曹键：制作了子弹的发射、碰撞的判定。

明天：敌人死亡的爆炸特效，进行一些优化

王冠程：今天：背景音乐模块的完善、音量条，学习了副界面和子界面传输信号的方法，按钮的音效。

明天：继续完善一下设置部分，把分辨率调整，游戏部分上传。

ZIDANE：学习了一些cocos的知识，可以进行坦克的移动，学习加入一些模块。生成了一些坦克图，角色的一些图片。

明天：进一步学习cocos，动画、音乐。

何子雄：障碍物的设计、属性，图层覆盖的处理。

明天：第一关样本地图的设计

李国峰：进行了Docker、虚拟机安装的学习，但是因为电脑等问题无法完成。

明天：也许需要更换电脑，换一个电脑来下载虚拟机