

### LISTA DE EJERCICIOS NRO 3

1. En el archivo main.py crear la condición `__name__ == '__main__'` ejecutar los demás problemas.
2. Definir una clase llamada "CIRCULO" la cual contenga un atributo inicializador radio. La clase "CIRCULO" debe tener un método que puede calcular el área en utilizando el atributo radio.
3. Una tienda de autopartes necesita un programa para catalogar sus productos, crear la clase Catálogo y producto, realizar un objeto dentro de un catálogo productos el cual debe tener un método para agregar productos y otra para mostrar toda la lista de productos.
4. Crear un menú iterativo el cual las opciones sean importadas desde otro paquete de programa (módulo)
  - Una función que me permita dividir 2 números.
  - importar esos módulos desde el archivo main
5. Programa que tenga una clase Producto el cual solo tiene los atributo de nombre y código.  
el código tiene la siguiente estructura 'PAIS-LOTE-AÑO' ejemplo : 'PERU-0001-2023' crear un método que permita imprimir el objeto de forma literal (`__str__`) y que me permita identificar el país de origen , el numero de lote .
6. para la pregunta 4 al importar la funciones usar el manejo de errores (try ,except) y en las sentencias de " else " imprimir la ruta del directorio de trabajo `os.getcwd()` (previamente importar el modulo `os < import os>` y en la sentencia finally imprimir "proceso terminado"
- 7 Según el ejercicio realizado con la clase Phone implementar un método nuevo (esto incluye agregar atributos)
8. Crear una clase Persona y que para instanciar los datos sean datos ingresados desde teclado.