

DEPARTAMENTO DE CIENCIAS DE LA COMPUTACION PROGRAMACION ORIENTADA A OBJETOS ACTIVIDAD AUTONOMA N.1

Proyecto: Aplicación de Gestión de Tareas con Interfaz Gráfica y Base de Datos NoSQL



REALIZADO POR:

Pablo Guber Camacho Bravo
Estalyn Daniel Licuy Mecías
Nayeli Scarleth Loachamin Tipan
Deisy Abigail Quillupangui Tupe

DOCENTE:

Luis Enrique Jaramillo Montaño

Sangolquí – Ecuador

Aplicación de Gestión de Tareas con Interfaz Gráfica y Base de Datos

1. Introducción

En la actualidad, la gestión eficiente de tareas es fundamental para optimizar el tiempo y la productividad. Las aplicaciones de gestión de tareas permiten a los usuarios organizar sus actividades de manera estructurada, facilitando su seguimiento y ejecución. Este proyecto tiene como objetivo desarrollar una aplicación con una interfaz gráfica intuitiva y una base de datos NoSQL para el almacenamiento de información. Se implementarán los principios SOLID para garantizar un diseño de software flexible, mantenible y escalable.

2. Objetivos

Objetivo General

Desarrollar una aplicación de gestión de tareas con interfaz gráfica, utilizando una base de datos NoSQL y aplicando los principios SOLID para mejorar la calidad del software.

Objetivos Específicos

- Diseñar una interfaz gráfica amigable e intuitiva que facilite la interacción del usuario.
- Implementar una base de datos NoSQL para el almacenamiento y consulta eficiente de las tareas.
- Aplicar los principios SOLID para garantizar un código limpio, modular y escalable.

- Integrar funcionalidades clave como creación, edición, eliminación y categorización de tareas.
- Evaluar el rendimiento y la usabilidad de la aplicación a través de pruebas y ajustes iterativos.

3. Marco Teórico

Gestión de Tareas y Productividad

Las aplicaciones de gestión de tareas son herramientas diseñadas para ayudar a los usuarios a organizar sus actividades diarias, priorizar responsabilidades y mejorar la eficiencia. Estas aplicaciones pueden incluir funciones como recordatorios, categorización y colaboración en equipo.

Bases de Datos NoSQL

Las bases de datos NoSQL son sistemas de almacenamiento de datos que no siguen el modelo relacional tradicional. Se caracterizan por su flexibilidad, escalabilidad y rendimiento en grandes volúmenes de datos. Ejemplos de bases de datos NoSQL incluyen MongoDB, Firebase y CouchDB.

Principios SOLID

Los principios SOLID son un conjunto de buenas prácticas en el diseño de software que facilitan la mantenibilidad y escalabilidad del código. Estos principios son:

- S (Single Responsibility Principle): Cada clase debe tener una única responsabilidad.
- (Open/Closed Principle): El código debe estar abierto a la extensión, pero cerrado a la modificación.

- L (Liskov Substitution Principle): Los objetos de una clase derivada deben poder sustituir a los de su clase base sin alterar el comportamiento del programa.
- I (Interface Segregation Principle): Las interfaces deben ser específicas y evitar incluir métodos innecesarios.
- D (Dependency Inversion Principle): Los módulos de alto nivel no deben depender de módulos de bajo nivel, sino de abstracciones.

3.1 Análisis del proceso

El flujo del sistema se describe en los siguientes pasos:

- El usuario accede a la aplicación y visualiza las tareas existentes.
- Puede agregar nuevas tareas con un título, descripción y estado.
- Puede modificar o eliminar tareas según sea necesario.
- La base de datos NoSQL almacena y recupera las tareas de forma dinámica.

3.2 Análisis de requisitos

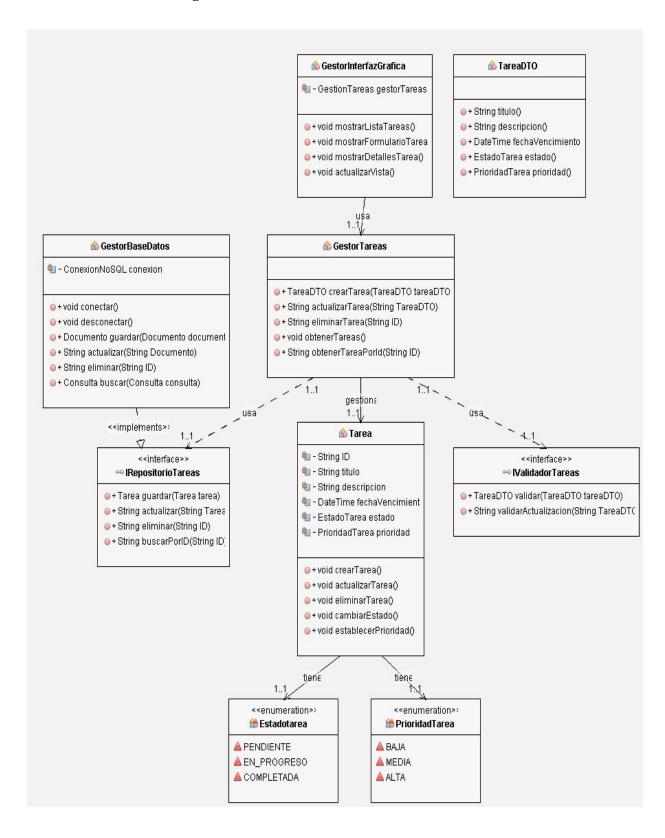
Requisitos Funcionales:

- Permitir la creación, modificación y eliminación de tareas.
- Almacenar tareas en una base de datos NoSQL.
- Implementar una interfaz gráfica para la interacción del usuario.
- Filtrar tareas por estado (pendiente, en progreso, completada).

Requisitos No Funcionales:

- La aplicación debe ser intuitiva y fácil de usar.
- La base de datos debe manejar grandes volúmenes de información eficientemente.
- Se debe garantizar la persistencia de los datos en cada operación.

3.3 Diagrama UML



4. Resultados

El sistema permite registrar, actualizar y listar productos de manera eficiente. Se logró calcular el valor total del inventario de forma dinámica, facilitando la gestión y toma de decisiones dentro del negocio.

5. Conclusiones

El desarrollo de una aplicación de gestión de tareas con base de datos NoSQL y principios SOLID proporciona una solución eficiente, escalable y mantenible. La implementación de estos principios mejora la modularidad del código, facilita la depuración y reduce el acoplamiento, permitiendo futuras mejoras sin afectar el sistema principal.

6. Recomendaciones

- Mantener una documentación clara y detallada del código para facilitar futuras actualizaciones.
- Implementar pruebas automatizadas para garantizar el correcto funcionamiento de la aplicación.
- Considerar el feedback de los usuarios para mejorar la experiencia
 y usabilidad de la interfaz gráfica.
- Explorar la posibilidad de integrar servicios en la nube para mejorar la accesibilidad y sincronización de las tareas en múltiples dispositivos.

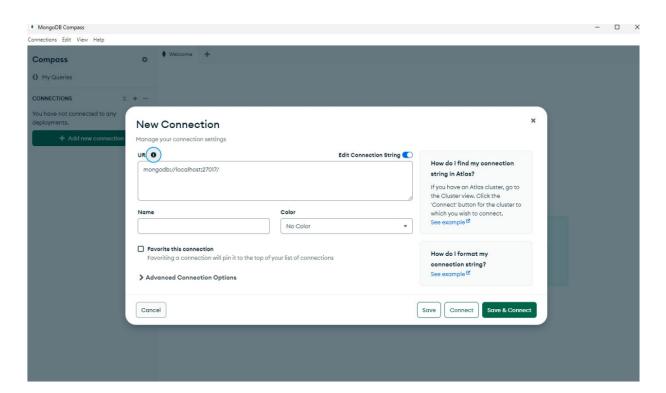
7. Evidencias

Ejecución del programa con conexión local y usando neatbeans

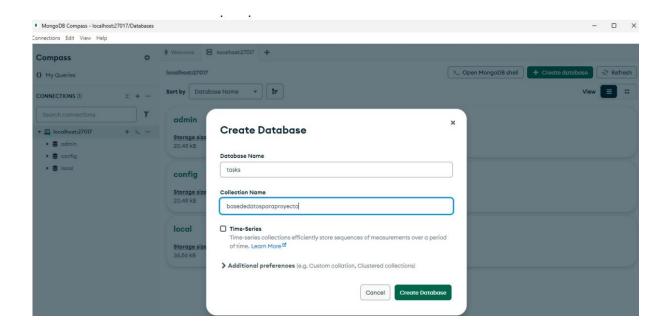
Primero se debe instalar mongodb y mongo dbcompass una vez hecho esto para nuestra conexión iremos al cmd y ejecutamos el comando mongod para poder tener conexión con nuestra base de datos y creamos una base de datos

```
| The Communitation of the Com
```

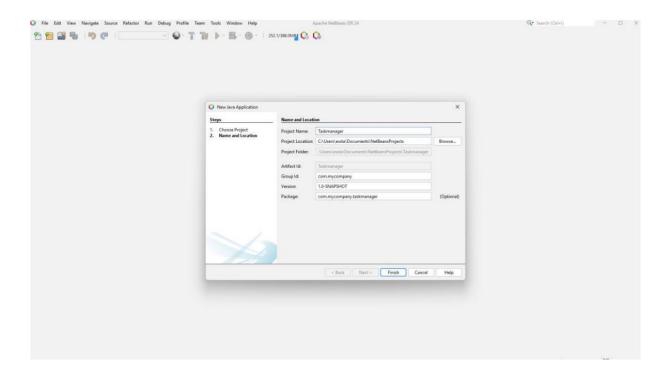
Recordemos que la conexión para poder hacerla en el cmd o power Shell no debe darnos línea de comando si no quedar en vacío hasta realizar la conexión A continuación, en mongodo compass creamos una conexión o usamos una conexión reciente en l puerto 27017 que es el localhost



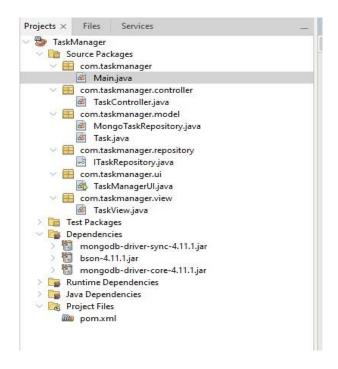
Una vez realizado esto creamos nuestra base de datos con el nombre que queramos



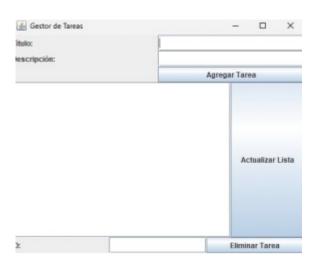
Ahora en netbeans vamos a crear un nuevo proyecto en java with Maven para la conexión y usamos Java Aplication



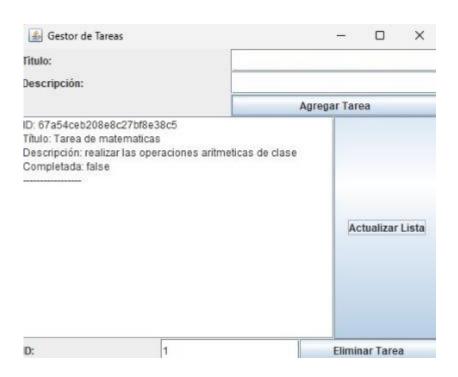
A continuación creamos los 7 archivos incluido con MVC tomando en cuenta que el main está en el archivo TaskManagerIU.jkava y un archivo más para las dependencias que será el pom.xml



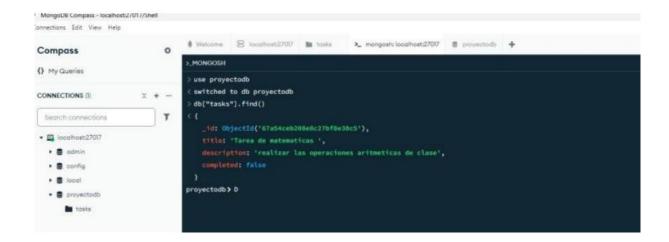
A continuación, se realiza todo el código que para nuestro proyecto y ejecutamos desde el main para tener una vista tal que así



A continuación, vamos a ir agregando tareas



Ahora vamos a mongodbcompass y abrimos el MongoDB Shell y nos mopstrara nuestros datos ingresados



Finalmente, aquí se muestran más ejemplos de la ejecución

