

המחשבון

צורת המחשבון:

צרי מחשבון על הדף ע"י **divs** שישמשו ככפתורים הכפתורים הנדרשים:

- כל הספרות מס 0 ועד 9
- פעולות חשבון: חיבור: '+', חיסור: '-', חילוק: '/', כפל: '*'
- פעולת השמה: שווה: '='
- פעולות שונות:
 - הוספת הנקודה למספר: '.'
 - שינוי ממצב חיובי לשלילי וההפך: '+/-'
 - מחיקת הספרה או הנקודה האחרונה שהוספנו למספר: **backspace**
 - איפוס התרגיל כולו: 'C'
 - ביטול כל המספר האחרון שהוקלד: 'CE'

שטח (div) לכתיבת התרגיל

תפעול המחשבון:

יש צורך בשני משתני עזר ב **js** – 1. שמירת המספר הראשון של התרגיל.
2. שמירת פעולת החשבון.

- בהפעלת המחשבון בשטח הטקסט תהיה כתובה הספרה '0'
- בלחיצת כל ספרה, הספרה תתוסף למספר שבתיבת הטקסט
 - הספרה תדרוס את המספר הקיים בתיבת הטקסט במקרים הבאים:
 - המספר המופיע בתיבת הטקסט הוא '0' בלבד
 - הלחיצה הקודמת היתה לחיצה על פעולת חשבון או פעולת השמה
- בלחיצה על הנקודה
 - אם אין נקודה במספר, יש להוסיף את הנקודה למספר
 - אחרת אין להוסיף כלום
- בלחיצה על אחת מפעולות החשבון
 - אם אין נתונים במשתני העזר:
 - יש לשמור את המספר הרשום בשטח הטקסט בתוך משתנהשומר את המספר.
 - יש לשמור את הפעולה בתוך משתנה העזר שתפקידו שמירת פעולת החשבון
 - אחרת:
 - יש להפעיל את הפעולה הקודמת שנמצאת במשתנה הפעולה על המספר המאוחסן במשתנה העזר והמספר הנמצא כעת בשטח הטקסט.
 - את התוצאה יש לשמור בתוך המשתנה השומר את המספר.
 - את הפעולה החדשה יש לשמור בתוך המשתנה של פעולת החשבון.
- בלחיצה על פעולת השמה תתבצע פעולת החשבון מהמשתנה על המספר המוסתר והמספר המוצג במחשבון, התשובה תוצג במחשבון.
- לחיצה על שינוי מצב שלילי לחיובי תהפוך את המספר לשלילי אם היה חיובי וההפך.
- לחיצה על **backspace** תמחק כל פעם את הספרה האחרונה או הנקודה אשר מוצגת בתיבת הטקסט. יש לשים לב אם מחקת נקודה, לאשר למשתמש להוסיף נקודה חדשה.
- לחיצה על **C** יאפס את כל התרגיל: תיבות הטקסט המוסתרות ירוקנו ובתיבת הטקסט של המחשבון תוצג הספרה '0'.
- לחיצה על **CE** רק תיבת הטקסט הראשית תתאפס.

תצוגה

- כל **div** שתפקידם כפתור, יעוצבו ע"י **style** המתאים לכולם. כאשר עוברים עם העכבר עליהם, צריך לראות סימן של יד!

בהצלחה!