

# ABI DAO 白皮书

(用于阐述 ABI DAO 的代币经济系统)

## 1. 一个区块链自治式 DAO Hackerspace 组织：

Abi DAO 项目是以太坊区块链上一个完全链上 DAO Hackerspace 组织。你可以在通过参与社区治理获得 NFT 以及 \$ABIs，并使用 \$ABIs 在社区治理中进行投票。NFT 以及 \$ABIs 所有权的功能包括：

永远存在于以太坊区块链上的完全链上会员 NFT。

通过会员 NFT 享有社区治理的权利。

通过参与社区活动与治理得到和消耗 \$ABI Token。

使用 \$ABIs 再生成新的 ERC721 会员 NFT。

在二级市场上可交易 \$ABIs。

将社区治理的议案写到区块链上。

## 2. ABI 会员 NFT：

### 2.1. 创世供应

您获得的每个 ABI NFT 的地址都存储在链上，NFT 图标的内容存储于 IPFS 网络上，具备无法更改属性，一旦指定，任何图标的更改都不再是原有指定的图标。

对于每个 ABI NFT，您将获得一个 512 x 512 像素的图标。

作为最早期的会员，创世 ABI NFT 数量为 24 个，预留 3 个用于社区治理保留使用。其余 21 个根据微信群会员数量派发，会员 NFT 根据先到先得原则申请和核准，同一批次时，微信群友享有优先资格。

### 2.2. 会员衍生机制

ABI NFT 代表每个会员的身份。为保证新会员对社区的参与度足够得到社区的认可，新会员的产生，需要申请人花费一定数量 \$ABIs 进行申请，并得到 5 个认证的 NFT 会员的共同批准才能生效，并且每个同意的会员需花费一定数量的 \$ABIs。

认证会员也可以通过否决而取消申请，否决也需花费一定数量的 \$ABIs。

会员申请以及孵化的花费的 \$ABIs 费用可以通过社区决议投票进行修改。

### 2.3. 会员 NFT 交易与销毁机制

ABI NFT 会员身份不能进行交易与转让，其只代表创建时指定的会员身份。

ABI NFT 会员资格可以自行销毁，也可以通过社区决议投票进行销毁。

社区决议销毁会员资格时，需要得到全体会员的一半以上参与投票，并且其中 2/3 的得票通过决议。

### 2.4. 会员等级机制

ABI NFT 会员拥有以下等级属性，初始级别都为 0，最高级别为 256。

会员参与度 30%

会员技术行动力等级 30%

会员推广贡献 40%

会员的等级的变更与社区活动相关，每次活动都带有以上不同的属性的得分，参与的会员和主持人可以得到活动对应的等级分数，其中参与者得分与主持人得分均不同，需要在活动时进行指定。

每次活动默认的等级分限定在 0-6 之间，可以通过决议修改。

等级的增加需要消耗一定数量的 \$ABIs 才可以完成，数量可以通过社区决议进行修改。

### 3. \$ABI (ERC20) 令牌

#### 3.1. \$ABI 令牌生成

\$ABI 令牌是 ERC20 令牌，创世的数量为 100 万个，用于社区推广和活动激励。

\$ABI 令牌的增发需要得到社区议案的投票通过才可以进行，需要得到全体会员的一半以上参与投票，并且其中 2/3 的得票通过。

\$ABI 令牌的赠予只与社区活动相关，目前可以得到 \$ABIs 令牌的活动只有社区聚会，每次的活动后主持者和参与者可以得到一定数量的 \$ABIs，该数量可以通过社区决议进行修改。

\$ABI 令牌的使用不限于会员，非会员目前使用的 \$ABI 的场景为申请成为会员时，必须消耗一定数量的 \$ABIs。

#### 3.2. \$ABI 的分配机制

每次参与活动时，参与会员通过执行智能合约的接口得到一定数量的 \$ABIs，同时通过智能合约给会议主持者或者邀请者（如果主持者不是会员）发放一定数量的 \$ABIs，原则上活动主持者的数量为单个参与者的 6 倍以上。

参与者获得的 \$ABIs 数量和主持者获得的 \$ABIs 数量均可以通过社区决议进行修改。每次活动参与为  $50+50x$ （会员等级权重分）\$ABIs，活动主持者为  $300+300x$ （会员等级权重分）\$ABIs。

#### 3.3. \$ABI 与会员 NFT 的关系

\$ABI NFT 会员只能通过花费 \$ABIs 并执行智能合约获取，其具体成本由交易市场上 \$ABIs 的价格决定。

五个 \$ABI NFT 会员孵化一个新的会员账号，孵化后的等级属性均从零开始计算。发起人需要在申请的合约中声明新会员的 ID，生成后的 NFT 会员的状态直接归属于发起人并成为新会员，现有与其他会员同样的权利。

### 4. 社区投票机制

#### 4.1. 投票流程

投票分为提案阶段以及投票阶段。

每一次的投票议案由一个会员提出，提出议案者需要消耗一定数量的 Token 进行立项，该数量可以通过社区决议进行修改。

4.2. 投票可不设定时间限制，以本次议案得到通过或否决，然后下一次的议案生成时，上一次的议案自然结束。

4.3. 议案目前分为简单议案 simple 和关键议案 critical 两种类型。简单议案只需要同意人数多于反对人数一定数量即可通过。关键议案需要参加者达到全部人数 1/2，通过人数达到投票人数 2/3 才可以通过。

4.4. 投票开始后，目前的简化流程为同意的人数多于反对人数一定的阈值，就代表议案得到通过，反对人数多于同意人数一定阈值就代表否决。该阈值可以通过社区决议修改，目前为 3。

4.5. 投票时，每个参与投票的会员需要消耗一定数量的 Token 进行投票，该数量可以通过社区决议修改。

### 5. 团队与愿景

Abi Hackerspace 是一个独立的技术爱好者的社区，以开放包容和关注技术为主要原则，成员多数来自

---

各行业的技术背景较强的创业者或工程人员。Abi Hackerspace 坚持并推动其创立的三条行动准则，默许行动者，行者自付，行胜于言。

该项目的灵感来自其他链上的项目以及 DAO 的组织理念，Abi Hackerspace 是非盈利组织并在理念上认同去中心和民主化决策，并认为 DAO 是未来社区治理的最佳模式，致力于成为第一批采取此方式的 Hackerspace。