曹键：地图的加载，子弹与方块碰撞，我方与障碍物块的碰撞。

计划：进行敌方坦克的AI设计

王冠程：调整分辨率、根据用户电脑适配分辨率，代码的链接。

计划：把Scrum1 版本连接完成，完成分辨率选择

何子雄：实现了障碍物的优化。

计划：制作部分地图

ZIDANE：学习了一些Cocos的知识，完成了第一关的设计。

计划：学习Qt的部分，尝试实现积分系统

李国峰：对docker的使用进行了整理；解决界面无法全屏、需要拖动的问题。

计划：制作第一次验收的PPT，对Scrum2进行准备。