

# Martin Valleix



# Game Designer

	Localisation : Lyon
	valleixmartin89@gmail.com
	06-47-05-90-61
	Permis B
	<a href="https://portfolio-martinvalleix">https://portfolio-martinvalleix</a>

## Langues

Français Langue maternelle

Anglais B2

## Compétences

### Spécialités

- Game Design
- Level Design
- Gestion de projet
- Programmation C#

### Avancés

Unity Visual Studio   
Git Photoshop

### Basiques

GSheet Illustrator   
Unreal InDesign   
Reaper Wwise/FMOD   
Blender Maya

## Formations

### Master Humanités et Industries Créatives

2021 - Auj.

Parcours MAJIC : Management de Jeu vidéo, Image et Créativité.  
Université Côte d'Azur, Campus Georges Meliès, Cannes  
Master pluridisciplinaire portant sur le jeu vidéo et la gestion de projet.

### Licence Professionnelle mention Métiers du Jeu vidéo

2019 - 2020

Parcours Level Designer, Game Designer.  
Université Sorbonne Paris Nord, Bobigny  
Licence pluridisciplinaire avec multiples projets portant sur le jeu vidéo.

### DUT Informatique Graphique

2016 - 2018

Université Clermont Auvergne, Puy-en-Velay  
DUT pluridisciplinaire avec multiples projets portant sur l'informatique.

## Expériences professionnelles

### Stage Game Designer / Programmeur 3D sur Unity

avr. 2022  
août 2022

Studio Ikigai, télétravail  
Design et développement d'une application pour adapter l'atelier de sensibilisation écologique "La Fresque du Climat" en solution mobile.

### Stage développeur polyvalent d'un jeu sur Unity

mai 2020  
août 2020

Equipe enseignante de la licence, télétravail  
Prototype de "Archéologues de l'an 3000", un jeu puzzle-narratif portant sur l'effondrement.

### Service Civique dans l'association Unis-Cité

nov. 2018  
mai 2019

Antenne Unis-Cité de Clermont-Ferrand  
Volontaire de la Transition Énergétique dont la mission était de sensibiliser les habitants d'un quartier prioritaire grâce à des animations et du démarchage.

### Stage développeur d'un serious game sur Unity

mai 2018  
juill. 2018

Pôle Formation de Coutelier de Thiers  
Serious Game : Développement d'une application simulant le polissage d'un couteau en réalité virtuelle.