TP Noté Javascript

L'objectif de ce TP est de réaliser un formulaire permettant de passer une commande.

Le formulaire sera composé de 3 parties

La partie identification:

- Tous les champs seront obligatoires
- Le code postal devra être composé de 5 chiffres
- Le N° de téléphone devra être composé de 5 nombres de 2 chiffres séparés par le caractère espace ou le tiret (on ne pourra pas mélanger des espaces et des tirets)
- L'adresse mail devra commencer par des caractères (lettres, chiffres, tiret, point, souligné) puis le symbole @ suivi à nouveau par des caractères. Il devra se terminer par un point suivi de 2, 3 ou 4 caractères composés de lettres ou de chiffres

La partie sélection des produits (composée de trois lignes uniquement pour ce TP)

Elle permettra de sélectionner les produits dans des listes déroulantes.

Le prix s'affichera dans la deuxième colonne

Les quantités commandées dans la troisième colonne (par défaut 1 lors de la sélection du produit)

Le bouton + permettra d'augmenter la quantité (si elle existe)

Le bouton – permettra de diminuer la quantité (si elle existe)

Le bouton x permettra d'initialiser la liste déroulante à "choisir" et d'effacer la quantité ainsi que le prix

La partie résultat permettra d'afficher les montants

Le montant Hors taxe, le montant de la TVA, le montant TTC

Le bouton **Reset** permettra de re-initialiser le formulaire. Le bouton **Validation** fera simplement afficher les erreurs de saisie s'il y en a ou "Formulaire correct" dans le cas contraire.

Contraintes de programmation

Au niveau global, deux tableaux seront déclarés

- libProd contiendra les libellés des produits (exemple:PC, imprimante, moniteur, câble etc.)
- prxProd contiendra les prix des produits. (exemple : 1000, 80, 150, 20 etc.)

Après chargement de la page, la fonction **afficheForm()** sera appelée pour afficher le formulaire.

Il est conseillé de générer dans cette fonction, une chaîne de caractères (ch) qui contiendra tout le code HTML du formulaire (mais ce n'est pas obligatoire).

À la fin de la fonction il suffira d'écrire:

document.getElementsByTagName("body")[0].innerHTML=ch

Pour afficher le formulaire dans la page courante.

TP Noté Javascript

Si vous éprouvez des difficultés à générer le formulaire avec la fonction afficheForm() <u>vous</u> pouvez le créer en dur dans le code HTML de la page.

La fonction **plus(n)** permettra d'augmenter la quantité de la ligne n (d'une unité) et réactualisera les montants. Elle sera appelée quand on cliquera sur les boutons +

La fonction **moins(n)** permettra de diminuer la quantité de la ligne n (d'une unité) et réactualisera les montants. Elle sera appelée quand on cliquera sur les boutons —

La fonction **sup**(**n**) effacera les données de la ligne n. Elle sera appelée quand on cliquera sur les boutons x (on ne prévoit pas de remonter les lignes)

La fonction **affMontant**() permettra de calculer les 3 montants de la commande et de les afficher.

La fonction **validationCmd()** permettra de vérifier si le formulaire a été correctement rempli et affichera éventuellement toutes les erreurs.(Rappel: \n permet un saut à la ligne dans une alerte)

La fonction **affLigne(n)** permettra d'afficher le prix du produit sélectionné à la ligne n et initialisera la quantité à 1. Les montants seront actualisés. Elle sera appelée chaque fois que les valeurs des listes déroulantes changeront.

Exemple:

ch+= " <select name= 'liste' onChange=affLigne("+i+")>"

Remarque:

- La méthode **toFixed(n)** de Number permet d'arrondir deux chiffres après la virgule.
- Les désignations, les quantités et les prix auront le même attribut **name**. Pour atteindre la quantité de la deuxième ligne on pourra écrire : **document.forms[0].qt[1].value** ou **document.getElementsByName(''qt'')[1]** mais vous pouvez faire autrement.
- Les champs quantité et prix ne seront pas accessibles en écriture on utilisera l'attribut **readonly**
- L'habillage du formulaire avec des CSS est conseillé mais pas obligatoire

TP Noté Javascript

