

EXAMEN DE COMPILADORES (2° Grado en Informática, final junio-2012)



Apellidos, nombre: GRUPO:

DNI:

Instrucciones: Este enunciado y todos los folios usados deben entregarse al salir

Parte I: PREGUNTAS TIPO TEST. 30%.

Cada dos respuestas incorrectas anulan una correcta.

- 1. Podemos asegurar que un lenguaje de programación en el que se requiera la declaración de variables previa a su uso es:
 - a) libre de contexto.
 - b) sensible al contexto.
 - c) de ambos tipos.
- 2. Una máquina abstracta:
 - a) traduce el código intermedio a código máquina, que posteriormente será ejecutado.
 - b) es un intérprete para un lenguaje de alto nivel.
 - c) puede considerarse como la implementación software de una máquina.
- 3. Podemos afirmar que un compilador interpretado:
 - a) tarda más tiempo en generar la salida que un compilador normal.
 - b) genera una salida que se ejecutará a más velocidad que la generada por un compilador normal.
 - c) genera una salida más portable que la generada por un compilador normal.
- 4. El análisis de léxico:
 - a) consiste en la implementación de un autómata de pila.
 - b) consiste en la implementación de un autómata finito.
 - c) consiste en la implementación de un autómata linealmente acotado.
- 5. Elige la frase correcta acerca del análisis de léxico:
 - a) Puede crear entradas de identificadores en la tabla de símbolos, aunque se suele dejar esta tarea al analizador sintáctico.
 - b) Su única misión es agrupar los caracteres del programa fuente en *lexemas* y pasar la secuencia de tokens al *analizador sintáctico*. El *analizador sintáctico* se encargará de otras tareas adicionales como eliminar comentarios y caracteres de espaciado.
 - c) Nunca detecta errores de compilación. Los errores se detectan a partir de la fase de análisis sintáctico.
- 6. En la siguiente gramática libre de contexto que genera un lenguaje compuesto por números:

$$\begin{array}{cccc} N & \rightarrow & D' \ N \mid D \\ D & \rightarrow & 0 \mid 1 \mid \dots \mid 9 \\ D' & \rightarrow & 1 \mid \dots \mid 9 \end{array}$$

- a) los tokens del lenguaje serían los diez dígitos y, por tanto, no necesitarían atributo para identificar su lexema.
- b) el único token asociado a la gramática sería el token NUM, que necesitaría un atributo para almacenar su lexema, en caso de necesitarlo.
- c) no hay tokens definidos.

7. Dada la siguiente gramática:

- a) es posible encontrar una gramática equivalente no ambigua y LR.
- b) es posible encontrar una gramática equivalente no ambigua y LL.
- c) no es posible encontrar una gramática equivalente no ambigua.

8. Dada la gramática G siguiente:

$$\begin{array}{ccc} Lista & \rightarrow & [\;] \mid [\; Termino \;] \\ Termino & \rightarrow & Termino \;, \; Termino \mid ID \mid Lista \end{array}$$

y la cadena de entrada $\mathbf{w} = [[a,b,c],[e,f]]$, decidir cuales serían las tres primeras reducciones que realizaría un analizador ascendente para reconocer \mathbf{w} , suponiendo que el operador ',' es asociativo por la izquierda:

- a) $Lista \rightarrow [Termino]$ $Termino \rightarrow Termino$, Termino $Termino \rightarrow Lista$
- b) $Termino \rightarrow ID$ $Termino \rightarrow ID$ $Termino \rightarrow Termino , Termino$
- c) $Termino \rightarrow ID$ $Termino \rightarrow ID$ $Termino \rightarrow ID$
- 9. Supongamos que hemos calculado la colección LR(1) para la gramática:

de modo que los conjuntos I_6 e I_9 contienen los siguientes items:

$$I_6 = \{ [A \to c \bullet, d], [B \to c \bullet, e] \}$$
$$I_9 = \{ [A \to c \bullet, e], [B \to c \bullet, d] \}$$

Sabiendo que la gramática es LR-canónica, indica la respuesta correcta:

- a) La gramática es LALR y SLR.
- b) La gramática no es LALR ni SLR.
- c) La gramática no es LALR pero si es SLR.
- 10. Si una gramática contiene (entre otras) las siguientes reglas:

$$\begin{array}{ccc}
A & \to & a & x \\
& | & \lambda \\
B & \to & A & a & y
\end{array}$$

- a) puede ser LL(1).
- b) puede ser SLR(1).
- c) no puede ser LL(1).

11. Dada la siguiente gramática:

$$\begin{array}{ccc} S & \rightarrow & L = R \mid R \\ L & \rightarrow & *R \mid id \\ R & \rightarrow & L \end{array}$$

el pivote de la forma sentencial derecha *L = *id es:

- a) $*L = *\underline{id}$
- b) $*\underline{L} = *id$
- c) *L = *id

12. Indica cual es la afirmación falsa:

- a) Las gramáticas atribuidas que pueden evaluarse con un analizador ascendente incluyen a todas las gramáticas S-atribuidas.
- b) Las gramáticas atribuidas que pueden evaluarse con un analizador descendente incluyen a todas las gramáticas *S-atribuidas*.
- c) Las gramáticas S-atribuidas incluyen a todas las gramáticas atribuidas que pueden evaluarse con un analizador descendente.

13. El siguiente esquema de traducción

$$S \rightarrow A \{B.c = A.c\} B$$

$$A \rightarrow a A_1 \{A.c = A_1.c + 1\}$$

$$A \rightarrow a \{A.c = 1\}$$

$$B \rightarrow b \{B_1.c = B.c - 1\} B_1$$

$$B \rightarrow b \{If (B.c - 1 = 0) printf(True);$$

$$else printf(False);\}$$

- a) sólo usa atributos sintetizados.
- b) va calculando la cantidad de a's y de b's, dando un mensaje de error en caso de que sólo haya una b.
- c) comprueba si la cantidad de a's es igual que la de b's.

14. La regla

if
$$f$$
 tiene el tipo $s \to t$ y x tiene el tipo s , then la expresión $f(x)$ tiene el tipo t .

- a) expresa la inferencia de tipos en funciones con un argumento.
- b) expresa la síntesis de tipos en funciones con un argumento.
- c) convierte el tipo del dominio de una función al de su rango.

15. Elige la opción correcta:

- a) Un árbol sintáctico abstracto es una simplificación de un GDA.
- b) Un GDA se puede construir utilizando las mismas técncias que las usadas para construir árboles sintácticos abstractos (p.e. mediante una DDS).
- c) Un árbol sintáctico *abstracto* es una simplificación de un árbol de análisis sintáctico con la particularidad de que un nodo puede tener más de un padre.

Parte II: PREGUNTAS CORTAS. 10 %.

1. Dado el siguiente programa en C que implementa un analizador, dar la gramática que genera el lenguaje reconocido por dicho analizador:

```
/* Análisis sintáctico */
#include <stdio.h>
char token, cadena[80];
int i=0;
void main(void)
    printf("Introduce la cadena a reconocer \n");
    scanf("%s",cadena);
    token= cadena[0];
if (a()) printf("\nCADENA RECONOCIDA");
    else printf("\nCADENA NO RECONOCIDA");
int a(void)
if (token== 'x') { i+=1; token= cadena[i]; return(1); }
else if (token== '(')
        if (b())
                 if (token== ')') return(1);
                 else return(0);
            }
        else return(0);
      else return(0);
int b(void)
    i+=1;
    token= cadena[i];
    if (a())
        if (c()) return(1);
        else return(0);
    else return(0);
}
int c(void)
    while (token== '+')
        i+=1;
        token= cadena[i];
        if (!a()) return(0);
    return(1);
```

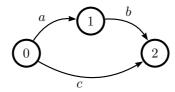
Dada cualquier gramática G, ¿existe alguna propiedad que pueda cumplir dicha gramática que haga imposible la implementación de un analizador descendente recursivo para reconocer L(G)? Justifica la respuesta.

Parte III: PROBLEMA. 60 %

La siguiente gramática G, con $V_T = \{ id , num , \& , ; , : , > \}, V_N = \{A, S, D, L, B\}$, símbolo inicial A y el siguiente conjunto P de producciones:

$$\begin{array}{cccc} A & \rightarrow & A \ S \\ & \mid & S \\ S & \rightarrow & \mathbf{num} : D \ ; \\ D & \rightarrow & L \\ & \mid & \lambda \\ L & \rightarrow & L \ \& \ B \\ & \mid & B \\ B & \rightarrow & \mathbf{id} > \mathbf{num} \end{array}$$

permite representar autómatas finitos textualmente. Por ejemplo, el siguiente autómata:



se representa de la siguiente forma:

```
0 : a > 1 & c > 2 ;
1 : b > 2 ;
2 : ;
```

Responder a las siguientes cuestiones:

- 1. (1 punto) Decir, justificando la respuesta, y sin construir ninguna tabla de análisis, si G es LL(1). En caso de que no lo sea, realizar las transformaciones necesarias en la gramática que puedan conducir a que lo sea.
- 2. (2 puntos) Construir la colección LR(1) para G, y la tabla LR-canónica. Indicar si G es una gramática LR-canónica justificando la respuesta.
- 3. $(0.5 \ puntos)$ Simular el reconocimiento de la cadena $w \equiv 0 : a > ;$
- 4. (1 puntos) Indicar si G es una gramática LALR y/o SLR, justificando la respuesta, y sin calcular ninguna colección de ítems adicional.
- 5. (1.5 puntos) Dar una definición dirigida por la sintaxis que permita verificar si los estados destino indicados en las transiciones están definidos. El autómata del ejemplo anterior cumple esta condición, ya que los estados 1 y 2 usados en las transiciones están definidos. Sin embargo, el siguiente autómata es sintácticamente correcto pero semánticamente erróneo:

```
0 : a > 1 & b > 2 ;
1 : b > 1 ;
```

ya que el estado 2, usado en una transición de salida del estado 0, no está definido. Para resolver este apartado se debe:

- a) indicar el número y tipo de atributos asociado a cada símbolo de G.
- b) describir cualquier función auxiliar que se requiera.
- c) asociar a cada regla de producción de G las acciones semánticas necesarias.
- d) decorar el árbol sintáctico proporcionado a continuación, que es el correspondiente al ejemplo del primer autómata del enunciado.
- e) indicar si G es S-atribuida y/o L-atribuida, justificando la respuesta.

El autómata del enunciado genera el siguiente árbol de análisis:

