

story	terminée_le	tâche	remarque	Durée [min]
Administratif	11 sept. 2024	Absence	malade	3h00
	18 sept. 2024	Absence	malade	3h00
Affichage des munitions	17 déc. 2024	Afficher le score		0h05
Apparition décors	02 oct. 2024	création d'une liste de rocher		0h36
	06 oct. 2024	affichage aléatoire sur la map		0h20
		empêcher la superposition		0h48
Apparition ennemi	06 oct. 2024	Apparition des ennemis slimes		0h36
		Créer le slime		0h05
		Délimitation des zones de spawn		1h06
	24 oct. 2024	Vie complète à l'apparition		0h05
	01 nov. 2024	Affichage d'une barre de vie		0h16
Attaque du joueur	06 oct. 2024	Assigner une touche pour la direction		0h24
		Créer un projectile		0h05
		Destruction du projectile hors map		0h15
		Déplacement du projectile		0h29
	22 oct. 2024	Disparaît lors des collisions		0h18
		Retirer des points de vie au slime		0h18
	17 déc. 2024	Limitation du nombre de projectile	aider par l'enseignant pour ajouter une méthode Fire à la witch	1h00
		Rester appuyer sur une touche ne lance qu'un tire		0h26
		Tirer depuis le centre de la sorcière		0h23
Collision des slimes avec les rochers	03 déc. 2024	Collision slime avec le rocher	Débloquer grâce à l'aide de mon enseignants pour forcer les slimes à reculer lors de collisions avec le rocher	1h20

story	terminée_le	tâche	remarque	Durée [min]
Déplacement slime	06 oct. 2024	Déplacement des slimes		0h19
	03 déc. 2024	Collision entre slime	un meilleurs solution est apparue et elle a été plus rapide à coder	0h20
Disparition ennemie	22 oct. 2024	Un slime mort disparaît de l'écran		0h22
Déplacement du joueur	02 oct. 2024	Colision aux bordures		1h00
	06 oct. 2024	Colision aux rochers		0h32
	09 oct. 2024	Déplacement du joueur		0h50
Lancement du niveau	02 oct. 2024	Apparition du joueur au centre de l'écran		1h42
	01 nov. 2024	Affichage d'une barre de vie	Débloquée grâce à l'aide du professeur	0h25
		Vie complète pour le joueur		0h10
	10 déc. 2024	Vie complète à l'apparition pour les slimes		0h35
Mort de la sorcière	22 oct. 2024	les points de vie diminuent à la collision d'un slime		0h12
	24 oct. 2024	Le jeu se bloque		0h08

story	terminée_le	tâche	remarque	Durée [min]
Urgente	28 août 2024	Introduction sur le Projet		0h45
		Mise en place repos Github		0h20
		Rédaction document concept gameplay		0h30
	04 sept. 2024	Améliorations des Users-storie		1h00
		Critique des Users-storie		0h10
		Démonstration Accepter les taches		0h10
		Rédaction premières Users-storie		0h55
	25 sept. 2024	Démonstration Exception	Présentation des exceptions et de leur mise en place	1h00
		Démonstration Test Unitaire	Démonstration de la mise en place des test unitaire dans leur propre solution avec une dépendance à la solution ShootAbby	0h30
		Récupération csproj	Problème avec le framework qui se créait en double	0h35
	24 oct. 2024	Héritage des classes		1h13
		Héritage des classes dans View		0h54
	29 oct. 2024	Diagramme de classe		0h57
		Sprite objets		1h53
	01 nov. 2024	Démonstration release Github		0h09
		Présentation diagramme d'état		0h12
		Retour sur la documentation		0h26
		documentation rapport		4h39
	02 nov. 2024	Diagramme d'état		0h14
	03 déc. 2024	Correction bug apparition des rocher		0h15
		Création des sprints		0h10
		sprint review exemple test		0h09
	10 déc. 2024	sprint retrospective		0h15
		sprint review sprint 2		0h15

story	terminée_le	tâche	remarque	Durée [min]
Total				39h06