

1 Sprachkonventionen:

Sprachkonventionen:

- Variablen auf Englisch
- Kommentare auf Englisch
- Dokumentation auf Deutsch
- Textdokumente auf Deutsch

Dateinamen:

- Quelltextdateien auf Englisch benennen
- Datendateien auf Englisch benennen
- Dokumentationsdateien auf Deutsch benennen
- Textdokumente auf Deutsch benennen

2 Datenkonventionen

3 Coding Konventionen

3.1 Maximale Zeilenlge

Maximal 79 Zeichen pro Zeile ("Linie" von Spyder)!

3.2 Leerzeilen

2 Leerzeilen vor und nach Klassen und wichtigen Funktionen.

1 Leerzeile vor und nach sonstigen Funktionen.

Extra Leerzeilen zum Gruppieren von zusammengehörigen Funktionen.

Bei Bedarf: Leerzeilen in Funktionen zur besseren Verständlichkeit.

3.3 Kommentare

Aussagekräftige Kommentare!!!

Vor jeder Funktion und Klasse kurze Beschreibung was passiert in einem Blockkommentar.

Bei längeren Blockkommentaren Abstände durch Zeilen mit einem "#" bilden.

Kommentare in der selben Zeile, wie der Quelltext (Inline Kommentare) in Ausnahmefällen benutzen, wenn die Aufgabe der Codezeile nicht offensichtlich ist.

3.4 Namensgebung

- Module:
kurze, kleingeschriebene Namen, Unterstriche bei Bedarf
- Packages:
kurze, kleingeschriebene Namen, keine Unterstriche
- Klassen:
CamelCases
- Funktionen:
kleingeschriebene Namen, Woerter durch Unterstriche getrennt
- Konstanten:
grogeschriebene Namen