



TECNOLÓGICO DE ESTUDIOS SUPERIORES DE IXTAPALUCA ORGANISMO PÚBLICO DESCENTRALIZADO DEL GOBIERNO DEL ESTADO DE MÉXICO

PROYECTO DE INVESTIGACIÓN

INTRODUCCIÓN A PYTHON

DIVISIÓN

INGENIERÍA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES

QUE PRESENTA:

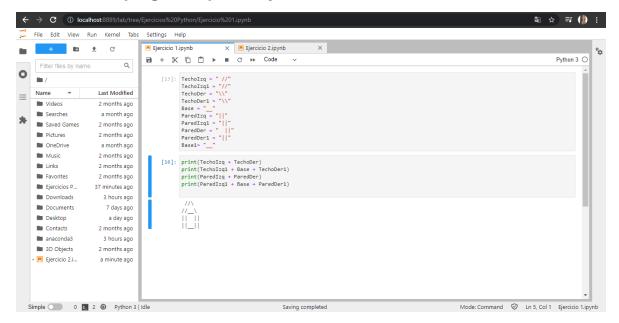
MORALES JUAREZ ABIGAHI

Introducción

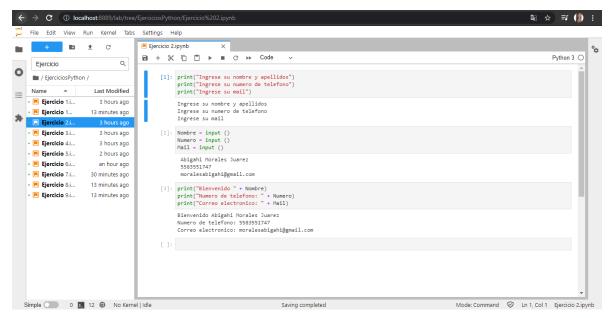
Python es un lenguaje de programación de alto nivel cuya máxima es la legibilidad del código. Las principales características de Python son las siguientes:

- **Es multiparadigma**, ya que soporta la programación imperativa, programación orientada a objetos y funcional.
- **Es multiplataforma**: Se puede encontrar un intérprete de Python para los principales sistemas operativos: Windows, Linux y Mac OS. Además, se puede reutilizar el mismo código en cada una de las plataformas.
- Es dinámicamente tipado: Es decir, el tipo de las variables se decide en tiempo de ejecución.
- Es fuertemente tipado: No se puede usar una variable en un contexto fuera de su tipo. Si se quisiera, habría que hacer una conversión de tipos.
- Es interpretado: El código no se compila a lenguaje máquina.

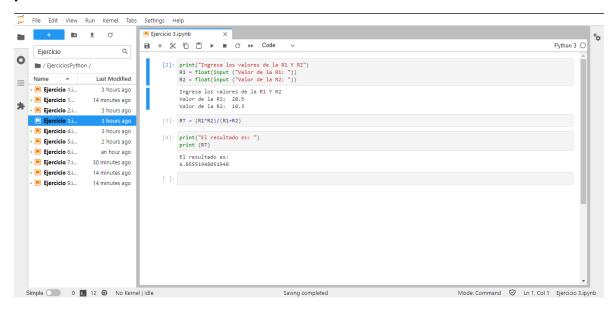
1. Realizar un programa que dibuje una casita



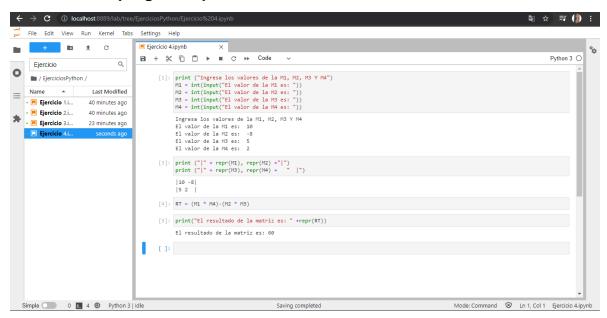
2. Realizar un programa en Python que solicite al usuario su nombre, teléfono y dirección de correo electrónico. Mostrar al final mensaje de bienvenida al usuario con los datos proporcionados.



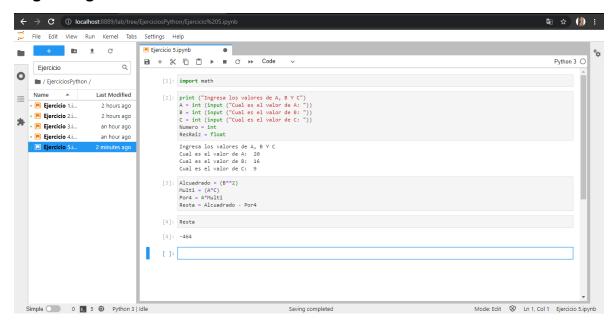
3. Realizar un programa que calcule la resistencia total de dos resistores en paralelo.



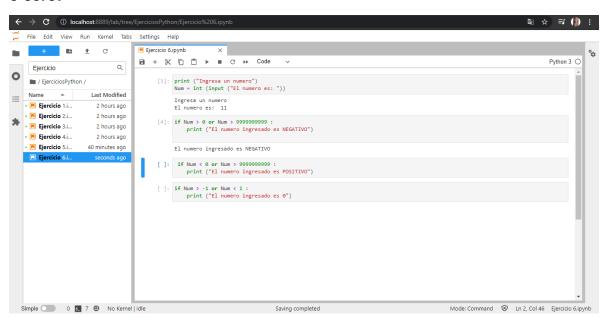
4. Realizar un programa que calcule el determinante de una matriz de 2 x 2.



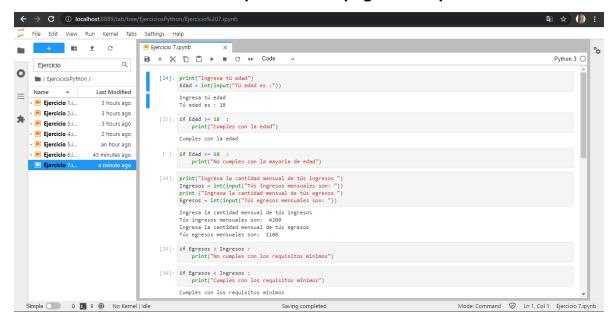
5. Realizar un programa que resuelva un sistema de ecuaciones lineales de segundo grado.



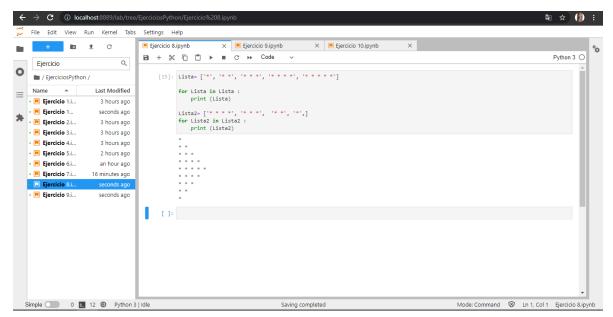
6. Realizar un programa que indique si un número dado es positivo, negativo o cero.



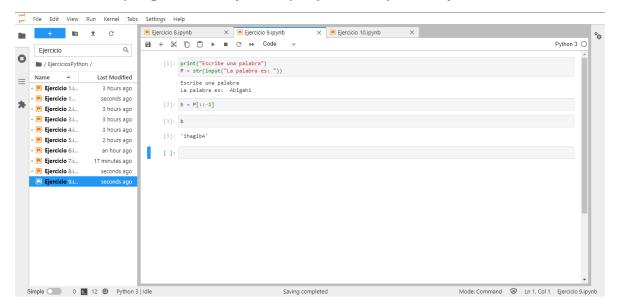
7. Hacer un programa que simule el proceso de evaluación crediticia de un banco. Se debe validar que la edad mínima de la persona es 18 años, cuyos ingresos son mayores a sus egresos, y que al final del mes la persona pueda pagar la cuota de su préstamo. La cuota está definida como el monto pedido entre el número de meses en que se desea pagar dicho préstamo.



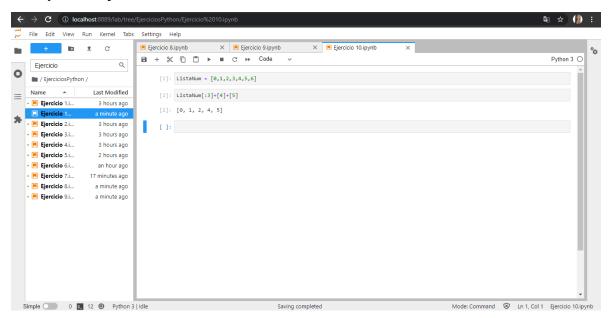
8. Realizar un programa en Python que genere el siguiente patrón de la figura 2, utilizando ciclos for.



9. Realizar un programa en Python que pida una palabra y la invierta.



10. Escribir un programa en Python que imprima los números del 0 al 6 excepto el 3 y el 6. El resultado se debe ver como :0 1 2 4 5.



Referencias

Gómez, J. J. (2018). *Introducción a Python* . Obtenido de https://j2logo.com/python/tutorial/introduccion-a-python/