

## Diagrama UML: Gestión de Torneos

### Clase: Equipo

+ nombre : String  
+ entrenador : String  
+ jugadores : ArrayList<String>

-----

+ Equipo(nombre: String, entrenador: String)  
+ agregarJugador(jugador: String) : void  
+ mostrarEquipo() : void

### Clase: Partido

+ equipo1 : String  
+ equipo2 : String  
+ fecha : String  
+ resultado : String

-----

+ Partido(equipo1: String, equipo2: String, fecha: String, resultado: String)  
+ mostrarPartido() : void

Clase: GestionTorneos

+ equipos : ArrayList<Equipo>  
+ partidos : ArrayList<Partido>

-----

+ GestionTorneos()  
+ registrarEquipo(equipo: Equipo) : void  
+ registrarPartido(partido: Partido) : void  
+ listarEquipos() : void  
+ listarPartidos() : void

### Relaciones

- GestionTorneos "contiene" 0..\* Equipo  
- GestionTorneos "contiene" 0..\* Partido