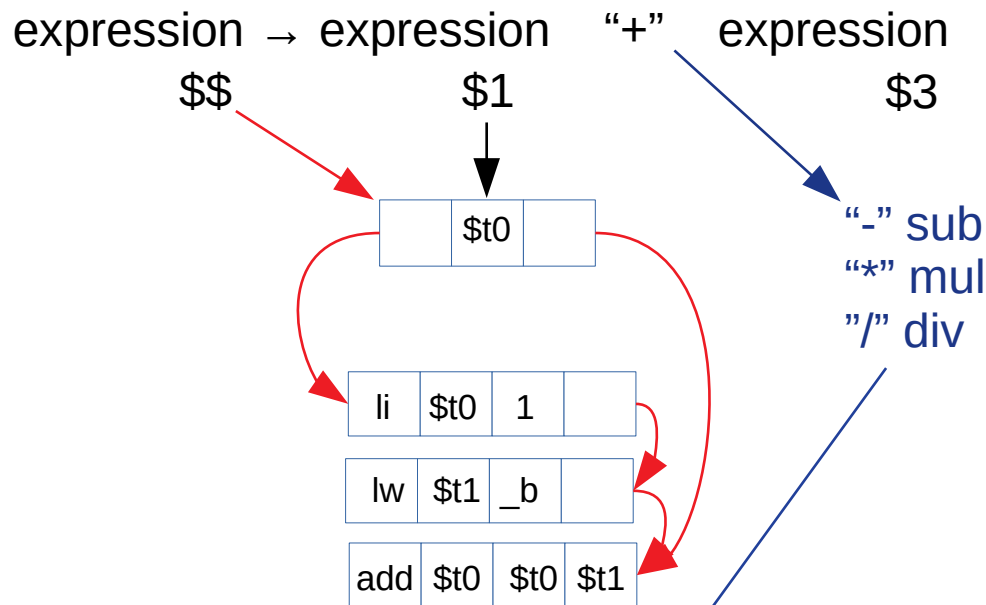
Generación de código de expresiones (17)

```
test1() {
    var int a;
    const int b = 3;

    a = -(1 + b);
}
```

registros

1	0	0	0	0	0	0	0	0	0
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9



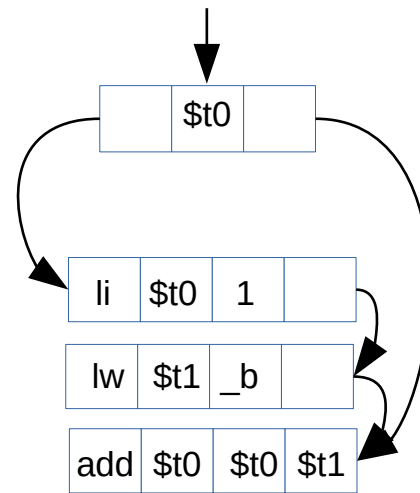
```
{ $$ = $1; concatenaLC($$, $3);
  Operacion oper; oper.op = "add"; oper.res = recuperaResLC($1);
  oper.arg1 = recuperaResLC($1); oper.arg2 = recuperaResLC($3);
  insertaLC($$, finalLC($$), oper); liberaLC($3);
  liberarReg(oper.arg2); }
```

Generación de código de expresiones (18)

```
test1() {  
    var int a;  
    const int b = 3;  
    a = -(1 + b);  
}
```

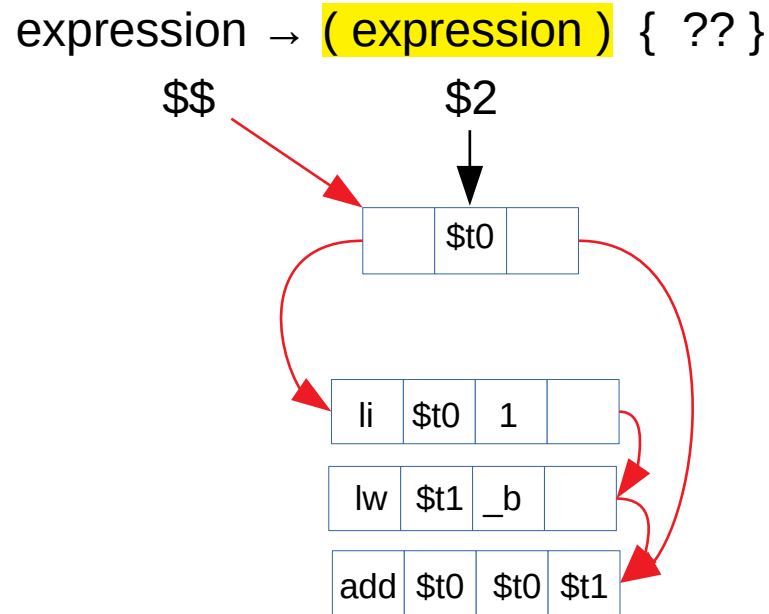
expression → (expression) { }

\$\$ \$2



Generación de código de expresiones (19)

```
test1() {  
    var int a;  
    const int b = 3;  
    a = -(1 + b);  
}
```

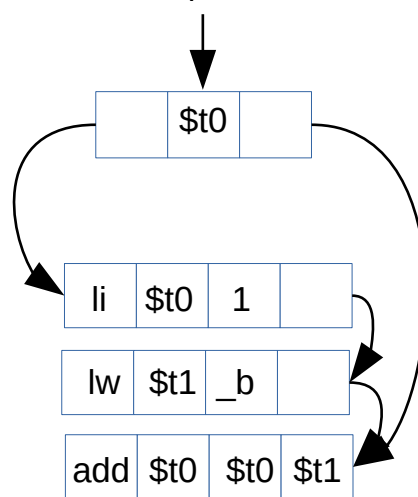


Generación de código de expresiones (20)

```
test1() {  
    var int a;  
    const int b = 3;  
    a = -(1 + b);  
}
```

expression \rightarrow - expression { }

\$\$ \$2



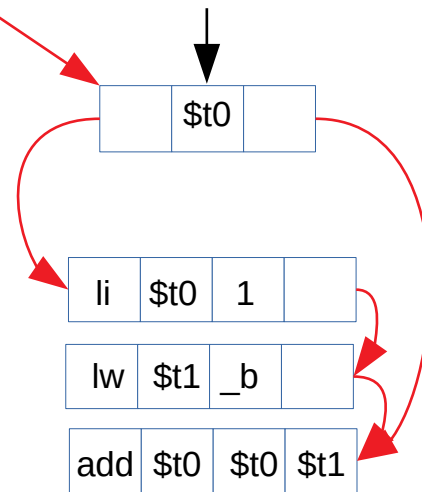
Generación de código de expresiones (21)

```
test1() {  
    var int a;  
    const int b = 3;  
    a = -(1 + b);  
}
```

expression \rightarrow - expression { ?? }

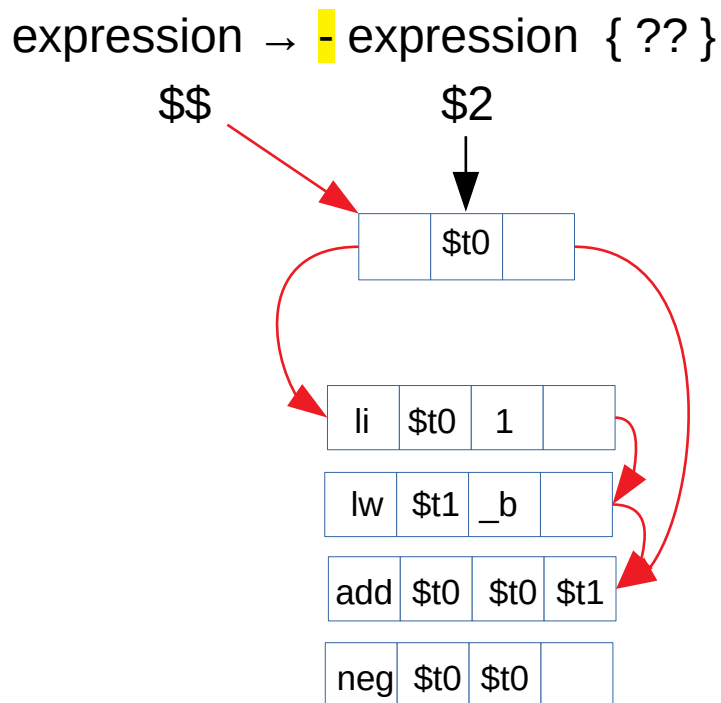
\$\$

\$2



Generación de código de expresiones (22)

```
test1() {  
    var int a;  
    const int b = 3;  
    a = -(1 + b);  
}
```



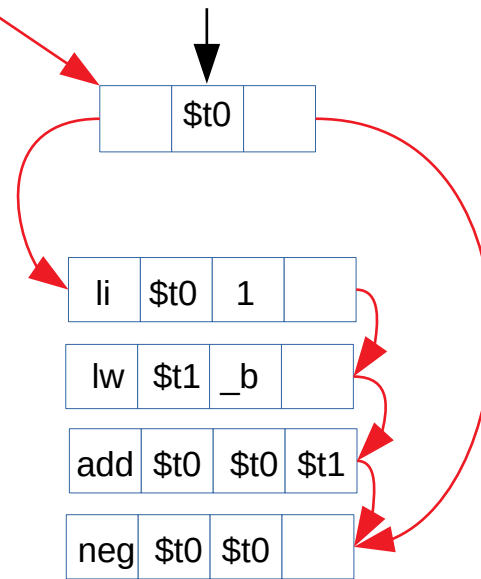
Generación de código de expresiones (23)

```
test1() {  
    var int a;  
    const int b = 3;  
    a = -(1 + b);  
}
```

expression \rightarrow - expression { ?? }

\$\$

\$2



Generación de código de expresiones (24)

expression \rightarrow expression ? expression : expression

Traducción de 1 ? 2 : 3

li \$t0, 1

beqz \$l1

li \$t1, 2

move \$t0, \$t1

b \$l2

\$l1:

li \$t2, 3

move \$t0, \$t2

\$l2:

Etiquetas de salto (1)

- La generación de código con control de flujo necesita producir etiquetas de salto. Nuevo método en miniC.y:

```
%{ ... int contador_etiq = 1; ... %}
```

```
%%
```

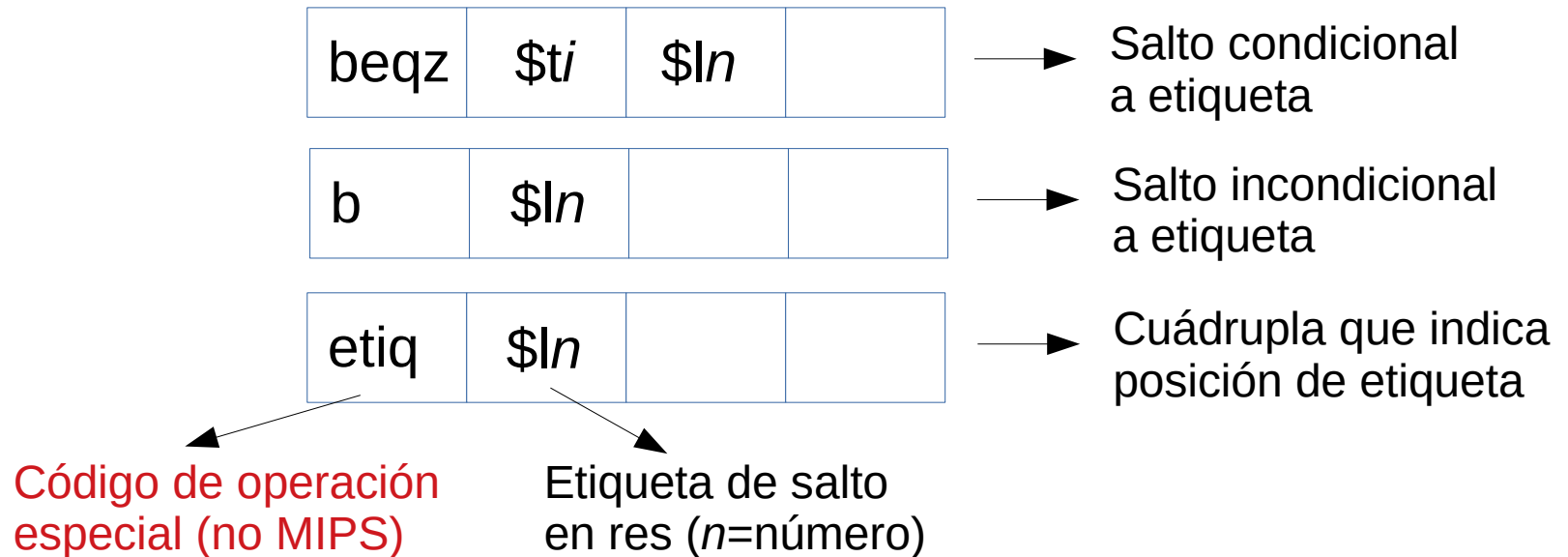
```
...
```

```
%%
```

```
char *nuevaEtiqueta() {  
    char *aux;  
    asprintf(&aux, "$l%d", contador_etiq++);  
    return aux;  
}
```

Etiquetas de salto (2)

- ¿Cómo representamos las etiquetas en la lista de operaciones?



¿Cómo puedo verificar el código?

- En fase de desarrollo, se puede hacer en:

statement \rightarrow ID “=” expression “;” { imprimirLC(\$3); }

Añadir a miniC.y el método
imprimirLC(ListaC codigo)

El código del método se puede
encontrar en testLC.c



```
void imprimirLC(ListaC codigo) {
    PosicionListaC p = inicioLC(codigo);
    while (p != finalLC(codigo)) {
        Operacion oper = recuperaLC(codigo,p);
        printf("%s",oper.op);
        if (oper.res) printf(" %s",oper.res);
        if (oper.arg1) printf(",%s",oper.arg1);
        if (oper.arg2) printf(",%s",oper.arg2);
        printf("\n");
        p = siguienteLC(codigos,p);
    }
}
```