界面调整成1280 X 720

曹键：子弹结构的优化、敌人的部分，敌人的死亡

明天：子弹和障碍物的碰撞、整合一下代码

王冠程：按钮的音效，主界面键盘消息、退出的键盘消息，开始提示文字渐变，做了一个文本的变化。音量条的静音。

明天：结束界面设计、代码的链接。

何子雄：障碍物的实现、障碍物和坦克的碰撞.

明天：生成一下地图

ZIDANE：初步制作了动画，音乐以及坦克的操作，关卡设计。

明天：根据故事制作一些关卡情节图。

李国峰：完成了虚拟机的构建和docker的安装，初步明确了docker的使用。

明天：熟练docker的使用，对项目进行打包操作。