



Manuel technique ClientRegistry

décembre 2024

Manuel technique

Abigail Brute

Sommaire

Manuel Technique pour ClientRegistry.....	3
1. Introduction.....	3
2. Prérequis.....	3
3. Installation.....	3
4. Utilisation.....	3
5. Fonctionnalités.....	4
5.1. Ajouter un client.....	4
5.2. Afficher un client.....	4
5.3. Afficher tous les clients.....	4
5.4. Modifier un client.....	4
5.5. Supprimer un client.....	4
5.6. Récupérer un client supprimé.....	4
5.7. Afficher les clients supprimés.....	4
5.8. Suppression définitive.....	4
5.9. Statistiques.....	4
6. Structure du Code.....	5
7. Lien vers le Dépôt.....	5

Manuel Technique pour ClientRegistry

1. Introduction

Ce programme est une application console en C# qui permet de gérer les informations de clients dans un fichier binaire. Les principales fonctionnalités incluent l'ajout, la modification, la suppression logique et définitive, ainsi que l'affichage des clients.

Objectif principal :

- Proposer une gestion facile des fiches clients, intégrant des fonctionnalités puissantes et un stockage des données en local

2. Prérequis

- **Système d'exploitation** : Windows
- **Langage** : C#
- **Environnement requis** :
 - IDE recommandé : Visual Studio
 - .NET SDK 6.0 ou supérieur installé.

3. Installation

Dans le terminal :

1. Clonez le dépôt :
git clone https://github.com/AbigailBrute/Projet1_cs.git
2. Accédez au répertoire du projet :
cd Projet1_cs
3. Compilez le projet en mode Debug :
dotnet build -c Debug
4. Accédez au dossier contenant le fichier .exe :
cd bin\Debug\net8.0
5. Exécutez le programme :
projet_v1.exe

4. Utilisation

1. Lancez le programme en double-cliquant sur le fichier projet_v1.exe ou en utilisant la ligne de commande.
2. Un menu principal s'affichera avec différentes options.
3. Entrez le numéro de l'option souhaitée et suivez les instructions à l'écran.

5. Fonctionnalités

5.1. Ajouter un client

- Cette méthode permet d'ajouter un nouveau client en saisissant son numéro client, son nom, son prénom et son numéro de téléphone.
- Les noms sont formatés automatiquement (majuscules pour le nom, majuscule initiale pour le prénom).

5.2. Afficher un client

- Cette méthode permet de rechercher et d'afficher les informations d'un client en saisissant son nom.
- Une méthode est ajoutée pour mettre le nom en majuscule pour éviter la casse.

5.3. Afficher tous les clients

- Cette méthode affiche les informations de tous les clients enregistrés dans le fichier binaire.

5.4. Modifier un client

- Cette méthode permet de modifier les informations d'un client existant en saisissant son numéro de fiche, c'est-à-dire sa position dans le fichier binaire.

5.5. Supprimer un client

- Cette méthode supprime logiquement un client en ajoutant un astérisque devant son nom.

5.6. Récupérer un client supprimé

- Cette méthode permet de récupérer une fiche client supprimée logiquement en recherchant par nom en retirant l'astérisque du nom.

5.7. Afficher les clients supprimés

- Cette méthode affiche les clients supprimés logiquement.

5.8. Suppression définitive

- Cette méthode supprime définitivement les clients supprimés logiquement en réécrivant le fichier sans ces fiches.

5.9. Statistiques

- Cette méthode affiche des statistiques sur le nombre total de fiches et le nombre de fiches supprimées logiquement.

6. Structure du Code

- **Clients** : Structure définissant les données d'un client (NumClient, NomClient, PrenomClient, TelClient).
- **ProjetV1** : Classe principale contenant les méthodes de gestion des clients.
 - **Procédures principales :**
 - AjouterClient()
 - AfficherClient()
 - AfficherTousClients()
 - NombreClients()
 - ModifierClient()
 - SupprimerClient()
 - RecupererFicheSupprimee()
 - AfficherSupprimer()
 - SupprimerClientDefinitive()
 - Stats()
 - Quitter()
 - **Utilisation des fichiers binaires :**
 - Les données sont stockées dans un fichier nommé Clients.bin.

7. Lien vers le Dépôt

[Mon dépôt.](#)