

Martin



Valleix

11 Rue de la pougère, Chadrat
63450 Saint-Saturnin
valleixmartin89@gmail.com
06-49-05-90-61
Permis B
Mon Portfolio

Langues

Français  Langue Maternelle

Anglais  B2

Centres d'intérêt



Jeux vidéo



Écologie



Metal

Histoire



Sport



Cinéma



Diplômes

Licence Professionnelle Game Design / Level Design

Université Sorbonne Paris Nord 2019-2020

Licence pluridisciplinaire avec multiples projets portant sur le jeu vidéo

IUT Informatique Graphique

Université Clermont Auvergne Puy-en-Velay 2016-2018

DUT pluridisciplinaire avec multiples projets portant sur l'informatique

Expériences

Stage de développement de jeu

Prototype de jeu "Archéologues de l'an 3000".

Mai 2020 - Août 2020

Volontariat Indiecade, Festival du jeu vidéo indépendant

Octobre 2019

Service Civique dans l'association Unis-Cité

Volontaire de la Transition Énergétique dont la mission était de sensibiliser les habitants d'un quartier prioritaire grâce à des animations et du démarchage.

Novembre 2018 - Mai 2019

Stage au Pôle Formation de Coutelier de Thiers

Serious Game : Développement d'une application simulant le polissage d'un couteau en réalité virtuelle. Réalisé à quatre développeurs, participation à chaque aspect du développement.

Mai 2018 - Juillet 2018

Game Jam

Unijam 2019

Global Game Jam Février 2020

Compétences

Game Design

Level Design

Programmation C#

Quality Assurance

Logiciels



REAPER

