#### F1. Vad innehåller klassen State?

Klassen state innehåller en array med spelare, en variabel int med hur många rundor som är spelade, en bool som implementerar om spelet är slut eller inte. State constructorn skapar sedan två spelare och initialiserar spelrundor och spelstatus. Sedan har den två metoder som gör att spelet återställs och den andra metoden gör att avsluta spelet.

#### F2. Vad används en instans av klassen State för?

Instansen för klassen state används för att man ska se och hantera tillståndet och statusen för spelet. Den lagrar information om spelarna, hur många rundor som är spelade och om spelet är i gång eller inte. Den har även två metoder för att återställa spelet eller avsluta spelet.

#### F3. Vilken metod är det? Och hur kan det se ut i kod?

protected override void OnInitialized()

{

State.ResetBoard();

}

Detta är Blazor metoden vi använde oss utav för att som gör att den anropas när komponenten initieras innan något annat sker. Det är en metod för att göra att spelet återställs.

#### F4. Vad gör koden ovan?

När användaren klickar på elementet så gör det att våran metod PlayPiece skickar en spelpjäs.

#### F5. Vad händer när inget format tillämpas på spelbitarna, dvs när vi har en tom sträng för CSS class?

Det gör att den tomma strängen för CSS-classen inte visar något utseende för spelbitarna. Det kommer inte att visas något synligt för att CSS-classen inte har några regler som är stylade.

#### F6. Vad gör PlayPiece metoden?

PlayPiece metoden gör att den utför ett drag i spelet med att placera spelpjäsen i den kolumnen man har tryckt på och visar det på spelet.

#### F7. Vad ansvarar för ResetGame metoden?

ResetGame metoden gör att man nollställer spelet och gör det till en ny omgång. Med andra ord så återställs hela spelet tills början.

#### F8. Hur svarar du på en klickhändelse?

För att svara på en klickhändelse i en Blazor-komponent så använder vi oss utav en hanterare som gör att vi kan köra en metod som körs när man klickar. I Blazor så använder vi oss utav ”@onclick” för att registrera klickhändelsen.

#### F9. I vilken komponentmetod skulle du placera logik som skulle initiera komponenten?

Som vi gjorde innan så placerar man logiken inuti ”OnInitialized()” metoden. Det är en metod som körs när komponenten blivit instansierad och parametrarna blivit tilldelade innan den visats för användaren. Den gör så att användaren kan använda i detta fall spelet felfritt.

#### F10. Hur kan en komponent hantera en specifik väg/path/route?

En komponent kan hantera en specifik ”route” genom att använda routing och det görs oftast i blazor via ”routes.razor” eller ”app.razor” där man kan specifikt visa olika rutter och tilldela olika kompontenter. Sen kan man implementera det i sin razor page fil genom att använda sig utav ”@” och namnet dit rutten ska leda.