

Ciclo Superior: **Desarrollo de Aplicaciones Web**

Calificación:

Módulo: **Desarrollo Web en Entorno Servidor (2o. curso) - Teoría**


Curso académico: **2021-22**

Examen: **1er. Trimestre**

Fecha: **22/11/2021**

Apellidos, Nombre:

---



**Notas:** 1. Rodear la letra de la respuesta correcta por medio de un **círculo**. 2. En caso de error, **tachar con X** la errónea y rodear la nueva respuesta con un círculo. 3. Las respuestas correctas valen 0,5 puntos cada una. 4. Cada tres respuestas incorrectas anulan una correcta. 5. Las no contestadas no suman ni restan. 6. Es necesario obtener un mínimo de 5 para aprobar. 7. Esta parte es un 20% de la nota del examen.







**Notas:** 1. La prueba será puntuada con una nota entre 0 y 10. 2. Es necesario obtener un mínimo de 5 para aprobar. 3. Cada parte puntúa de la forma siguiente: Teoría: 20% - Práctica: 80%. 4. Es necesario aprobar tanto teoría como práctica para poder hacer media.

(7 puntos) Programar una aplicación web que permita, haciendo uso de una base de datos con una única tabla, trabajar con la información nutricional de cualquier tipo alimento.

Al iniciar, se muestra información de bienvenida (*ver imagen 1*) así como un menú desde el cual se puede acceder a cualquier funcionalidad de nuestra aplicación:

- Inicio: Presenta la pantalla inicial de bienvenida (*imagen 1*)
- Consultar alimento (1 punto): Muestra el listado de todos los alimentos existentes en la tabla alimentos (*imagen 2*)
- Insertar alimento (1,5 punto): Permite insertar un nuevo alimento (*imagen 3*) Nota: comprobar qué campos son obligatorios y asegurarse que se introducen.
- Buscar alimento (por nombre) (1 punto): Muestra el alimento cuyo nombre se haya introducido o un mensaje en caso de no existir (*imagen 4*)
- Buscar alimento (por código) (1 punto): Muestra el alimento cuyo código se haya introducido o un mensaje en caso de no existir (*imagen 5*)

Notas:

- a. Se valora cada utilidad (según puntuación indicada) únicamente si funciona y realiza exactamente lo que se pide.
- b. Se puntuará con un máximo de 2 puntos (sobre 10 de la nota total) el uso de clases.
- c. Se puntuará con un máximo de 1 punto (sobre 10 de la nota total) el empleo de la arquitectura MVC correctamente.

**!!! SI TERMINAS PRONTO!!!** (2 puntos adicionales) Mejorar la aplicación impidiendo usarla a cualquier usuario que no esté registrado. Para ello, desde la pantalla principal se pedirá iniciar sesión con alias y contraseña, y, una vez validado correctamente se permitirá trabajar en el resto de las utilidades de la aplicación que ya has programado.

## Listado de imágenes de la aplicación



Imagen 1

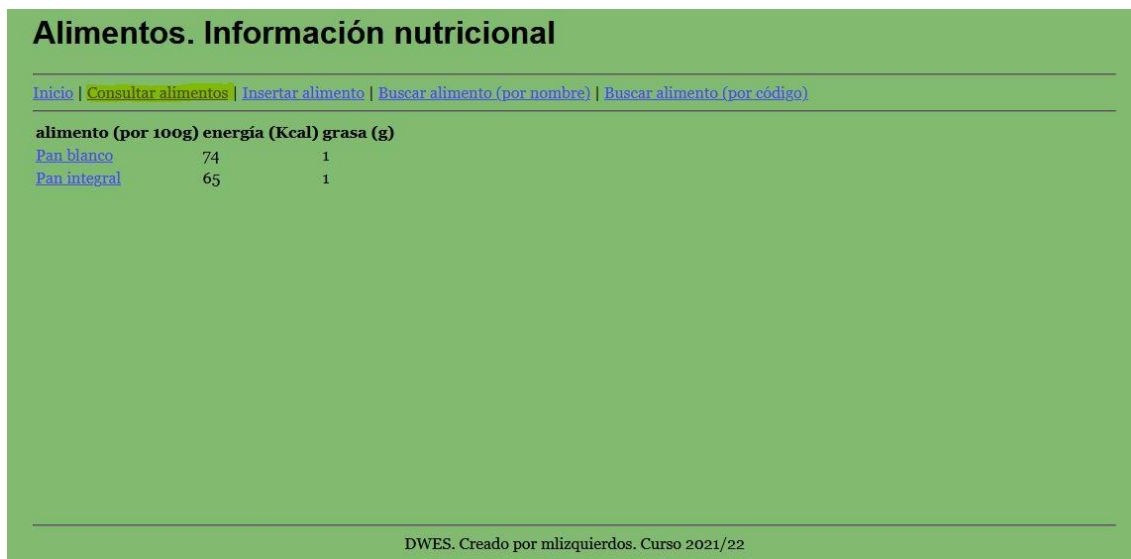


Imagen 2

## Alimentos. Información nutricional

[Inicio](#) | [Consultar alimentos](#) | [Insertar alimento](#) | [Buscar alimento \(por nombre\)](#) | [Buscar alimento \(por código\)](#)

Nombre	Energía (Kcal)	Proteína (g)	H. de carbono (g)	Fibra (g)	Grasa total (g)
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

\* Los valores deben referirse a 100 g del alimento

DWES. Creado por mlizquierdos. Curso 2021/22

Imagen 3

## Alimentos. Información nutricional

[Inicio](#) | [Consultar alimentos](#) | [Insertar alimento](#) | [Buscar alimento \(por nombre\)](#) | [Buscar alimento \(por código\)](#)

Nombre del alimento:  (% como comodín)

DWES. Creado por mlizquierdos. Curso 2021/22

Imagen 4

## Alimentos. Información nutricional

[Inicio](#) | [Consultar alimentos](#) | [Insertar alimento](#) | [Buscar alimento \(por nombre\)](#) | [Buscar alimento \(por código\)](#)

Código de alimento:

DWES. Creado por mlizquierdos. Curso 2021/22

Imagen 5