Universidad Interamericana de Puerto Rico Recinto de Arecibo



Project Organizer Un Sistema de Manejo de Proyectos

COMP3400: Software Engineering

Abimael Santa Abielmelex Nieves Ramón Valentín Génesis M. Ojeda

Tabla de contenido

Tabla de contenidos	
Resumen del proyecto	2
Objetivos SMART	
Miembros y roles	
Product Log	4
Work Breakdown Structure	5
Diagrama entidad relación	7
Diagrama de la arquitectura de software	8
Enlace de Código	
Funcionalidades de la aplicación	
Retrospectiva	
Repositorios Github	

Resumen ejecutivo

En un ambiente profesional, donde se dirigen múltiples proyectos simultáneos, la organización es esencial, así como el tener un enfoque conciso sobre los objetivos para garantizar el mayor éxito de un producto. El project organizer es una plataforma de administración de proyectos que tiene como objetivo principal la organización de proyectos que a su vez está enfocado en la productividad y eficiencia de los proyectos. Este, proveerá una visión clara sobre cada uno de los proyectos, miembros y tareas, permitiendo la creación, actualización y eliminación de los mismos según las necesidades particulares de cada usuario. Además, mejora la colaboración y la distribución efectiva de las tareas, así como el aumento de la productividad y la toma de decisiones, todo en un solo lugar. Cada proyecto cuenta con su descripción y estado, así como los miembros que poseerán sus respectivos roles. Finalmente, cada tarea provee la opción de pautar fechas de inicio y fin, con el propósito de facilitar la planificación y seguimiento de las tareas. El project organizer es la solución integral para la gestión de proyectos, equipos y tareas, proveyendo una plataforma fácil, eficiente y crucial para el éxito de un proyecto.

Objetivos SMART

Específico: Desarrollar una plataforma para la administración de proyectos, su gestión y seguimiento. Tiene como objetivo la organización sobre los proyectos, los equipos de trabajo y las tareas.

Medible: Se evaluará el número de funcionalidades implementadas, como lo son el crear, leer, actualizar y borrar proyectos, los equipos de trabajo y sus tareas. Este enfoque permite establecer la estructura funcional del proyecto.

Alcanzable: Cada miembro del equipo trabajará al menos 4 horas durante tres semanas. Cada uno completando sus respectivas tareas y promoviendo la comunicación entre las partes.

Relevante: La plataforma de administración de proyectos facilitará la gestión organizativa sobre cada uno de los proyectos, miembros y tareas. Además, mejorará la eficiencia y productividad de los usuarios que utilicen la plataforma.

Temporal: El desarrollo de la plataforma de administración de proyectos se completará en un lapso de tres semanas.

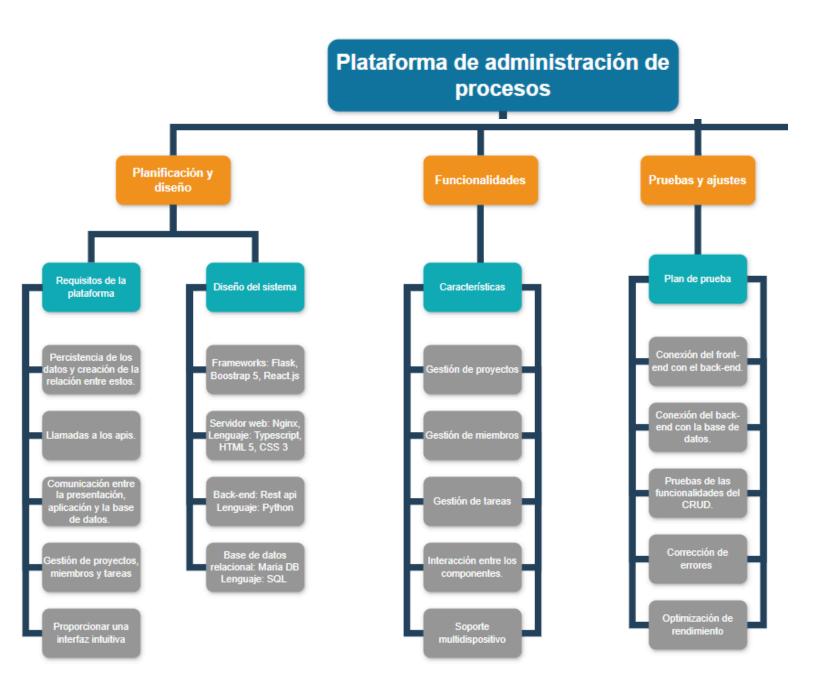
Lista de miembros y roles

Nombre	Rol	Área de Trabajo
Abimael Santa	Project Owner	Front-end
Abielmelex Nieves	Developer	Back-end
Ramón Valentín	Developer	Back-end
Génesis Ojeda	Scrum Master	Data base, Front-end

Product log

Funcionalidad	Objetivos	Descripción
Creación de la base de datos	Crear una base de datos para el manejo de proyectos.	Se implementó la base de datos relacional en Maria DB para manejar los datos de los proyectos, miembros y tareas
Desarrollo del backend con Flask (servidor)	Crear rutas y endpoints API utilizando Flask.	Desarrollo de múltiples endpoints API utilizando el framework de Flask. Se implementaron pruebas para cada función con el propósito de comprobar el funcionamiento.
Implementación de la interfaz de usuario	Diseñar una interfaz "user friendly", eficaz y fácil de usar.	Diseño y desarrollo de una interfaz simple y eficaz utilizando React.js, enfocándonos en la accesibilidad y la experiencia de usuario (UX). Se utilizaron frameworks como bootstrap para garantizar la responsividad en diferentes dispositivos.
Despliegue final y pruebas	Asegurar que la aplicación funcione sin errores y sea fácil de usar.	La aplicación fue sometida a pruebas para identificar y corregir errores y bugs. Además, realizamos pruebas con usuarios reales para asegurar su funcionalidad y eficacia.

Work Breakdown Structure



Plataforma de administración de procesos

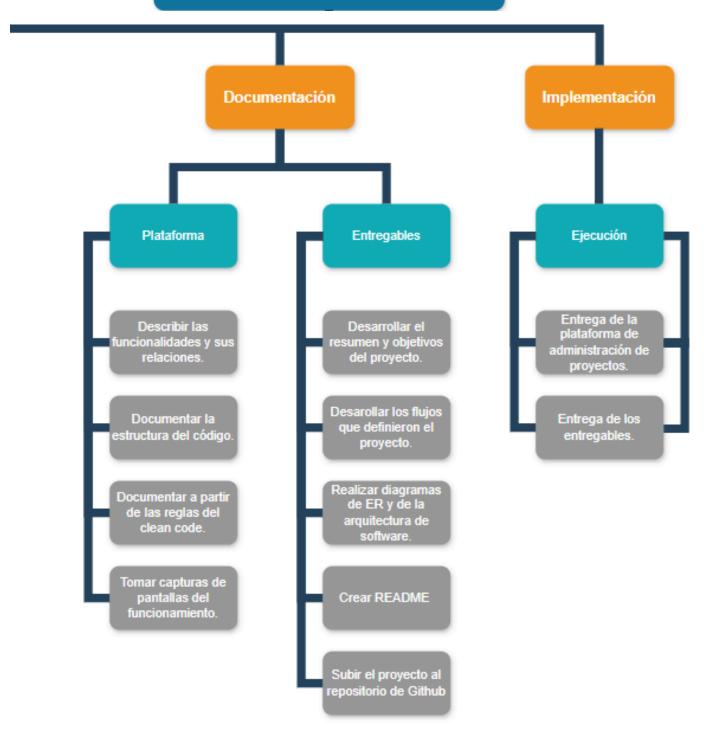


Diagrama Entidad Relación

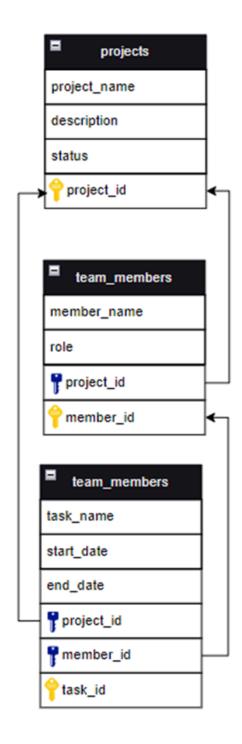
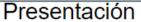


Diagrama de la Arquitectura de Software



linux-vm17 172.16.5.82 Puerto: 80

User Interface

Sistema operativo: Linux, Ubuntu 24.04

Software: Nginx

Framework: Boostrap, React.js

Dependencias: React-dom-router, React-hook-form, Zod (validation), Fontawesome Lenguajes: HTML 5, CSS 3, Typescript



Aplicación

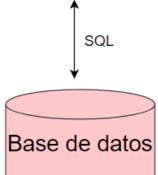
linux-vm20 172.16.5.78 Puerto: 5000

Business and Data access Logic

Sistema operativo: Linux, Ubuntu 24.04

Software y bibliotecas: Flask-CORS, MariaDB Connector,

Gunicorn, supervisor Framework: Flask Lenguaje: Python



linux-vm32

172.16.5.133 Puerto: 3306

Data Layer

Sistema operativo: Linux, Ubuntu 24.04

Software: MariaDB Type: RDBMS

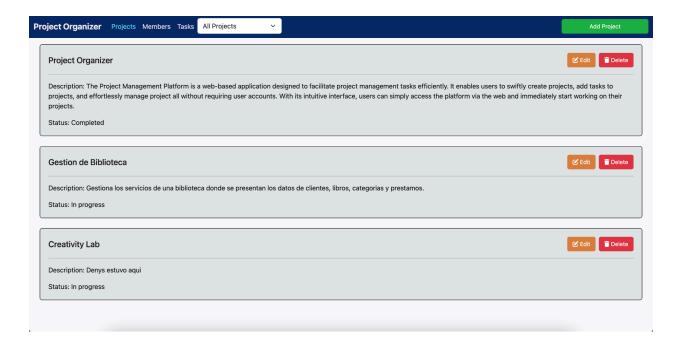
Código de la Aplicación

- El código generado del proyecto se encuentra disponible en un archivo aparte, específicamente en la asignación del 'Código del proyecto'.
- Además, se incluye la configuración de las dependencias Ginicorn y supervisor para mantener el servidor activo escuchando las solicitudes de la dirección de la máquina virtual dónde está configurado el Nginx de la aplicación del front-end.
- https://docs.google.com/document/d/1rDcliZ9bqtOl3hUuDCVN6Qmgwx04IPMBBJnDbXzNrq8/edit?usp=sharinq
- IP para ver la página: 172.16.5.82

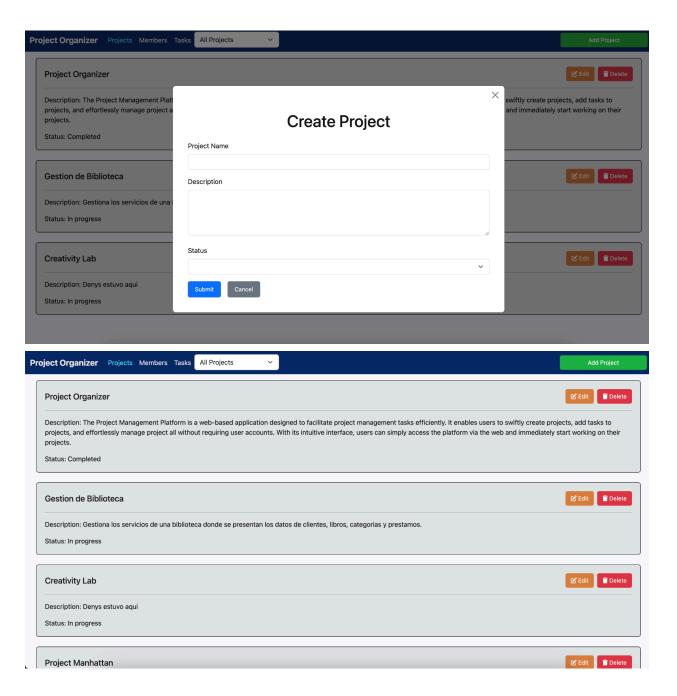
Funcionalidades de la aplicación

Crud de Proyecto

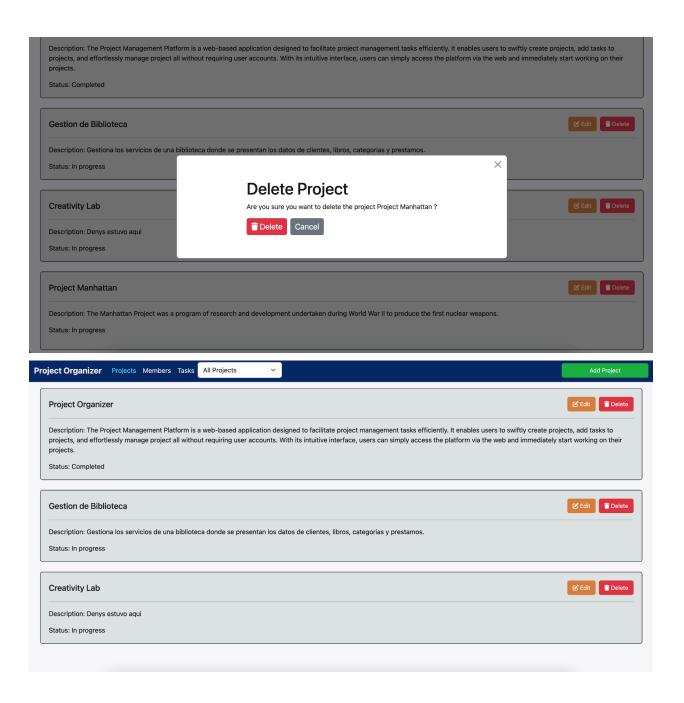
Leer Proyectos



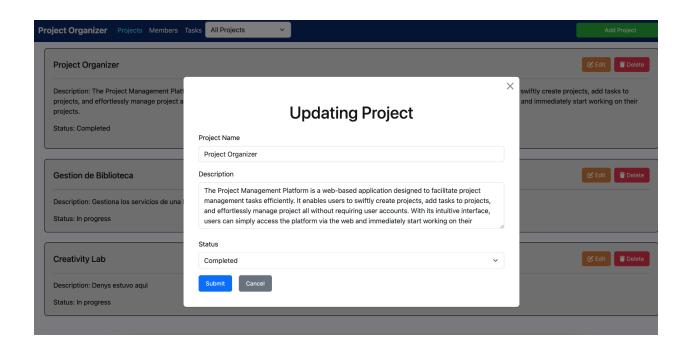
Crear Proyecto

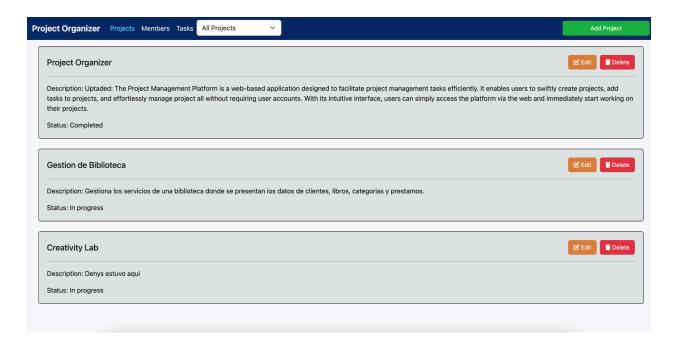


Delete a Project



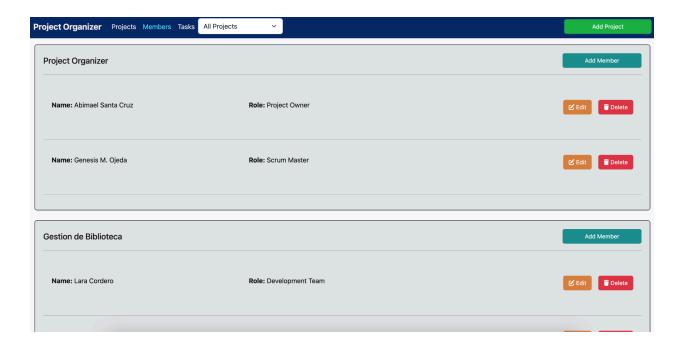
Actualizar Proyecto



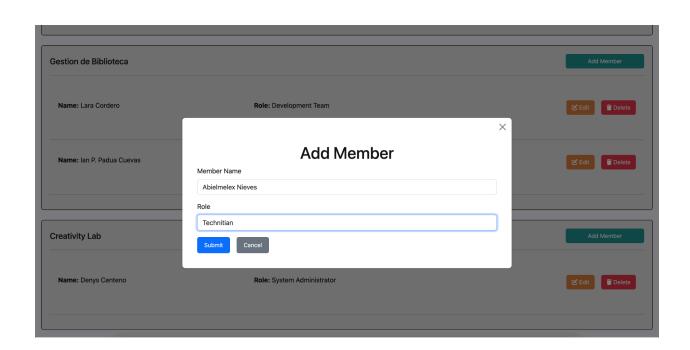


Crud de Miembros

Leer Miembros

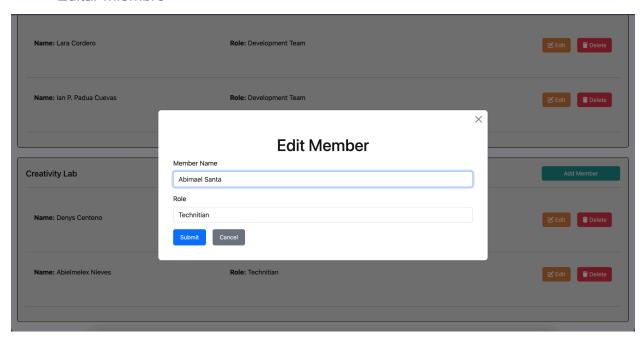


Crear Miembro



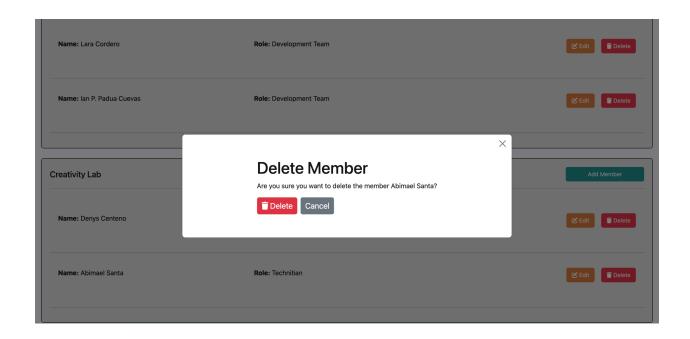


Editar miembro





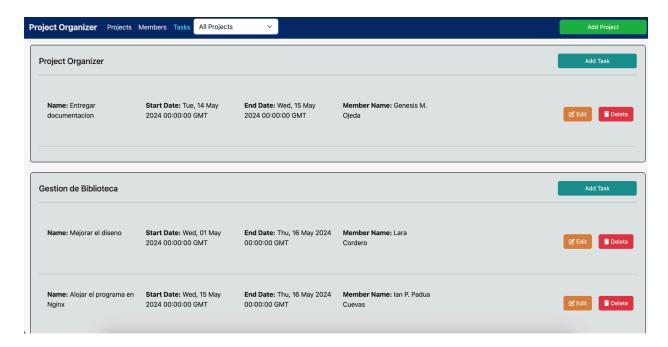
Borrar Miembro



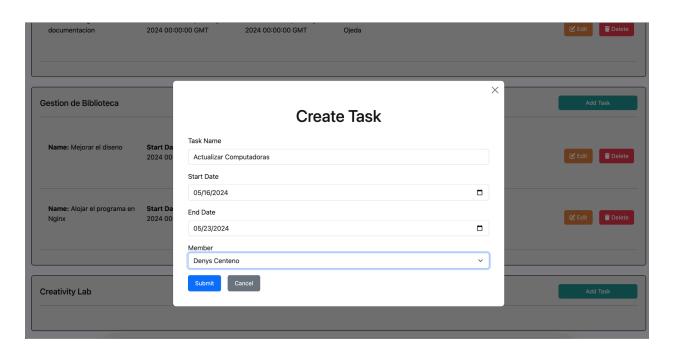


Crud de Tasks

Leer Tasks

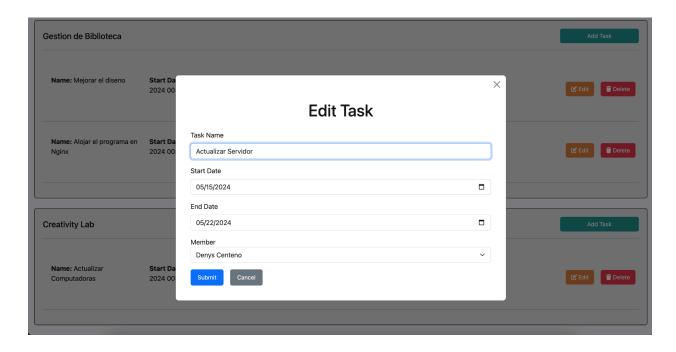


Crear Task



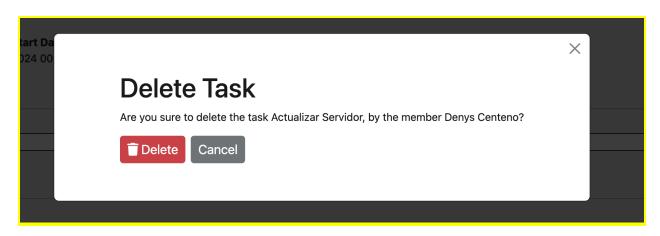


Actualizar Task





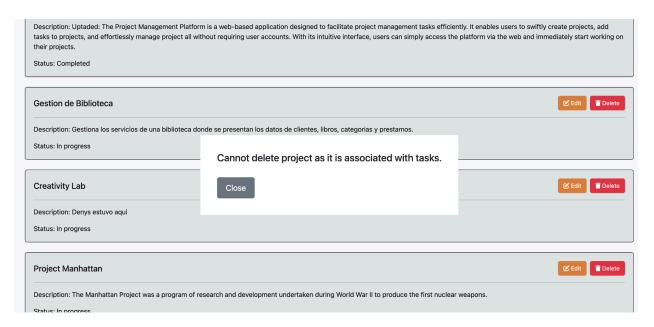
Borrar Task

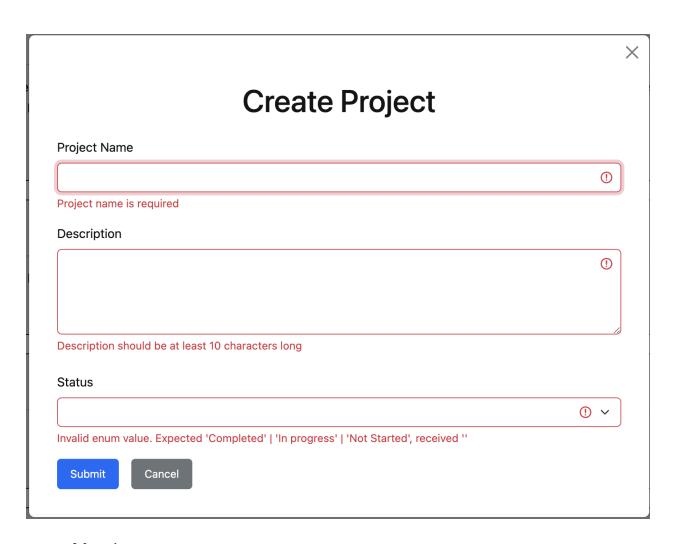




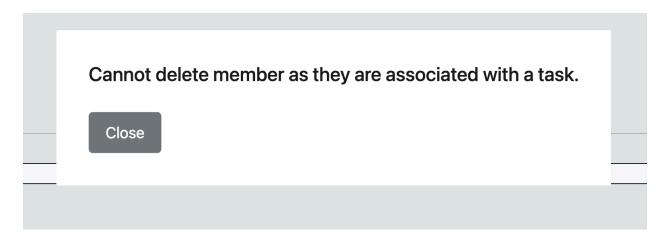
Validaciones:

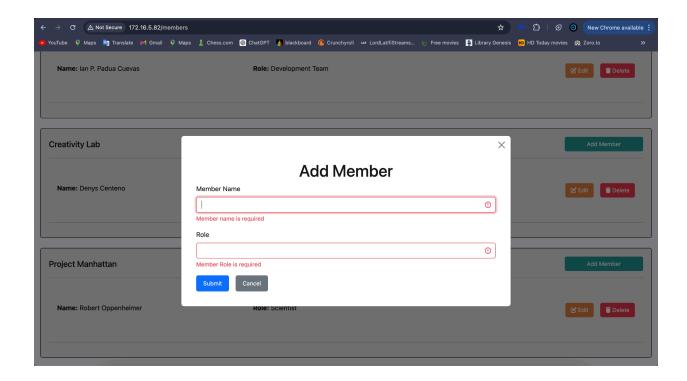
Proyectos



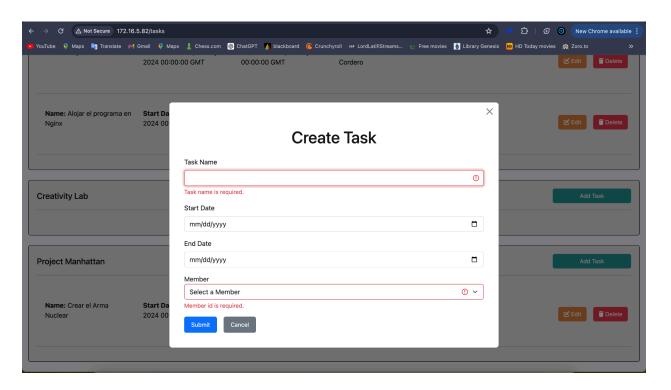


Members

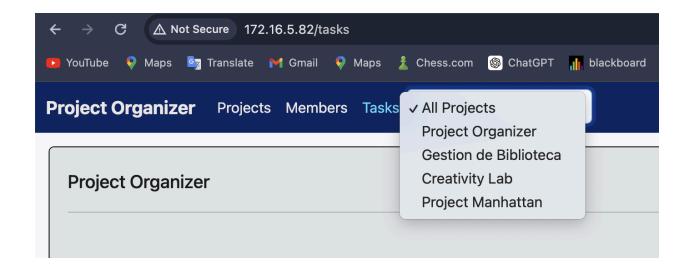


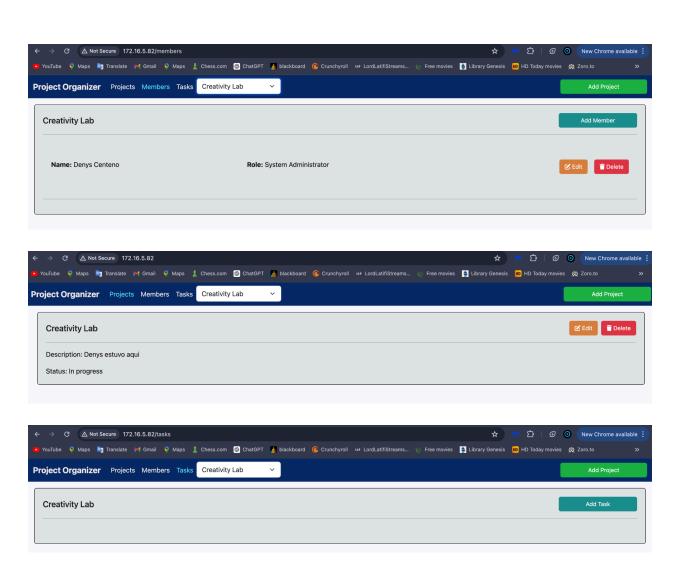


Tasks



Funcionalidades Dropdown





Retrospectiva

1. ¿Qué salió bien y por qué?

Se logró desarrollar una aplicación de gestión de proyectos que es efectiva, eficiente y fácil de usar. Se implementó el clean code en todas las áreas de la aplicación, lo que asegura el mantenimiento y escalabilidad óptima. Se dividió eficazmente cada tarea según las habilidades de cada integrante del equipo, y hubo una excelente comunicación entre todos los miembros. Antes de transcribir el proyecto a código, logramos conceptualizar mediante el uso de bosquejos y diagramas de flujo, lo que facilitó significativamente la programación y su documentación.

2. ¿Qué salió mal y por qué?

Al inicio, nos topamos con varios errores lógicos y de sintaxis. La data se tuvo que enviar de una manera específica para que el front-end lograra manejarla de forma deseada. Otro obstáculo que enfrentamos fue la implementación de clean code, un desafío que requirió varios intentos. Además, nos enfrentamos al desafío de actualizar las rutas para obtener la data actualizada de la base de datos, lo cual fue esencial para mantener la consistencia y eficiencia del sistema.

3. ¿Qué aprendió?

Se aprendió a trabajar en equipo, gracias a la división de tareas efectiva. Se refrescaron y reforzaron los conocimientos y conceptos de bases de datos y React.Js. En el frontend, se implementaron y reforzaron los conocimientos de React con librerías como lo son react-router-dom y react-hook-form. En el backend aprendimos a integrar rutas con el servidor y la base de datos. Finalmente, cada uno de los integrantes aprendió a utilizar GitHub el cual nos ayudó grandemente con la organización de la aplicación. Cada integrante complementó a otro, promoviendo el aprendizaje sano y el respeto.

4. ¿Qué requiere fortalecer?

Pudiéramos reforzar el conocimiento en cada una de las áreas que se trabajaron. Esto nos ayudaría a que cada uno pueda solucionar problemas de cualquier rama y conectarlas de manera más rápida y eficiente. Otro área la cual podemos reforzar es crear una conceptualización más simple y el manejo del tiempo.

5. ¿Qué beneficios pudiera aportar la metodología AGILE o SCRUM en el proyecto?

Implementar la metodología SCRUM facilitó la organización práctica de nuestro proyecto, permitiéndonos asignar y distribuir tareas de forma más eficiente. Gracias a este enfoque, se pudo definir los roles según las habilidades individuales. Este enfoque permitió que se pudiera realizar el proyecto de manera sencilla, pero completa.

6. ¿Cree que debería haber alguien que distribuya el trabajo en su grupo, por qué?

Los integrantes del grupo entienden que tener a alguien que distribuya el trabajo en su grupo mejora la organización y logra un enfoque más eficiente en el proyecto. El asignar a cada persona un rol específico aumenta la productividad del trabajo, ya que se toma en consideración las fortalezas y debilidades de cada integrante.

Github Repositories

Integrante	Link de Github
Abimael Santa	https://github.com/Cruzade-ab/ProjectManagementFront
Ramón Valentín	https://github.com/RamonvCS/Project-Management-COMPLETED
Génesis Ojeda	https://github.com/DevQueenPR/project_management
Abielmelex Nieves	https://github.com/Abielmelex/Project-Management