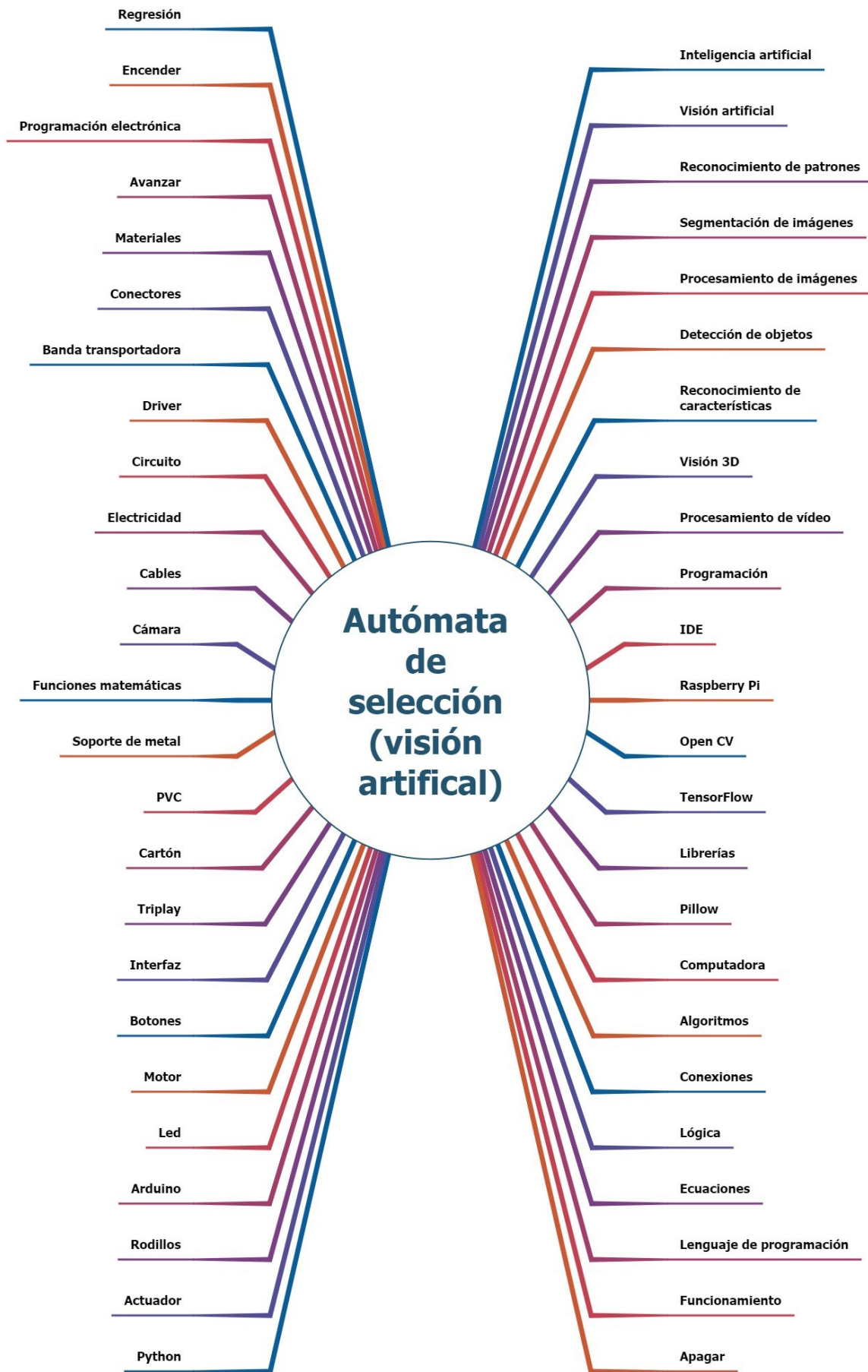


A) La palabra en el esquema simplificado.



A) La palabra en el esquema simplificado.



B) Bloques semánticos.

I. Inteligencia artificial

1. Visión artificial
2. Reconocimiento de patrones
3. Regresión
4. Procesamiento de imágenes
5. Reconocimiento de características
6. Segmentación de imágenes
7. Detección de objetos
8. Visión 3D
9. Procesamiento de video

II. Programación

1. IDE
2. Raspberry pi
3. Open CV
4. Tensor flow
5. Librerías
6. Pillow
7. Computadora
8. Cámara
9. Interfaz
10. Botones
11. Funciones matemáticas
12. Python
13. Lenguaje de programación
14. Funcionamiento
15. Lógica
16. Algoritmo
17. Ecuaciones

III. Banda transportadora

1. Electricidad
2. Circuito
3. Cartón
4. PVC
5. Soporte de metal
6. Led
7. Motor
8. Actuador
9. Rodillos
10. Triplay
11. Conexiones
12. Arduino
13. Cables
14. Conectores
15. Driver
16. Materiales
17. Programación electrónica
18. Encender
19. Apagar
20. Avanzar

C) Selección, jerarquización y discriminación.

I. PROGRAMACIÓN

1. IDE
2. Lenguaje de programación

2.1 Python

- 2.1.1 Librerías
- 2.1.2 Open CV
- 2.1.3 TensorFlow
- 2.1.4 Pillow

3. Interfaz

3.1 Botones

4. Funcionamiento

4.1 Lógica

- 4.1.1 Algoritmos
- 4.1.2 Funciones matemáticas
- 4.1.3 Ecuaciones

II. INTELIGENCIA ARTIFICIAL

1. Regresión
2. Reconocimiento de patrones
3. Visión artificial
 - 3.1 Procesamiento de imágenes
 - 3.2 Segmentación de imágenes
 - 3.3 Detección de objetos
 - 3.4 Reconocimiento de características

3.5 Visión 3D

3.6 Procesamiento de vídeo

III. BANDA TRANSPORTADORA

1. Programación

- 1.1 Conexiones
- 1.2 Driver
- 1.3 Circuito
- 1.4 Encender
- 1.5 Apagar
- 1.6 Avanzar

2. Materiales

- 2.1 Soporte de metal
- 2.2 Cartón
- 2.3 PVC
- 2.4 Led
- 2.5 Motor
- 2.6 Actuador
- 2.7 Rodillos
- 2.8 Triplay
- 2.9 Arduino
- 2.10 Cables
- 2.11 Conectores