Software Requirements Specification

for

Xpoint

**Version 1.0 approved**

**Prepared by**

**Anak Agung Sada Abhyakta (1301183440)  
Muhammad Fadhil Mubaraq (1301184031)  
Philip Wanderrienov (1301180170)  
Irfanul Arifa (1301183418)**

**School of Computing, Telkom University**

**15-03-2020**

# Daftar Isi

[Daftar Isi 2](#_Toc66966622)

[Revision History 4](#_Toc66966623)

[1. Introduction 1](#_Toc66966624)

[1.1 Purpose 1](#_Toc66966625)

[1.2 Document Conventions 1](#_Toc66966626)

[1.3 Intended Audience and Reading Suggestions 1](#_Toc66966627)

[1.4 Product Scope 1](#_Toc66966628)

[1.5 References 1](#_Toc66966629)

[2. Overall Description 1](#_Toc66966630)

[2.1 Product Perspective 1](#_Toc66966631)

[2.2 Product Functions 1](#_Toc66966632)

[2.3 Customer Classes and Characteristics 1](#_Toc66966633)

[2.4 Operating Environment 2](#_Toc66966634)

[2.5 Design and Implementation Constraints 2](#_Toc66966635)

[2.6 Customer Documentation 2](#_Toc66966636)

[2.7 Business Partner Documentation 3](#_Toc66966637)

[2.8 Assumptions and Dependencies 3](#_Toc66966638)

[3. External Interface Requirements 4](#_Toc66966639)

[3.1 Customer Interfaces 4](#_Toc66966640)

[3.2 Hardware Interfaces 4](#_Toc66966641)

[3.3 Software Interfaces 4](#_Toc66966642)

[3.4 Communications Interfaces 4](#_Toc66966643)

[4. System Features and Specifications 5](#_Toc66966644)

[4.1 Searching Table 5](#_Toc66966645)

[4.1.1 Description and Priority (Searching Table) 5](#_Toc66966646)

[4.1.2 Stimulus/Response Sequences (Searching Table) 5](#_Toc66966647)

[4.1.3 Functional Requirements (Searching Table) 5](#_Toc66966648)

[4.2 Order Table 5](#_Toc66966649)

[4.2.1 Description and Priority (Order *Table*) 5](#_Toc66966650)

[4.2.2 Stimulus/Response Sequences (Order Table) 5](#_Toc66966651)

[4.2.3 Functional Requirements (Order Table) 5](#_Toc66966652)

[4.3 Edit Tempat 6](#_Toc66966653)

[4.3.1 Description and Priority (Edit Tempat) 6](#_Toc66966654)

[4.3.2 Stimulus/Response Sequences (Edit Tempat) 6](#_Toc66966655)

[4.3.3 Functional Requirements (Edit Tempat) 6](#_Toc66966656)

[4.4 Edit Menu 6](#_Toc66966657)

[4.4.1 Description and Priority (Edit Menu) 6](#_Toc66966658)

[4.4.2 Stimulus/Response Sequences (Edit Menu) 6](#_Toc66966659)

[4.4.3 Functional Requirements (Edit Menu) 7](#_Toc66966660)

[4.5 Payment 7](#_Toc66966661)

[4.5.1 Description and Priority (Payment) 7](#_Toc66966662)

[4.5.2 Stimulus/Response Sequences (Payment) 7](#_Toc66966663)

[4.5.3 Functional Requirements (Payment) 7](#_Toc66966664)

[4.6 Give Rating 7](#_Toc66966665)

[4.6.1 Description and Priority (Give Rating) 7](#_Toc66966666)

[4.6.2 Stimulus/Response Sequences (Give Rating) 7](#_Toc66966667)

[4.6.3 Functional Requirements (Give Rating) 8](#_Toc66966668)

[5. Other Nonfunctional Requirements 9](#_Toc66966669)

[5.1 Performance Requirements 9](#_Toc66966670)

[5.2 Safety Requirements 9](#_Toc66966671)

[5.3 Security Requirements 9](#_Toc66966672)

[5.4 Software Quality Attributes 9](#_Toc66966673)

[5.5 Business Rules 10](#_Toc66966674)

[6. Other Requirements 11](#_Toc66966675)

[6.1 Appendix A: Glossary 11](#_Toc66966676)

[6.2 Appendix B : Use Case 12](#_Toc66966677)

# Revision History

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Name** | **Date** | **Reason For Changes** | **Version** |
| Purpose | 20-03-2020 | Melengkapi pengertian dan tujuan dari aplikasi Xpoint ini |  |
| Product Function | 22-03-2020 | Menjelaskan tentang fungsi dari aplikasi Xpoint ini |  |
| Customer Classes and Characteristics | 22-03-2020 | Menjelaskan karakter customer dan admin dalam menggunakan aplikasi Xpoint ini |  |
| Operating Environment | 22-03-2020 | Menjelaskan Android, IOS dan Web Browser versi apa saja yang bisa menjalankan aplikasi Xpoint ini |  |
| Assumption and Dependecies | 22-03-2020 | Mengasumsikan karakter dari customer yang akan menggunakan aplikasi Xpoint ini |  |
| Customer Interface | 22-03-2020 | Menjelaskan apa saja yang akan ada ditampilan GUI customer |  |
| System Features | 06-05-2020 | Melengkapi penjelasan sistem fitur yang terdapat dalam aplikasi Xpoint |  |
| Safety Requirements | 06-05-2020 | Melengkapi tentang perlindungan yang akan dilakukan dalam aplikasi ini |  |
| Security Requirements | 06-05-2020 | Melengkapi tentang pengamanan yang akan dilakukan dalam aplikasi ini |  |
| Business Rules | 06-05-2020 | Menampilkan alur penggunaan aplikasi Xpoint |  |

# Introduction

## Purpose

Tujuan SRS ini dibuat untuk merinci spesifikasi persyaratan perangkat lunak dari aplikasi Xpoint ini. Nantinya Xpoint ini akan digunakan sebagai sarana pencarian tempat makan atau tempat *nongkrong* khususnya bagi kaum-kaum muda. Dokumen SRS ini mengikuti standar IEEE untuk dokumen spesifikasi persyaratan perangkat lunak.

## Document Conventions

Kata atau kalimat asing dalam dokumen ini akan ditandai dengan huruf miring.

## Intended Audience and Reading Suggestions

1. Programmer ataupun teknisi *software* lainnya yang akan mengembangkan ataupun mengobservasi produk.
2. *Business Partner*, bagaimana caranya supaya aplikasi ini menghasilkan nilai yang dapat diperjualbelikan guna mendapatkan keuntungan.

## Product Scope

Produk ini memiliki fitur serta fungsi yang menjadi karakteristik dalam sebuah layanan pencarian tempat makan atau tempat nongkrong dengan berbasis *online*.

## References

IEEE Std. 830 – 1993, *IEEE Recommended Practice for Software Requirement Specifications (SRS**)*

# Overall Description

## Product Perspective

Aplikasi ini akan dikembangkan dan dirilis kepada masyarakat dengan fitur-fitur yang bisa menjadi daya tarik masyarakat untuk menggunakan aplikasi ini.

## Product Functions

Xpoint ini berfungsi untuk memberikan informasi tentang tempat makan atau tempat nongkrong kepada *customer*. Aplikasi ini akan memberikan informasi seputar foto dan *detail* dari tempat makan/nongkrong tersebut. Xpoint ini juga akan memberi tau jarak tempat makan/nongkrong tersebut dari tempat dimana *customer* berada. *Customer* juga bisa melihat tempat makan/nongkrong tersebut berdasarkan *rating* dari para *customer* lainnya terhadap tempat makan/nongkrong tersebut*.* Tempat makan/nongkrong yang terdapat pada aplikasi merupakan tempat yang sudah menjalin kerjasama dengan *Business Partner*.

## Customer Classes and Characteristics

* Customer :

Orang yang ingin mencari tempat untuk makan/nongkrong.

* Admin :

Orang yang akan mengembangkan aplikasi ini. Orang yang akan berhubungan langsung dengan pihak tempat makan/nongkrong agar bisa *update* hal-hal baru apa saja yang terdapat di tempat makan/nongkrong tersebut.

* Business partner :

Tempat makan/nongkrong yang menjalin kerjasama dengan aplikasi ini untuk menyediakan tempat bagi customer.

## Operating Environment

* Android
  + Android Marshmallow
  + Android Nougat
  + Android Oreo
  + Android Pie
  + Android 10
* IOS
  + IOS 11
  + IOS 12
  + IOS 13
* Web Browser
  + Google Chrome
  + Mozilla Firefox
  + Safari
  + Microsoft Edge
  + Opera
  + UC Browser

## Design and Implementation Constraints

Banyak orang-orang atau anak-anak muda pada saat mencari tempat makan atau tempat nongkrongmengalami kesulitan. Kesulitan yang biasanya didapat adalah ketika sampai di tempat nongkrong mungkin saja tempat duduknya sudah penuh atau mungkin ada tempat duduk tapi sudah di reservasi melalui tempat makan/nongkrong tersebut.

Dengan menggunakan aplikasi Xpoint ini kami berharap dapat memberikan solusi terbaik untuk orang-orang yang mau mencari tempat makan atau tempat nongkrong. Xpoint ini akan memberikan informasi tempat-tempat makan/nongkrong kepada *customer*. *Customer* pun bisa *order* tempat duduk melalui aplikasi Xpoint ini. Customer pun dapat melihat jarak tempat makan/nongkrong tersebut melalui aplikasi Xpoint ini. Customer juga bisa melihat nama-nama tempat makan/nongkrong dengan sorting berdasarkan *rating* para *customer* terhadap tempat makan/nongkrong tersebut.

## Customer Documentation

* Pertama, *customer* diwajibkan untuk login ke aplikasi. Apabila *customer* belum memiliki akun, *customer* diwajibkan untuk registrasi terlebih dahulu.
* Kedua, *customer* akan diarahkan ke tampilan menu awal.
* Ketiga, *customer* dipersilakan untuk memilih tempat makan atau tempat nongkrong yang diinginkan.
* Keempat, *customer* mengisi reservasi tempat makan.
* Kelima, *customer* diberikan pilihan untuk memesan produk dari tempat makan melalui aplikasi atau tanpa aplikasi (memesan makanan ditempat atau *on the spot*).

## Business Partner Documentation

* Pertama, *Business Partner* diwajibkan untuk login ke aplikasi.
* Kedua, *Business Partner* akan diarahkan ke tampilan menu awal.
* Ketiga, *Business Partner* akan mendapatkan pesan jika ada customer yang melakukan reservasi di tempat *Business Partner.*
* Keempat, *Business Partner* bisa mengisi pilihan jika meja yang tersedia untuk reservasi aplikasi telah ditempati namun tidak melalui aplikasi.

## Assumptions and Dependencies

* Bagi *customer* yang belum memiliki akun dalam aplikasi ini diwajibkan untuk registrasi terlebih dahulu.
* Bagi *customer* dan *business partner* yang sudah memiliki akun bisa langsung login dan menggunakan aplikasi ini.
* Diasumsikan bahwa *customer* yang menggunakan aplikasi ini adalah orang-orang yang sedang bingung mencari tempat makan/*nongkrong*.
* Diasumsikan juga bahwa sebagian *customer* yang menggunakan aplikasi ini adalah anak-anak muda yang suka nongkrong di tempat makan.
* Untuk menggunakan aplikasi ini *customer* diwajibkan terhubung ke Internet.

# External Interface Requirements

## Customer Interfaces

* Menampilkan daftar tempat makan/nongkrong berbentuk *grid* serta terdapat nama dan juga lokasi dari tempat makan/nongkrong tersebut.
* Untuk tampilan secara default, daftar dari tempat makan/nongkrong tersebut akan terurut berdasarkan yang paling relevan dengan *customer*.
* Terdapat tombol *search* dan *filter* yang berguna bagi *customer* untukmenyaring pencarian mereka agar bisa sesuai dengan apa yang customer inginkan.
* Apabila *customer* sudah memilih tempat makan/nongkrong yang mereka inginkan, customer akan diarahkan ke halaman pemesanan.
* Dalam halaman pemesanan terdapat pilihan *order* tempat duduk atau sekalian memesan makanan nya.

## Hardware Interfaces

* Web Browser
* Android
* IOS

## Software Interfaces

* Untuk Basis Web Browser : Javascript
* Untuk Basis Android : Java version 7 or higher
* Untuk Basis Ios : Swift version 3.0 or higher

## Communications Interfaces

Aplikasi ini membutuhkan koneksi internet dalam melakukan *update.*

# System Features and Specifications

## Searching Table

### Description and Priority (Searching Table)

*Searching Table* merupakan fitur yang tersedia bagi *customer*. Fitur ini berfungsi memberikan *customer* kemudahaan dalam mencari tempat makan/nongkrong yang akan dikunjungi berdasarkan kriteria yang diinginkan oleh *customer*.

### Stimulus/Response Sequences (Searching Table)

1. Customer mencari tempat makan berdasarkan kriteria yang dipilih

### Functional Requirements (Searching Table)

1. Sistem menampilkan halaman Searching Table
2. Sistem menampilkan hasil tempat makan/nongkrong yang dicari oleh *customer*

## Order Table

### Description and Priority (Order *Table*)

*Order Table* merupakan fitur yang diandalkan dalam aplikasi Xpoint ini. Pada dasarnya, aplikasi Xpoint ini berfungsi untuk memesan meja maupun makanan padatempat makan atau tempatnongkrong*.* Fitur ini memberikan keuntungan kepada *customer* yang akan pergi ke tempat makan atau tempat nongkrong tanpa menemui masalah seperti tidak mendapatkan meja atau kekurangan meja sehingga disaat *customer* sudah sampai ke tempat makan atau tempatnongkrong tersebut tidak perlu khawatir tidak mendapat meja.

### Stimulus/Response Sequences (Order Table)

1. *Customer* melihat-lihat tempat makan atau tempat nongkrong di aplikasi Xpoint.
2. *Customer* memilih tempat makan atau tempat nongkrong yang mereka inginkan.
3. *Customer* melakukan *order* tempat di menu interface order tempat.

### Functional Requirements (Order Table)

1. Sistem menampilkan menu *Order Table* dan memberikan akses kepada *customer* untuk *order* tempat makan atau tempat nongkrong*.*
2. Sistem memasukkan data *Order Table* yang telah diinput oleh *customer* ke dalam database.

## Edit Tempat

### Description and Priority (Edit Tempat)

Edit Tempat merupakan fitur yang hanya tersedia bagi Admin, yang berfungsi untuk menginput data Tempat yang baru mendaftar sebagai *business partner,* dan juga dapat melakukan *update* data baru tentang Tempat yang telah menjadi *business partner* Xpoint.

### Stimulus/Response Sequences (Edit Tempat)

1. Admin dapat melakukan input data baru tentang Tempat dan tempat nongkrong yang baru mau mendaftar sebagai *business partner* di Xpoint.
2. Admin dapat melakukan update data terbaru tentang Tempat dan tempat nongkrong yang sudah terdaftar di aplikasi Xpoint.

### Functional Requirements (Edit Tempat)

1. Sistem menampilkan halaman Edit Tempat
2. Sistem menyimpan data tempat makan baru dari Admin ke dalam database
3. Sistem menyimpan data tempat nongkrong baru dari Admin ke dalam database
4. Sistem menerima update tentang Tempat dan tempat nongkrong yang diinput oleh Admin kedalam database

## Edit Menu

### Description and Priority (Edit Menu)

Edit Menumerupakan fungsi yang tersedia bagi business partner. Edit Menu berfungsi untuk merubah menu yang terdapat dalam tempat makan/nongkrong *business partner*.

### Stimulus/Response Sequences (Edit Menu)

1. Business partner dapat merubah menu yang mereka jualkan pada tempat makan/nongkrong mereka dalam aplikasi

### Functional Requirements (Edit Menu)

1. Sistem menyimpan data menu business partner dalam database

## Payment

### Description and Priority (Payment)

*Payment* merupakan fitur yang tersedia bagi *customer*. Fitur ini berfungsi mengarahkan *customer* untuk melakukan pembayaran sejumlah biaya berdasarkan pesanan yang berada dalam keranjang belanja *customer*.

### Stimulus/Response Sequences (Payment)

1. *Customer* melakukan pembayaran terhadap sejumlah biaya yang telah ditujukan kepada *customer*
2. *Customer* memilih metode pembayaran yang akan dilakukan

### Functional Requirements (Payment)

1. Sistem menampilkan halaman *Payment*
2. Sistem menampilkan sejumlah biaya yang harus dibayar oleh *customer*
3. Sistem memberikan pilihan metode pembayaran

## Give Rating

### Description and Priority (Give Rating)

*Give Rating* merupakan fitur yang tersedia bagi *customer* untuk memberikan ulasan terhadap tempat makan atau tempat nongkrong yang sudah didatangi oleh *customer* tersebut. Give *Rating* ini berguna sebagai referensi untuk *customer* lain yang sedang mencari-cari tempat makan atau tempat nongkrong. *Give Rating* ini juga berfungsi fungsi penyaringan dalam menampilkan nama tempat makan atau tempat nongkrong berdasarkan rating-nya.

### Stimulus/Response Sequences (Give Rating)

1. Customer dapat memberikan sejumlah bintang dari 1-10 beserta komentar dari tempat makan/nongkrong yang mereka kunjungi

### Functional Requirements (Give Rating)

1. Sistem menampilkan halaman Give *Rating*.
2. Sistem menyimpan data hasil *rating* dari *customer* ke dalam database
3. Sistem menggunakan hasil *rating* sebagai bahan *sorting* untuk menampilkan list nama-nama tempat makan atau tempat nongkrong berdasarkan *rating*.

# Other Nonfunctional Requirements

## Performance Requirements

1. Untuk Basis Android :

* Ram 1GB
* Free Space 500MB

1. Untuk Basis Ios :

* Ram 1GB
* Free Space 500MB

1. Untuk Web Browser :

* Ram 2GB

## Safety Requirements

*Developer* *team* dari aplikasi ini akan melakukan perubahan dan *update* secara berkala kepada sistem dari aplikasi ini. Sehingga sistem akan tetap prima dan selalu baik untuk digunakan. *Developer* *team* dari aplikasi ini pun akan selalu memantau apabila terjadi kerusakan dalam sistem, sehingga apabila ada kerusakan bisa segera diperbaiki.

## Security Requirements

1. Password yang diisi oleh user dalam form registrasi harus mengandung *uppercase* dan *lowercase*. Password juga boleh mengandung *underscore* dan angka.
2. Email yang digunakan untuk registrasi hanya bisa digunakan untuk satu akun saja.

## Software Quality Attributes

Aplikasi ini sangat mudah digunakan bagi *customer* yang baru pertama kali menggunakan aplikasi ini. *User interface* dari aplikasi ini terlihat interaktif dan sangat mudah untuk digunakan bagi para *customer*, sehingga *customer* pun tidak akan merasa bingung dalam menggunakan aplikasi ini untuk pertama kalinya. *customer* tidak perlu mempelajari banyak hal untuk menggunakan aplikasi ini. Karena, *interface* dari aplikasi ini sudah terlihat cukup mudah untuk dipahami dan digunakan.

## Business Rules

1. User melakukan registrasi jika belum memiliki akun
2. User melakukan login dengan username dan password yang sudah ter-registrasi
3. User melihat list nama-nama tempat makan atau tempat *nongkrong*
4. User memilih tempat makan atau tempat *nongkrong* yang diinginkan
5. User melakukan pemesanan *(order)*
6. User melakukan pembayaran *(payment)*
7. User mendapatkan nomor order yang nantinya akan ditunjukkan di tempat makan atau tempat nongkrongtersebut
8. Setelah selesai dari tempat makan atau tempat *nongkrong* tersebut, user bisa memeberi ulasan *(give rating)* terhadap tempat makan atau tempat *nongkrong* yang baru saja mereka kunjungi. Kondisi ini opsional
9. User dapat melakukan logout. Kondisi ini opsional

# Other Requirements

## Appendix A: Glossary

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1. | Xpoint | Nama dari aplikasi yang dibuat |
| 2. | Software | Perangkat lunak |
| 3. | Nongkrong | Bersantai atau nongkrong |
| 4. | Online | Dalam jaringan |
| 5. | Customer | Pelanggan |
| 6. | Detail | Secara rinci |
| 7. | Rating | Ulasan atau penilaian |
| 8. | Update | Memperbarui |
| 9. | Order | Memesan |
| 10. | Full book | Pesanan penuh |
| 11. | On the spot | Ditempat |
| 12. | Connect | Sambung |
| 13. | Grid | Berkisi |
| 14. | Search | Mencari |
| 15. | Sorting | Menyortir |
| 16. | Interface | Tampilan antarmuka |
| 17. | Developer team | Kelompok pengembang |
| 18. | Username | Nama pengguna |
| 19. | Password | Kata sandi |
| 20. | Uppercase | Huruf besar |
| 21. | Lowercase | Huruf kecil |
| 22. | Underscore | Garis bawah |

## Appendix B : Use Case

