

Projekt Manager	Jonas
Projektbeginn/ende	07.02.2024 - 19.06.2024
Fortschritt	0%
Vorgänge	43
Ressourcen	4

GanttProject für das SYP-Projekt: "Escape The Lore"

Vorgänge

2

Vorgang	Anfang	Ende
Projektcontrolling	07.02.24	14.06.24
Routinemäßiges Controlling	07.02.24	12.06.24
Halbwegspräsentation	22.03.24	22.03.24
Endpräsentation	19.06.24	19.06.24
Durchführung	07.02.24	22.05.24
FrontEnd-Entwicklung	07.02.24	15.05.24
Grundlegende Struktur	07.02.24	15.05.24
Steuerung	07.02.24	23.02.24
Gesundheitssystem	28.02.24	01.03.24
Menü	07.02.24	24.04.24
Basic-Menü	07.02.24	09.02.24
Anbindung an DB	08.03.24	03.04.24
Menüdesign	05.04.24	24.04.24
Angriff und Abwehr	06.03.24	15.03.24
Item und Pickups	05.04.24	17.04.24
Gegner	19.04.24	15.05.24
BackEnd-Entwicklung	07.02.24	06.03.24
Speicherfunktion	07.02.24	06.03.24
Norm der Datenspeicherung	07.02.24	07.02.24
Aus DB lesen / In DB schreiben	09.02.24	28.02.24
Verschlüsselungsfunktion	01.03.24	06.03.24
Tilemap	07.02.24	12.04.24
Tilemap-Design	07.02.24	23.02.24
Debug-Map	28.02.24	01.03.24
Maps erstellen	06.03.24	12.04.24
Grafik/Design/Animationen	06.03.24	05.04.24
Spielertextur	06.03.24	15.03.24
Itemtexturen	20.03.24	03.04.24
Gegnertexturen	20.03.24	05.04.24
Ingamewährung und Shop	06.03.24	22.05.24
Münzen implementieren	06.03.24	08.03.24
InGame-Shop	13.03.24	05.04.24
Menü-Shop	26.04.24	22.05.24
Sound / Musik	03.04.24	22.05.24
Hintergrundmusik	03.04.24	05.04.24
Sound FX	17.05.24	22.05.24
Nachbearbeitung	24.05.24	12.06.24
Gametesting	24.05.24	07.06.24
Debuggen	12.06.24	12.06.24
Verschönern von Codepasagen	24.05.24	24.05.24
Hinzufügen von Kommentaren	29.05.24	29.05.24
Abfertigen zur ausführbaren Desktopapplikation	24.05.24	24.05.24

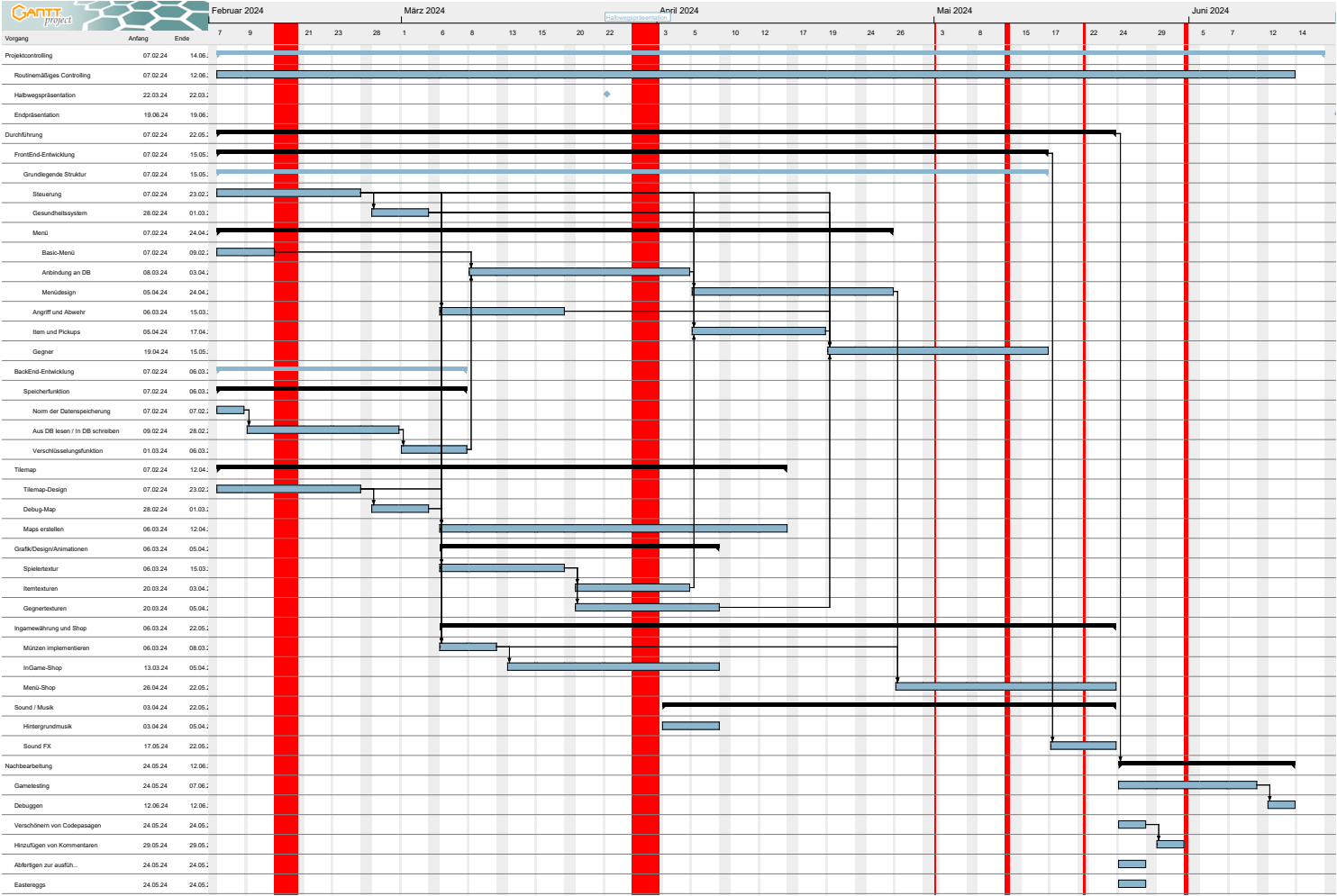
Vorgänge

Vorgang	Anfang	Ende
Eastereggs	24.05.24	24.05.24

Ressourcen

Ressource	Rolle
Jonas	Projekt Manager
Fabian	Nicht definiert
Tim	Nicht definiert
Timo	Nicht definiert

Gantt-Diagramm



Ressourcendiagramm

