



Universidad de El Salvador
Facultad Multidisciplinaria Paracentral
Departamento de Informática

Programa de la Asignatura

I. GENERALIDADES

Materia : **DISEÑO DE SISTEMAS II**

Código : DSI275

Prerrequisitos: Diseño de Sistemas I

Unidades V. : 4

Ciclo : II / 2017

Docente : Ing. Virna Yasmina Urquilla

II. DESCRIPCIÓN DE LA ASIGNATURA

Diseño de Sistemas II es una asignatura que trata sobre la implementación efectiva de aplicaciones, involucrando selección de Software y hardware. El alumno desarrollará un sistema real a nivel del análisis estructural desarrollo lineal de un sistema tomando como base los requerimientos seleccionados en Diseño de Sistemas I.

También se resalta la efectiva asignación y concentración de las responsabilidades a la reutilización de componentes, así como la comunicación y el trabajo en equipo.

III. OBJETIVOS

- Conocer y aplicar los conocimientos necesarios que harán posible un eficiente y eficaz análisis y diseño de sistemas de información.
- Mediante el desarrollo de esta asignatura se pretende que el estudiante aprenda a:
 - Identificar y aplicar en el sistema que cada grupo está desarrollando las diferentes técnicas de diseño.
 - Construir un sistema informático para evaluar y analizar los diferentes requerimientos funcionales y no funcionales utilizando preferentemente software de código abierto.
 - Elaborar los manuales técnicos que permitan el correcto funcionamiento del sistema que cada grupo está desarrollando.

IV. METODOLOGÍA DE LA ENSEÑANZA

- Clases expositivas para desarrollar los diferentes temas involucrados en la asignatura
- Desarrollo del Proyecto en un caso real por etapas
- Defensas de cada una de las etapas del Proyecto

V. EVALUACIONES

Descripción	Porcentaje %
Parcial I	20
Defensa Diseño	15
Etapas I	20
Etapas Final	35
Manuales y entrega de CD'S	5
Línea de Tiempo	5
Total	100

VI. CONTENIDO

UNIDAD	TEMAS
I. FUNDAMENTOS DEL DISEÑO.	<ul style="list-style-type: none">• Transformación del MER al Modelo Relacional• Acoplamiento y coherencia.• Arquitectura de Software• Principios de Diseño
II .DISEÑO DEL SISTEMA	<ul style="list-style-type: none">• Transición del Análisis al Diseño• Diseño de interfaces de usuario• Diseño de Salida• Diseño de Entradas y Controles Diseño• Aplicación de métricas para la evaluación del diseño.
III. SEGURIDAD DEL SISTEMA	<ul style="list-style-type: none">• Niveles de Seguridad y el Administrador del Sistema
IV. ADMINISTRACIÓN DE PROCESO DE IMPLANTACIÓN DEL SISTEMA	<ul style="list-style-type: none">• Pruebas• Capacitación• Conversión• Revisión después de la Implementación• Manuales

VII. CRONOGRAMA

UNIDADES	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18
FUNDAMENTOS DEL DISEÑO																		
DISEÑO DE SISTEMA																		
SEGURIDAD DEL SISTEMA																		
ADMINISTRACIÓN DE PROCESO DE IMPLANTACIÓN DEL SISTEMA																		
TRABAJO COOPERATIVO																		
PARCIAL																		
DEFENSAS																		
SUFICIENCIA																		

VIII. BIBLIOGRAFÍA

- Kendall, Kendall. *Análisis y Diseño de Sistemas de Información*. Person Educación. 3° Ed.
- Whitten, Jeffrey. *Análisis y Diseño de Sistemas de Información*. Mc. Graw Hill. 3° Ed.
- Sommerville, Ian. *Ingeniería de Software*. Addison Wesley. 6° Ed.
- James, Marín. *Análisis y Diseño Orientado a Objetos*. Prentice May
- Schmelkes, Corina. *Manual para la presentación de Anteproyectos*. Oxford.